

EMV800 FHD / EMV1200 FHD

8 / 12 Kanal Full-HD Mobil - Digitalrekorder

Benutzerhandbuch



 **EverFocus**

EVERFOCUS ELECTRONICS CORPORATION

EMV800 FHD / EMV1200 FHD

Mobil - DVR

Benutzerhandbuch

© 2017 EverFocus Electronics GmbH
www.everfocus.de

Alle Rechte vorbehalten. Jegliche Reproduktion und Weitergabe dieses Handbuchs oder Auszügen daraus bedarf der schriftlichen Zustimmung von Everfocus Electronics GmbH.

QuickTime ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc.

Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation.

DynDNS ist ein eingetragenes Warenzeichen von DynDNS.org Corporation.

Weitere Produkt- und Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, sind Warenzeichen des entsprechenden Eigentümers.

Sicherheitshinweise

- Um Schäden vorzubeugen, beachten Sie bitte die nachstehenden Sicherheitshinweise:
- Platzieren Sie den Rekorder nicht in direkter Nähe von Heizungen, Öfen, anderen Wärmequellen oder unter direkter Sonneneinstrahlung.
- Betreiben Sie das Gerät nur an Standorten mit Temperaturen im zulässigen Umgebungstemperaturbereich von -40°C ~ +55°C.
- Die Lüftungsöffnungen des Gerätes dürfen nicht abgedeckt oder zugebaut werden.
- Reinigen Sie das Gerät nur mit einem feuchten Tuch ohne scharfe Reinigungsmittel. Das Gerät ist dabei vom Netz zu trennen.
- Stellen Sie das Gerät nur in trockenen und staubgeschützten Räumen auf. Schützen Sie das Gerät vor dem Eindringen von Flüssigkeiten aller Art.
- Verhindern Sie das Eindringen von Gegenständen in das Gerät, z.B. über die Lüftungsöffnungen.
- Öffnen Sie den Rekorder nicht selbst. Bei Fehlfunktionen wenden Sie sich an Ihren Installateur oder Fachhändler. Durch unautorisiertes Öffnen des Gerätes entfällt der Garantieanspruch!
- Betreiben Sie das Gerät ausschließlich mit der spezifizierten Spannung. Die Eingangsspannung des Gerätes ist 10~36 VDC..
- Einwirkungen durch Vibrationen und mechanischen Schock am Installationsort des Rekorders sind zwingend zu vermeiden.
- Festplatten dürfen niemals während Aufnahme- und Wiedergabebetrieb entnommen werden.



ACHTUNG! Dies ist ein Gerät der Klasse A, welches im Wohnbereich Funkstörungen verursachen kann; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen durchzuführen.



Dieses Produkt ist RoHS-konform.



Ihr EverFocus Produkt wurde entwickelt und hergestellt mit qualitativ hochwertigen Materialien und Komponenten, die recycelt und wieder verwendet werden können. Dieses Symbol bedeutet, dass elektrische und elektronische Geräte am Ende ihrer Nutzungsdauer vom Hausmüll getrennt entsorgt werden sollen. Bitte entsorgen Sie dieses Gerät bei Ihrer örtlichen kommunalen Sammelstelle oder im Recycling Center. Helfen Sie uns bitte, die Umwelt zu erhalten, in der wir leben!

Dieses Handbuch entspricht dem aktuellen technischen Stand. Technische Änderungen durch den Hersteller ohne Ankündigung sowie Druckfehler vorbehalten.
Bitte lesen Sie dieses Handbuch sorgfältig durch, bevor Sie das Gerät in Betrieb setzen.

License Information / Written Offer

The device firmware contains Free Software which is licensed under the GNU licenses. We will provide the source code of these Free Software modules that is used in the device firmware on request. Please contact us under the e-mail address

support@everfocus.de with the information about device model, if you need this source code.

We will provide the source code for free, we will charge the actual expences for handling/shipping only. This offer is valid at least for 3 years after publishing of the device firmware.

Note:

We can not provide guarantee with the source code.

We can not provide technical support for this source code.

Lizenzinformation / Written Offer

Die Geräte-Firmware enthält Freie Software, die unter GNU Lizenzen lizenziert ist. Wir stellen den Source-Code dieser Software-Module auf Anfrage zur Verfügung. Bitte kontaktieren Sie uns bei Bedarf dazu unter der E-Mail

Adresse support@everfocus.de unter Verweis auf das jeweilige Gerätemodell.

Der Source-Code wird von uns kostenfrei zur Verfügung gestellt, berechnet werden lediglich die realen Aufwandskosten für Erstellung der Kopie und Versand. Dieses Angebot ist mindestens 3 Jahre ab Veröffentlichung der jeweiligen Firmware gültig.

Anmerkung:

Es wird keinerlei Garantie für den Source - Code übernommen.

Wir bieten keinen technischen Support für den Source-Code an.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 1, February 1989

Copyright (C) 1989 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA02110-1301USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The license agreements of most software companies try to keep users at the mercy of those companies. By contrast, our General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. The General Public License applies to the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. You can use it for your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Specifically, the General Public License is designed to make sure that you have the freedom to give away or sell copies of free software, that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things. To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of a such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must tell them their rights. We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications. Each licensee is addressed as "you".

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this General Public License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this General Public License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, and copy and distribute such modifications under the terms of Paragraph 1 above, provided that you also do the following:

- cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change; and
- cause the whole of any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains the Program or any part thereof, either with or without modifications, to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this General Public License (except that you may choose to grant warranty protection to some or all third parties, at your option).
- If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the simplest and most usual way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that

there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this General Public License.

d) You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

Mere aggregation of another independent work with the Program (or its derivative) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of these terms.

3. You may copy and distribute the Program (or a portion or derivative of it, under Paragraph 2) in object code or executable form under the terms of Paragraphs 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Paragraphs 1 and 2 above; or,

b) accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party free (except for a nominal charge for the cost of distribution) a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Paragraphs 1 and 2 above; or,

c) accompany it with the information you received as to where the corresponding source code may be obtained. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form alone.)

Source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable file, complete source code means all the source code for all modules it contains; but, as a special exception, it need not include source code for modules which are standard libraries that accompany the operating system on which the executable file runs, or for standard header files or definitions files that accompany that operating system.

4. You may not copy, modify, sublicense, distribute or transfer the Program except as expressly provided under this General Public License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, distribute or transfer the Program is void, and will automatically terminate your rights to use the Program under this License. However, parties who have received copies, or rights to use copies, from you under this General Public License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. By copying, distributing or modifying the Program (or any work based on the Program) you indicate your acceptance of this license to do so, and all its terms and conditions.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein.

7. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of the license which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the license, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

8. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

9. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

10. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights.

These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise

the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a)** Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b)** Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c)** Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE

EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures. When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users

beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.
- c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accordance with subsection 6b.
- d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A "contributor" is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's "contributor version".

A contributor's "essential patent claims" are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, "control" includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a "patent license" is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To "grant" such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. "Knowingly relying" means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is "discriminatory" if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

0. Additional Definitions.

As used herein, "this License" refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the "GNU GPL" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"The Library" refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An "Application" is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library.

Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A "Combined Work" is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the "Linked Version".

The "Minimal Corresponding Source" for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The "Corresponding Application Code" for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.

You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.

If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

- a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
- b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.

3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.

The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.

4. Combined Works.

You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.

b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.

c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.

d) Do one of the following:

0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.

1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.

e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.

b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

INHALT

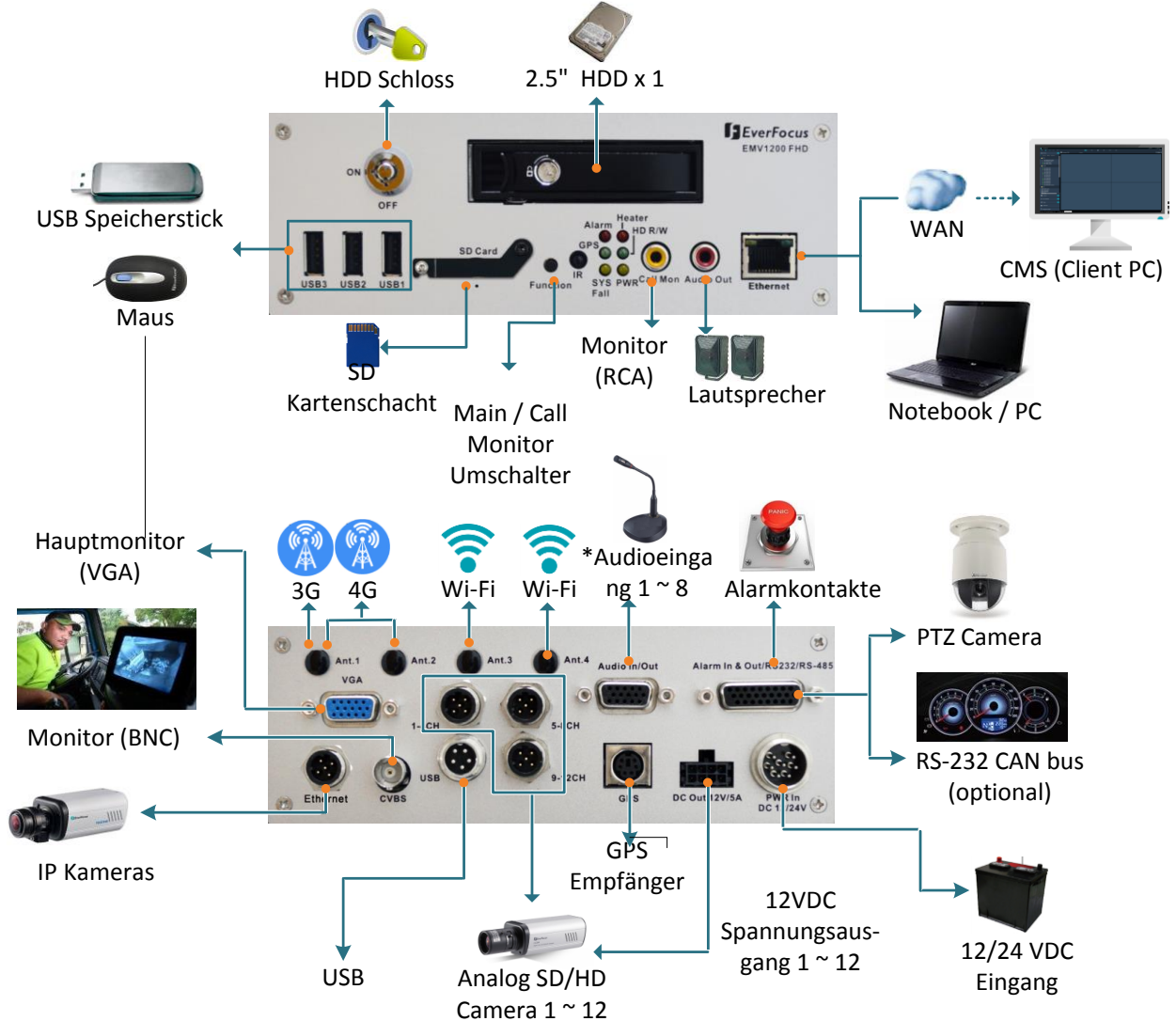
1.	EINFÜHRUNG	1
1.1	MERKMALE	2
1.2	LIEFERUMFANG	2
1.3	OPTIONALES ZUBEHÖR	2
1.4	RÜCKSEITE	4
2.	INSTALLATION	6
2.1	MECHANISCHER EINBAU	6
2.2	FESTPLATTENINSTALLATION	8
2.3	SD CARD INSTALLATION	10
	2.3.1 Anschlüsse	11
	2.3.2 Betriebsspannung	11
	2.3.3 Videoeingänge / Spannungsversorgung für Kameras	13
	2.3.4 Audioanschluss	15
	2.3.5 Alarmkontakte und serielle Schnittstellen	16
	2.3.1 Netzwerk-Schnittstelle M12	17
	2.3.2 USB M12	17
	2.3.3 GPS	17
2.4	MONITORANSCHLUSS.....	18
2.5	EIN- / AUSSCHALTEN DER STROMVERSORGUNG.....	18
3.	ALLGEMEINE BEDIENUNG	19
3.1	USB - MAUS BEDIENUNG.....	19
	3.1.1 Anmeldung / Login	19
	3.1.2 Hauptmenü	20
	3.1.3 Eingabe- und Auswahlfelder	20
	3.1.4 Kameraauswahl	21
4.	HAUPTMENÜ	22
4.1	PTZ	23
	4.1.1 Express PTZ - Steuerung	24
4.2	BILDSCHIRMLAYOUT.....	25
4.1	ANORDNUNG DER KANÄLE	25
4.2	ANZEIGE	26
4.3	SEQUENZBETRIEB.....	28
4.4	MONITORUMSCHALTUNG	28
4.5	ZOOM	29
4.6	EXPORT VON VIDEODATEN	30
4.7	ABMELDEN / LOGOUT	32
5.	SUCHE UND WIEDERGABE	33
5.1	SCHNELLWIEDERGABE	33

5.2	WIEDERGABE - MENÜLEISTE	34
5.3	BILDSUCHE	36
	5.3.1 Zeit/Datum Suche	36
	5.3.2 Ereignissuche	37
	5.3.3 Bewegungssuche / Intellisuche	38
	5.3.4 Snapshot Suche	39
6.	KONFIGURATION	41
6.1	KAMERA	41
	6.1.1 Generelle Einstellungen	41
	6.1.2 Erweiterte Einstellungen	43
6.2	AUFNAHME	45
	6.2.1 Aufnahme	45
	6.2.2 Wiedergabe	46
6.3	EREIGNIS	47
	6.3.1 Alarm	47
	6.3.2 Videoverlust	50
	6.3.3 Bewegung	52
	6.3.1 GPS-Ereignis	55
	6.3.2 G-Sensor-Ereignis	57
	6.3.3 Sonstige Ereignisse	58
	6.3.3.1 Lüfterfehler	58
	6.3.3.2 HDD Temperatur	59
	6.3.3.3 Datenträgerausfall	60
	6.3.3.4 Datenträger voll	60
	6.3.3.5 Datenträger aus	61
	6.3.3.6 Stromausfall	62
	6.3.3.7 Netzwerkverlust	62
	6.3.3.8 GPS-Verlust	63
6.4	FESTPLATTE	64
	6.4.1 Datenträger	64
	6.4.2 Sperren/Format	65
6.5	BILDSCHIRMEINSTELLUNG	66
	6.5.1 Monitor OSD	66
	6.5.2 M / T SEQ	67
6.6	NETZWERKEINSTELLUNGEN	68
	6.6.1 LAN	68
	6.6.2 WLAN	70
	6.6.3 Mobile	71
	6.6.4 Email	72
	6.6.5 DDNS	73
	6.6.5.1 EverFocus DDNS	73
	6.6.5.2 www.dyndns.org	74
	6.6.6 FTP	75
	6.6.7 Alarmserver	76
	6.6.8 Extern / Mobil	77
	6.6.9 Netzwerktest	77
	6.6.10 XFleet	79

6.1	ZEITPLAN EINSTELLUNG	80
	6.1.1 <i>Express Setup</i>	80
	6.1.2 <i>Feiertage</i>	81
	6.1.3 <i>Zeitplan</i>	82
6.2	SYSTEMEINSTELLUNG	85
	6.2.1 <i>Datum/Zeit</i>	85
	6.2.2 <i>Sommerzeit</i>	87
	6.2.3 <i>Benutzergruppe</i>	88
	6.2.4 <i>Benutzerverwaltung</i>	89
	6.2.1 <i>Serielle Schnittstellen, Fernbedienung</i>	92
	6.2.1 <i>EKB200 Bedienteil</i>	94
	6.2.1 <i>Verschiedenes</i>	96
6.3	INFORMATION	97
	6.3.1 <i>System</i>	97
	6.3.2 <i>Protokoll</i>	98
7.	FERNZUGRIFF ÜBER WEB BROWSER	100
7.1	ZUGRIFF ÜBER WEB BROWSER.....	100
7.2	EPLAYER INSTALLATION	101
7.3	LIVE-ANSICHT IN WEB BROWSER	103
7.4	WIEDERGABE IM WEB BROWSER	105
	7.4.1 <i>Zeit- / Datumsuche</i>	105
	7.4.2 <i>Ereignissuche</i>	106
	7.4.3 <i>Wiedergabe</i>	107
	7.4.4 <i>Exportieren von Videodaten</i>	109
	7.4.5 <i>PTZ</i>	110
7.	TECHNISCHE DATEN	114
	ANHANG A: NETZWERK ÜBERBLICK	115
	ANHANG B: IR FERNBEDIENUNG	127
	ANHANG C: ALARMMODI	128
	ANHANG D: RTSP URL SYNTAX	131

1. Einführung

Systemübersicht



* Das Bild zeigt die 12 Kanal Version EMV1200FHD, der EMV800FHD über 8 Kanäle.

1.1 Merkmale

- 8/12-Kanal Mobil DVR
- Bis zu 1080p Aufnahmeauflösung , rückwärtskompatibel zu Analog-Video
- H.264-Videokompressionsformat für eine bessere Übertragung und effiziente Speicherung
- Unterstützt HDD bis zu 4 TB
- Mehrere serielle Schnittstellen
- 1 x 1Gb-Ethernet-Port RJ-45, 1 x x100MB Port M12 Buchse
- Integrierter 3-Achsen-G-Sensor
- Interne Heizung für Systemstart unter Extremtemperaturen (Heizung ein: unter 0° C / Heizung aus: > 7° C)
- Schock- und vibrationsfeste Audio, Video, Alarm und Steckdose Anschlüsse
- Linux-basiertes System
- Archiv-Aufnahmen an den USB Speichermedium
- Mehrsprachige Menüführung
- CMS unterstützt Everfocus und Mobile-Anwendungen (Mobilefocus)
- IR-Fernbedienung
- 3G / 4G Funktion / GPS-Funktion / W-LAN Funktion (Optional)

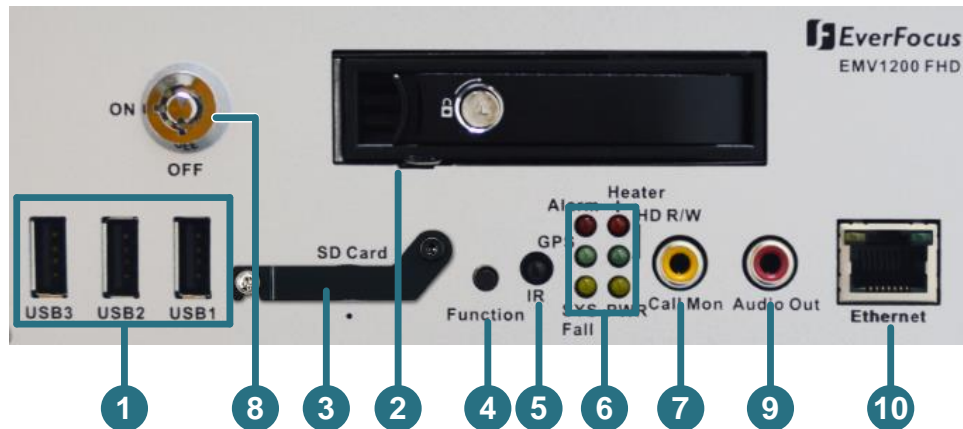
1.2 Lieferumfang

- EMV Mobilrekorder
- 2,5" Festplatteneinschub mit 2 Schlüsseln und HDD Befestigungsschrauben
- Einbaurahmen
- IR Fernsteuerung inkl. 2 x Batterien Typ AAA
- Spannungskabel mit Sicherung
- Videoanschlusskabel x 3 (EMV1200FHD); x2 (EMV800 FHD)
- Audio - Anschlusskabel
- D-Sub Adapterkabel für Alarm, serielle Schnittstellen
- Spannungsausgang - Kabel x 3 (EMV1200FHD); x2 (EMV800FHD)
- CD x 1 mit Dokumentation
- Quick Installation Guide x 1

1.3 Optionales Zubehör

- 4G Antenne x 2: bei Modellvariante mit 4G-Modul.
- GPS Empfänger: bei Modellvariante mit GPS-Modul.
- Wi-Fi Antenne: bei Modellvariante mit WiFi-Modul

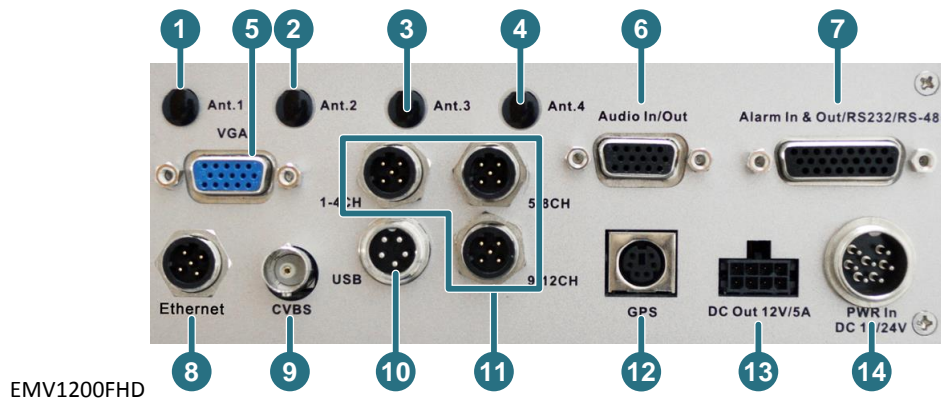
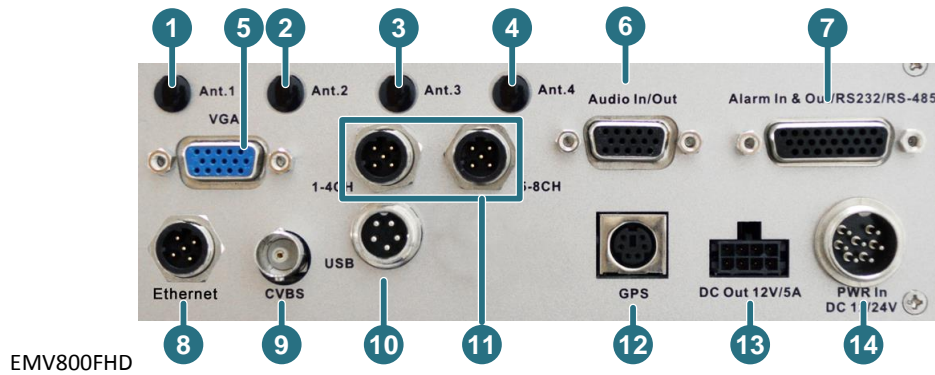
Frontseite



EMV800 FHD / EMV1200 FHD

Nr.	Name	Beschreibung
1	USB1~3	3 x USB2.0 Schnittstellen für Anschluss von USB-Maus oder USB-Speicherstick
2	HDD Schacht	Wechselrahmen für 2,5" Festplatte
3	SD Card	SD-Kartenslot, für zukünftige Anwendungen
4	Function	Umschalttaste Haupt- / Callmonitor für BNC und RCA Monitorausgang
5	IR	Empfänger für IR Fernbedienung
6	Status LED	<ul style="list-style-type: none"> • Alarm: Ein bei aktiviertem Alarmeingang • GPS: Ein bei GPS Empfang • SYS: Ein bei folgenden Systemereignissen: Fehler Systemuhr, Lüfterausfall, HDD-Übertemperatur, HDD Fehler, HDD aus, Netzwerkverlust • HD R/W: Blinkt bei HDD Zugriff. • Heater: Blinkt bei eingeschalteter Heizung. • PWR: Ein bei korrekter Betriebsspannung, blinkt bei kritischer Betriebsspannung (<9 VDC oder >36VDC)
7	Monitor	Umschaltbarer (Haupt-/Call) Monitorausgang FBAS, RCA (Cinch)
8	HDD Schloss	Verriegelung und Einschalter für HDD.
9	Audio Out	Audioausgang, RCA-Buchse, Line Pegel (aktive Lautsprecher erforderlich). Der Ausgang ist nur bei Wiedergabe aktiv.
10	Ethernet	Netzwerkanschluss 10/100/1000 BaseT, RJ-45 Buchse

1.4 Rückseite



Nr.	Name	Beschreibung
1	Ant. 1	optionale SMA-Buchse für 3G / 4G Antenne
2	Ant. 2	optionale SMA-Buchse für zweite 4G Antenne
3	Ant. 3	optionale SMA-Buchse für WiFi Antenne
4	Ant. 4	optionale SMA-Buchse für zweite WiFi Antenne (für 802.11A)
5	VGA	Hauptmonitorausgang VGA, Sub-D Buchse 15 polig
6	Audio In	D-Sub Buchse zum Anschluss der Audioeingänge 1~8 (Line Pegel)
7	Alarm In-/Out / RS-232 / RS-485 / GPS	D-Sub Buchse zum Anschluss der Alarm Ein-/Ausgänge und der seriellen Schnittstellen RS-232 / RS-485
8	Ethernet	Netzwerkschnittstelle für IP-Kameras (M12-Buchse)

9	CVBS	Umschaltbarer Monitorausgang (Haupt-/Call) FBAS, BNC-Buchse
10	USB	USB 2.0 Schnittstelle M12 Buchse
11	Video In 1~4, 5~8,9~12	M12 Schraubbuchse für Videoeingänge (4 Videoeingänge pro Buchse)
12	GPS	Anschluss für GPS Empfänger
13	DC Out 12 VDC	12VDC Spannungsausgang für Kameras. Jeder Ausgang kann mit 500 mA belastet werden.
14	Pwr In 12/24 VDC	Eingangsbuchse für Betriebsspannung 9 ~ 36 VDC .

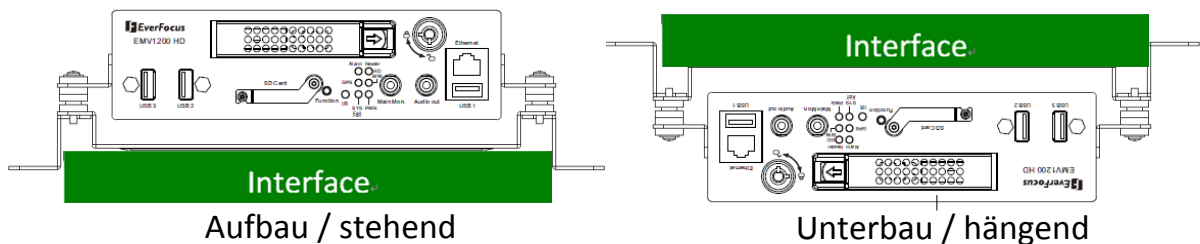
2. Installation

2.1 Mechanischer Einbau

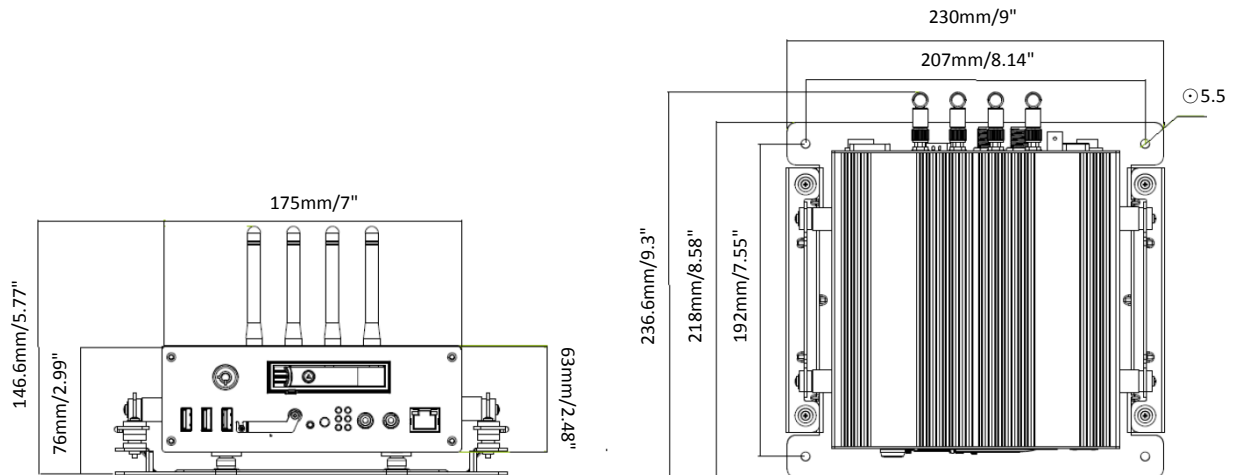
Legen Sie vor der Installation den optimalen Montageort für den Rekorder fest. Folgende Aspekte sind zu beachten:

- Es sollte nach der Installation ein möglichst einfacher Zugang zum Gerät und der Wechselfestplatte möglich sein.
- Der Installationsort sollte eine ungehinderte Luftzirkulation insbesondere im Bereich des Lüfteraustrittes ermöglichen.
- Installationsorte mit starken Vibrationen und überhöhten Temperaturen sollten vermieden werden.
- Der Rekorder muss vor Feuchtigkeit geschützt installiert werden.
- Der Rekorder sollte nicht in frei zugänglichen Bereichen (z.B. Fahrgastraum eines Busses) montiert werden

Der Rekorder muss waagrecht montiert werden. Zwei generelle Montagemöglichkeiten werden unterstützt - Aufbau oder Unterbau:

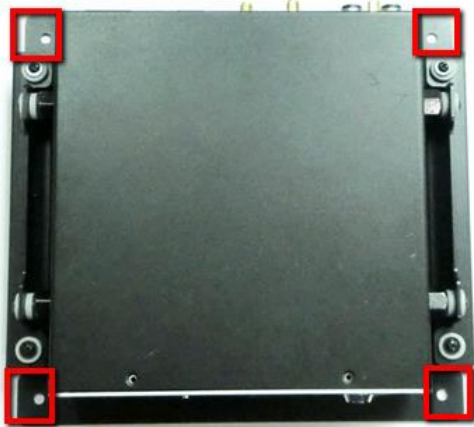


Abmessungen



Montage des Befestigungsrahmens:

Der Schock-/Vibrationsschutzrahmen ist vormontiert. Zur Befestigung im Fahrzeug sind 4 Schrauben erforderlich (Lochdurchmesser Rahmen 5,5 mm)

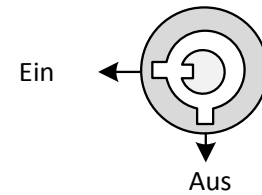


2.2 Festplatteninstallation

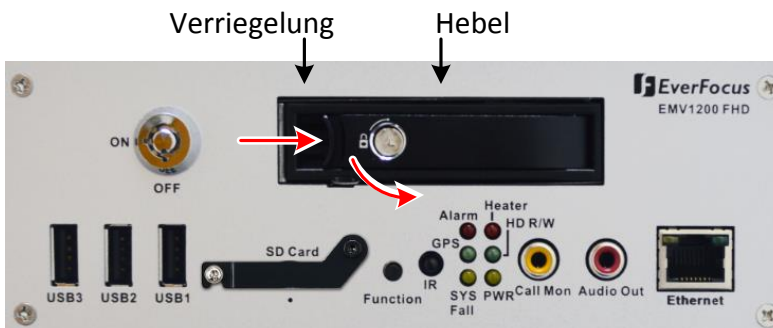
Der Rekorder verfügt über einen Wechselrahmen für 2,5" Festplatten bis 15mm Bauhöhe.

Achtung: Der Rekorder unterstützt kein "Hot-Swap" (Entnehmen/Wechsel der Festplatte im laufenden Betrieb). Stellen Sie sicher, dass Festplatten nur im ausgeschalteten Zustand entnommen bzw. eingefügt werden.

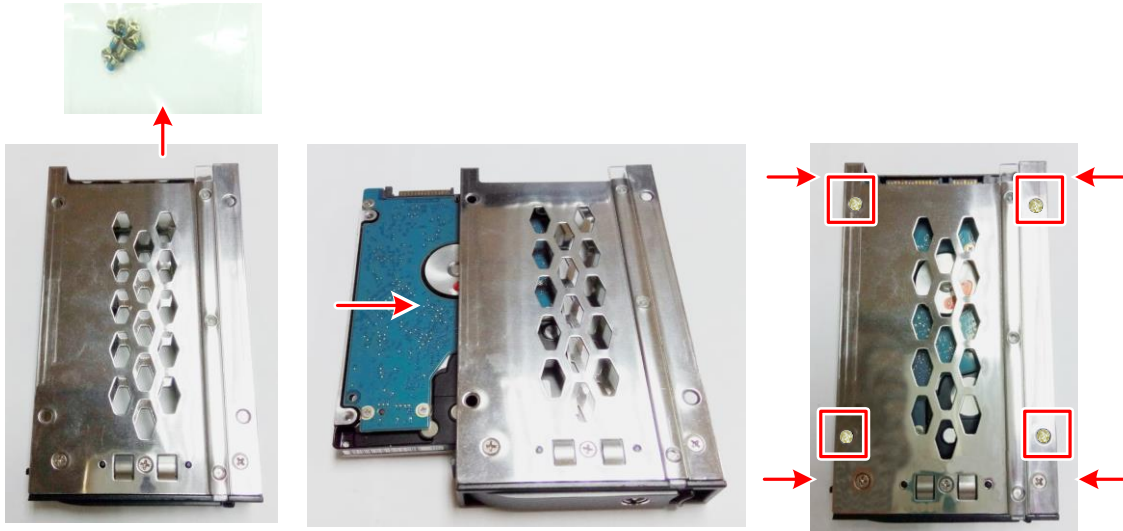
1. Schalten Sie den Rekorder ab und entriegeln Sie den Wechselrahmen mit beigeliefertem Schlüssel..



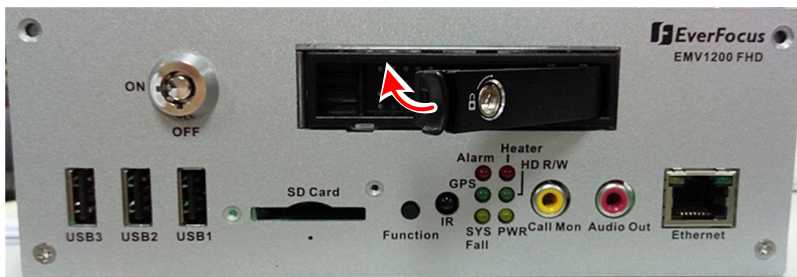
2. Entnehmen Sie den Wechselrahmen:



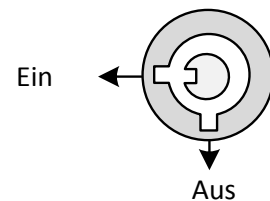
3. Entnehmen Sie die HDD-Montageschrauben aus dem Wechselrahmen.
4. Fügen Sie eine 2,5" Festplatte in den Rahmen ein (Kontakte zur offenen Seite, Beschriftung oben) und montieren Sie die Festplatte mit 4 Schrauben von unten.



5. Fügen Sie den Rahmen in den Schacht ein und drücken Sie den Hebel so weit ein, bis die Verriegelung einrastet.



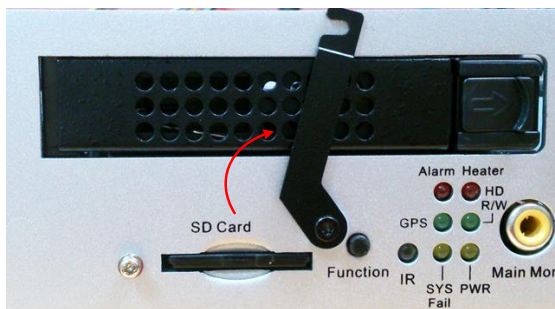
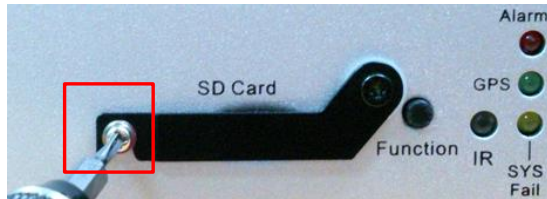
6. Schalten Sie das Festplattenschloss auf "Ein (On)".



2.3 SD Card Installation

Der DVR unterstützt SD-Karten bis 128 GB. Kontaktgesteuerte Ereignisaufnahmen können mittels automatischem Kopieren auf der SD-Karte gespeichert werden.

1. Lösen Sie die Arretierungsschraube und schwenken Sie die Verriegelung hoch.



2. Stecken Sie die SD-Karte ein und verriegeln Sie den Schacht.

Der DVR detektiert automatisch die SD-Karte, es erscheint auf dem Hauptmonitor eine Meldung mit Aufforderung zum Formatieren der SD-Karte:



Quittieren Sie die Meldung mit Ja/Yes.

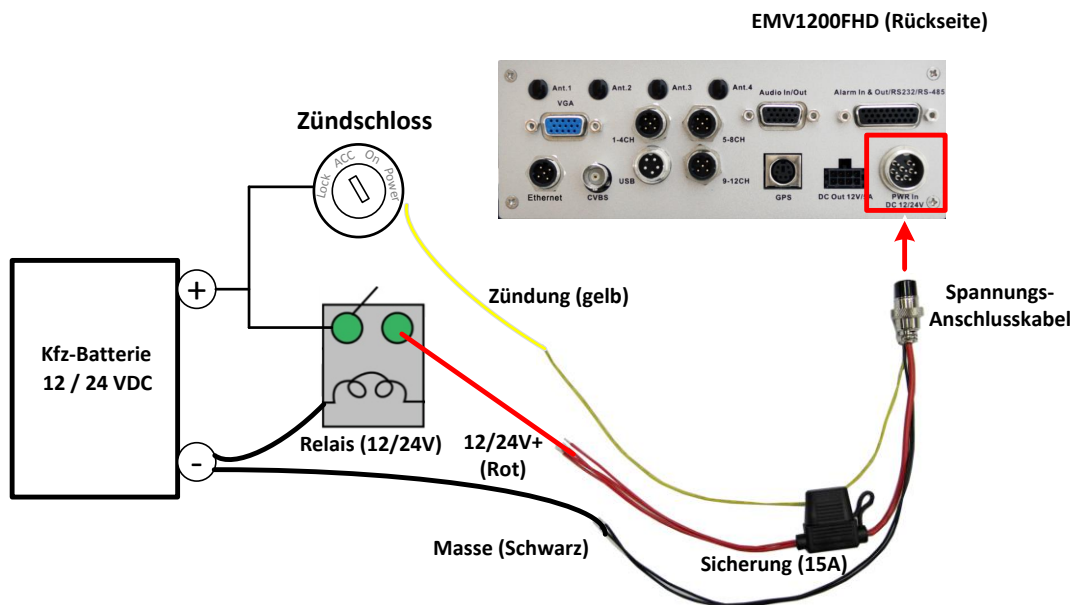
Vor einem Entfernen der SD-Karte wählen Sie im Menü >HDD>SD-Karte die Option "Unmount SD-Card":



2.3.1 Anschlüsse

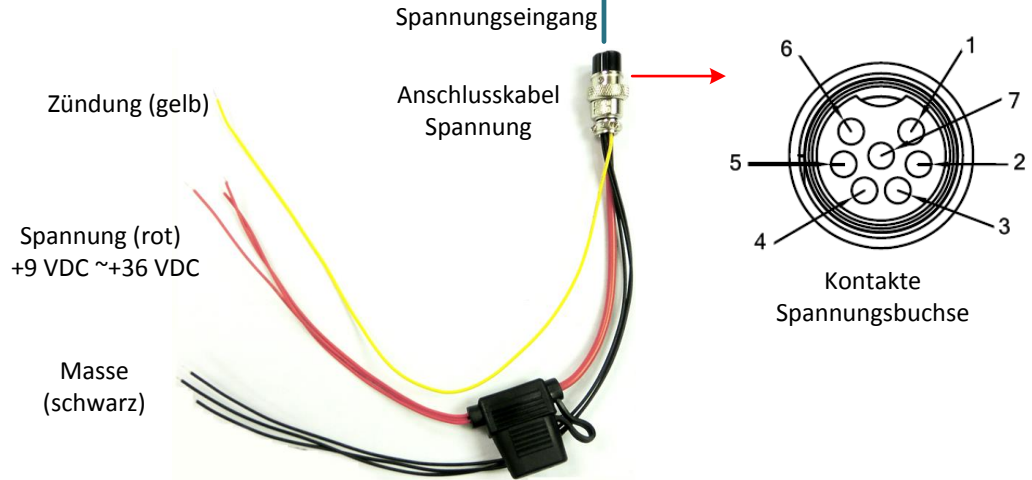
2.3.2 Betriebsspannung

Die EMV Rekorder unterstützen den Einbau in Fahrzeugen mit 12 VDC oder 24 VDC Bordspannung .



Optional kann das Kabel "Zündung" (gelb) auch direkt an die Betriebsspannung angeschlossen werden. Ein- und Ausschaltverzögerung sind dann nicht nutzbar.

EMV1200 FHD Rückseite



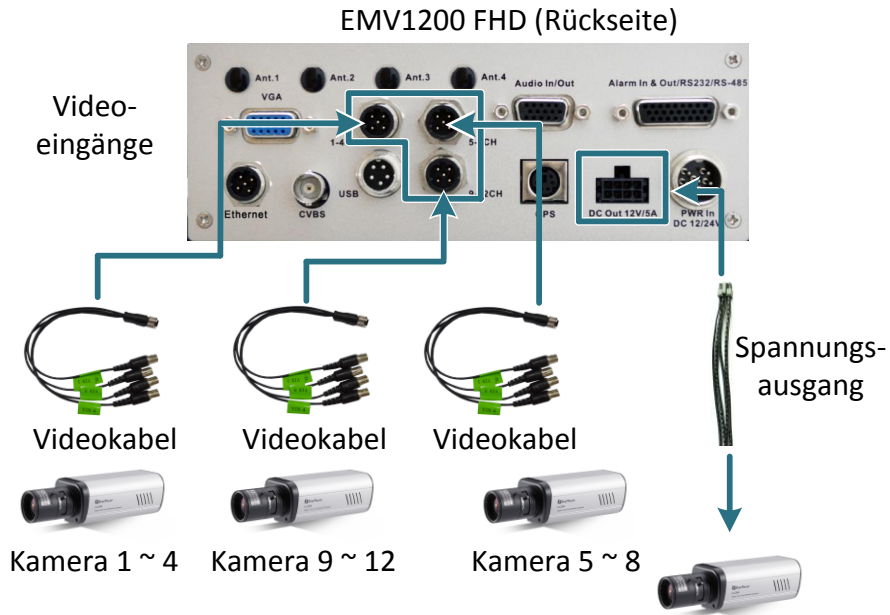
Steckerbelegung

Nr.	Farbe	Beschreibung	Nr.	Farbe	Beschreibung
1	Rot	DC Spannungseingang	5	Schwarz	Masse
2	Rot	DC Spannungseingang	6	Schwarz	Masse
3	Rot	DC Spannungseingang	7	Gelb	Zündung
4	Schwarz	Masse			

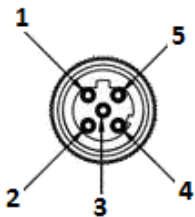
2.3.3 Videoeingänge / Spannungsversorgung für Kameras

Die EMV Rekorder verfügen über 2/3 M12 Rundsteckverbinder für den Anschluss von 8/12 analogen oder eZ.HD/AHD Kameras über die mitgelieferten BNC-Adapterkabel.

Beispiel EMV1200HD:



Steckerkontakte



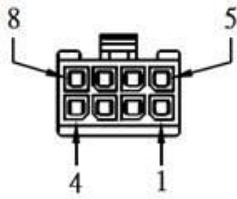
M12-5	1	2	3	4	5
Video	Vin1	Vin2	GND	Vin3	Vin4

Die Kameras können über die 12VDC Ausgänge der Rekorder betrieben werden.

Jeder einzelne Spannungsausgang liefert 12VDC, belastbar mit jeweils 500mA.



Steckerkontakte



Pin 5 ~ 8: 12V

Pin 1 ~ 4: GND

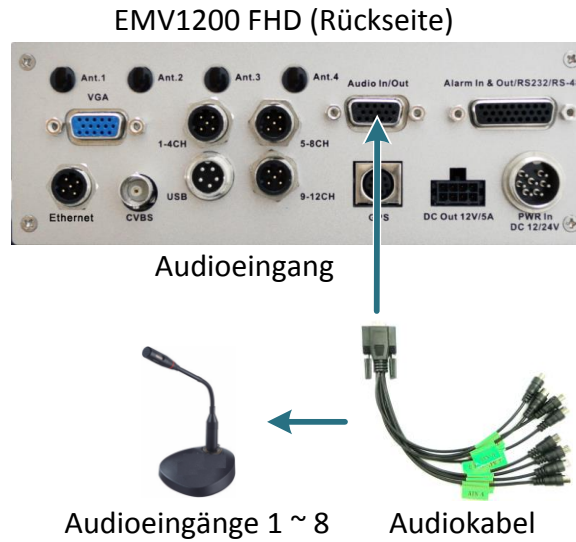
Anmerkungen:

1. Der EMV Rekorder erkennt automatisch 50 Hz (PAL) oder 60 Hz (NTSC) Signalformat. Die Formaterkennung erfolgt mit dem zuerst angeschlossenen Videosignal. Ein Mix aus PAL und NTSC eingangssignalen ist nicht möglich.
2. Die Videoauflösung wird automatisch individuell für jeden Videoeingang erkannt (1080p AHD, 720p AHD, 960H oder D1) .

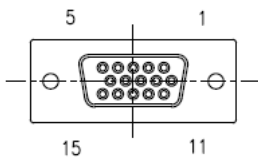
2.3.4 Audioanschluss

Die EMV Rekorder haben 8 Audioeingänge, anzuschließen über die mitgelieferten RCA-Adapterkabel.

(Die folgende Abbildung verwendet EMV1200FHD als Beispiel).



Steckerkontakte



EMV800FHD

D-SUB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Audio	Ain1	Ain2	Ain3	Ain4	Ain5	Ain6	Ain7	Ain8	GND	GND	GND	GND	GND	GND	GND

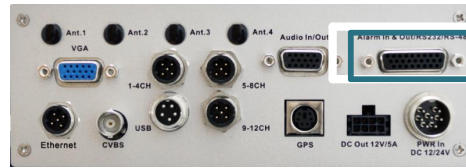
EMV1200FHD

D-SUB	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Audio	Ain1	Ain2	Ain3	Ain4	Ain5	Ain6	Ain7	Ain8	Ain9	Ain 10	Ain 11	Ain 12	GND	GND	GND

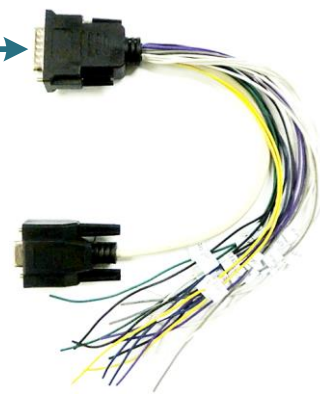
2.3.5 Alarmkontakte und serielle Schnittstellen

Über den 26-Poligen Sub-D Steckverbinder können die Alarmkontakte und seriellen Schnittstellen angeschlossen werden.

EMV1200 FHD (Rückseite)



D-Sub Kabel



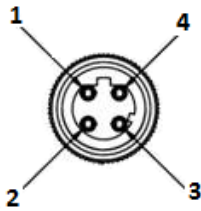
D-Sub Kabel
Kontakte

- RS-232 Tx/Rx #1 (D-Sub)
- RS-232 Tx/Rx #2 (gelb)
- RS-232 Tx/Rx #3 (grün)
- RS-485 (blau)
- Masse (schwarz)
- Alarめingang 1 ~ 8 (weiß)
- Alarmausgang 1 (grau)
- Alarmausgang 2 (violett)

D-Sub Steckerbelegung							
Pin	Beschreibung		Pin	Beschreibung		Pin	Beschreibung
1	Alarm Ausgang	Schließer 1	10	Alarm Eingang	Alarめingang 1	18	Masse
2		COM 1	11		Alarめingang 2	19	RS-232 Tx #2
3		Öffner 1	12		Alarめingang 3	20	RS-232 Rx #2
4		Schließer 2	13		Alarめingang 4	21	Masse
5		COM 2	14		Alarめingang 5	22	RS-232 Tx #3
6		Öffner 2	15		Alarめingang 6	23	RS-232 Rx #3
7	D-Sub	RS-232 Tx #1	16		Alarめingang 7	24	Masse
8		RS-232 Rx #1	17		Alarめingang 8	25	RS-485
9		Masse			26	RS-485	

2.3.1 Netzwerk-Schnittstelle M12

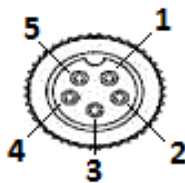
Steckerbelegung



M12-4P	1	2	3	4
NET	MDIO-	MDI1+	MDIO+	MDI1-

2.3.2 USB M12

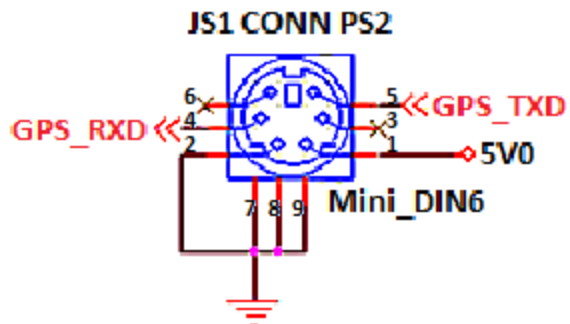
Steckerbelegung



M12-5	1	2	3	4	5
USB	Schirm	GND	D+	D-	VCC

2.3.3 GPS

Steckerbelegung



2.4 Monitoranschluss

Die EMV Rekorder verfügen über 3 Monitoranschlüsse (VGA, BNC, RCA).

Der VGA Ausgang ist Hauptmonitor-Ausgang. Die BNC und RCA Monitorausgänge (gleichgeschaltet) können wahlweise als Hauptmonitor oder Callmonitor verwendet werden. Die Umschaltung erfolgt über die Funktionstaste an der Frontseite.

Beispieldarstellung EMV1200FHD



2.5 Ein- / Ausschalten der Stromversorgung

Vor dem Einschalten des EMV Rekorders stellen Sie sicher, dass die interne Festplatte ordnungsgemäß installiert wurde sowie Kameras und andere Peripherie angeschlossen ist.

Schalten Sie die Spannungsversorgung zu. Bei Temperaturen unter 0°C startet der Rekorder verzögert, da die integrierte Heizung das Gerät zuerst auf Betriebstemperatur vorheizt.

Sobald das System vollständig geladen ist, können Sie die Menüoptionen aufgerufen werden.

3. Allgemeine Bedienung

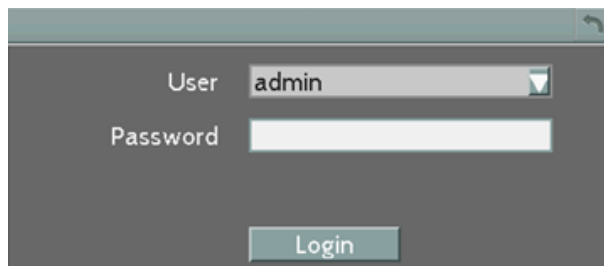
3.1 USB - Maus Bedienung

In diesem Kapitel sind die wichtigsten Grundlagen für die Bedienung mit USB-Maus beschrieben.

3.1.1 Anmeldung / Login

Um die DVR Optionen aufzurufen, müssen Sie sich an dem System anmelden. Befolgen Sie für die Anmeldung die folgenden Schritte.

1. Klicken sie rechts in den Bildschirm oder drücken Sie die MENU Taste, um den folgenden Bildschirm aufzurufen:




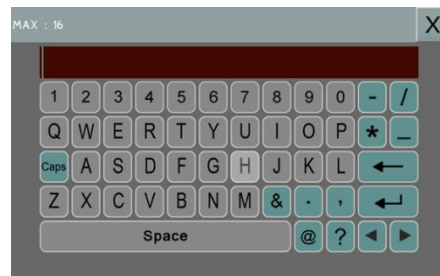
The screenshot shows a login interface with a dark background. At the top, there is a 'User' dropdown menu with 'admin' selected. Below it is a 'Password' input field. At the bottom center, there is a 'Login' button.

2. Wählen Sie den Benutzernamen aus der Auswahlliste und geben Sie das Passwort ein. Werkseinstellungen:

Benutzer: **admin**

Passwort: **11111111**

Schließen Sie die Eingabe mit Klick auf  ab.




3. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Login" , um sich am System anzumelden.

3.1.2 Hauptmenü

1. Mit Rechtsklick öffnet sich das Hauptmenü - Fenster des EMV Rekorder.



Figure 3-3

2. Durch Klick auf ein Icon öffnet sich das jeweilige Menü.
Zum Verlassen des Hauptmenüs klicken Sie auf .

3.1.3 Eingabe- und Auswahlfelder




Die folgenden Feldtypen stehen in den Menüs zur Verfügung.

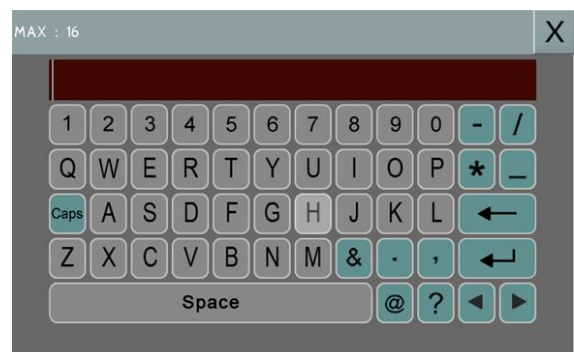
Textfeld: Klicken in das Feld öffnet die Bildschirmtastatur.



Bildschirmtastatur: Zur Eingabe klicken Sie auf das gewünschte Zeichen.

Nachstehend finden Sie eine Funktionsbeschreibung der Schaltflächen rechts und unten:

Caps	Wechseln zu Großbuchstaben
←	Letztes Zeichen löschen
	Auswahl bestätigen
	Nach links bewegen
	Nach rechts bewegen
Space	Leerzeichen



Auswahlliste: Klicken Sie auf den Pfeil rechts, die Liste öffnet sich. Ein Klick auf einen Listeneintrag wählt diesen aus.



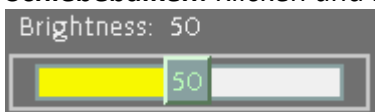
Checkbox: Klicken Sie in die Box zum aktivieren (Haken gesetzt) oder deaktivieren (kein Haken).



Schaltfläche: Klicken Sie auf die Schaltfläche, um die Aktion auszulösen.



Schieberegler: Klicken und halten Sie den Regler zum Verschieben.



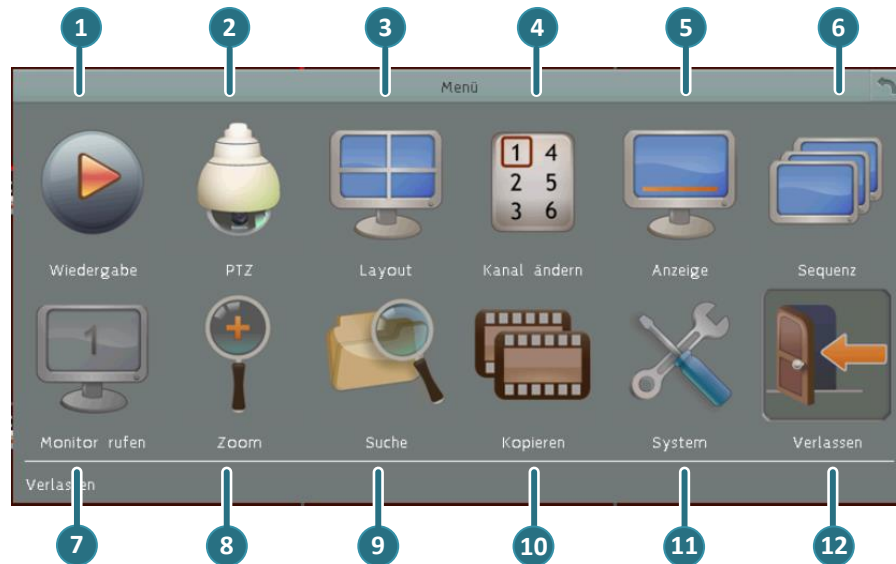
3.1.4 Kameraauswahl

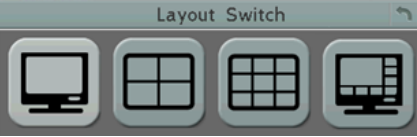

Jede Kamera in Mehrfachansichten kann individuell gesteuert werden.

1. Klicken Sie auf eine Kamera, die Kamera wird bei Auswahl mit einem roten rahmen dargestellt. Nochmaliges Klicken hebt die Auswahl auf.
2. Eine Auswahl aller Kanäle kann über das Mausrad erfolgen (vor erster und nach letzter Kamera).
3. Doppelklick auf eine Kamera schaltet zur Vollbildansicht um.

4. Hauptmenü

Mit Rechtsklick öffnet sich das Hauptmenü - Fenster des EMV Rekorder:



Nr.	Name	Beschreibung
1	Wiedergabe	Öffnet die Wiedergabesteuerung
2	PTZ	Öffnet die Schwenk/Neigesteuerung
3	Layout	Umschalten der Monitoransicht 
4	Kanal ändern	Umschalten der Kamera für markierte Kamerakanäle 
5	Anzeige	Umschalten der Ansicht für Status einblendung im Bildschirm.
6	Sequenz	Automatischer Umschaltbetrieb (Sequenz)
7	Monitor	Schaltet die Bedienung zwischen Haupt- und Call-Monitor um
8	Zoom	Elektronischer 2x bzw. 4x Zoom
9	Suche	Öffnet das Menü für Aufnahmesuche
10	Kopieren	Öffnet das Menü für Videoauslagerung
11	System	Öffnet das Konfigurationsmenü
12	Logout	Logout / Abmelden des aktiven Benutzers

4.1 PTZ



Das PTZ Steuer Menü kann im Hauptmenü mit Klick auf das Icon geöffnet werden.



Festposition anfahren

PRESET > [Nummer] > GO,
alternativ Schnellauswahl für Preset 1~9: Ziffer 1~9

Festposition programmieren

PRESET > [Nummer] > SET

Festposition löschen

PRESET > [Nummer] > DELETE

Tour fahren

TOUR > [Nummer] > GO

Pattern

PATTERN > [Nummer] > GO

Anm.: Der PATTERN Befehl variiert, abhängig vom Dome Modell / Hersteller. Details finden Sie in der Dokumentation des Speed Domes.

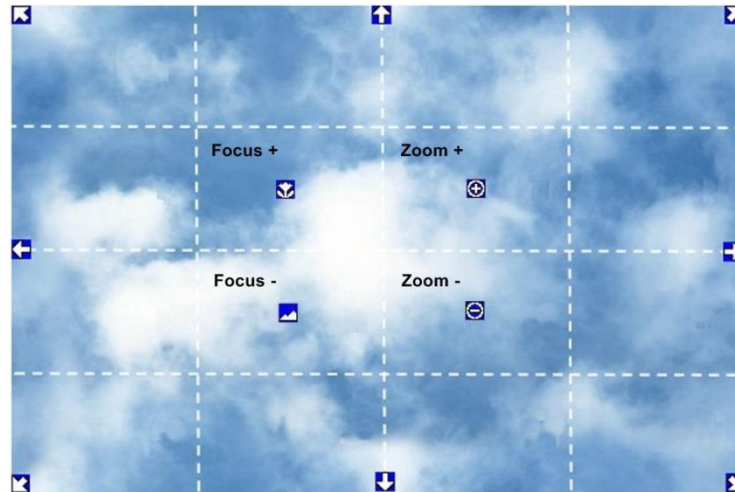
Autopan aktivieren

AutoPan





4.1.1 Express PTZ - Steuerung

Wenn Sie das PTZ Menü zunächst geöffnet und anschließend über „X“ versteckt haben, verändert sich der Cursor in unterschiedliche Symbole in unterschiedlichen Bildschirmbereichen. Steuern Sie PTZ Richtung, Zoom und Fokus, indem Sie die Symbole auf dem Bildschirm anklicken

Der Bildschirm ist in 16 Bereiche aufgeteilt, wobei der äußere Ring in 12 Zonen aufgeteilt ist, die der Richtungssteuerung dienen. Das innere Rechteck mit 4 Bereichen wird für die Steuerung von Zoom und Fokus verwendet.



Der Bildschirm ist in ein 4x4 Raster aufgeteilt. Nachstehend die Funktionen der einzelnen Sektionen:

- **1:** Schwenk links und Neigen aufwärts
- **2, 3:** Neigen aufwärts
- **4:** Schwenk rechts und Neigen aufwärts
- **5, 9:** Schwenk links
- **8,12:** Schwenk rechts
- **13:** Schwenk links und Neigen abwärts
- **14, 15:** Neigen abwärts
- **16:** Schwenk rechts und Neigen abwärts
- **6:** Fokus auf Tele 
- **10:** Fokus auf Weit 
- **7:** Bild vergrößern 
- **11:** Bild verkleinern 

4.2 Bildschirmlayout

Es sind je nach DVR Modell unterschiedliche Ansichtsarten wählbar. Nachstehend die verfügbaren Layouts:


EMV Rekorder-4



EMV Rekorder-8



Um das Layout zu verändern, befolgen Sie die nachstehenden Schritte:

Maus: Klicken Sie rechts, um die Menüleiste aufzurufen und klicken Sie auf das  Symbol, um zwischen den Anzeigemodi zu wechseln.


Vollbildmodus: Aus jeder Mehrfachansicht kann mit Doppelklick in einen Cameo direkt in den Vollbildmodus gewechselt werden.

Gerätefront: Die VIEW Taste schaltet die einzelnen Ansichten um.

4.1 Anordnung der Kanäle

Sie können die Anordnung der Kanäle in einer Mehrfachansicht beliebig vertauschen.

1. Wählen Sie in einer Mehrfachansicht das zu definierende Fenster aus, klicken Sie rechts,

um die Menüleiste aufzurufen und klicken Sie auf das  Symbol.

2. Wählen Sie die Nummer des Kanals aus, der in diesem Teilfenster angezeigt werden soll. Die Positionen der aktuell in diesem Fenster angezeigten Kamera und der neu anzuzeigenden Kamera werden dadurch vertauscht.



4.2 Anzeige

Die Anzeigemodi für Status- und Texteinblendung kann wie folgt angepasst werden:
















1. Klicken Sie auf das  Symbol in der Menüleiste.

2. In jedem Kamerafenster wird der kann der Kamerastatus eingeblendet werden. Folgende Symbole sind möglich:

					
Aufnahme	Wiedergabe	Schneller Vorlauf	Schneller Rücklauf	Wiedergabe rückwärts	Pause
					
Alarm	Bewegung	Videoverlust	Nicht installiert	Audio Ein	Audio-eingang

Folgende Symbole für den Systemstatus können am unteren Bildschirmrand eingeblendet werden:

3. The following icons will be displayed at the bottom of the monitor to show the system status.

				
Audio Ein	Audio Aus	Alarm	Bewegung	Videoverlust
				
Kein Netzwerk 1	Kein Netzwerk 2	Main Monitor	Call Monitor	Sequenz
				
HDD Fehler	HDD Übertemperatur	Ereignis	GPS	G-sensor


4. Die folgenden Icons sind verfügbar mit optionalen Hardware-Modulen bzw. mit Anpassung an den CAN-Bus des Fahrzeugs (mit projektspezifischer Firmware):

 Blinker links	 Blinker rechts	 Rückwärtsgang	 Bremsse	 3G Empfang	 4G Empfang
 WLAN aktiv	 GPS	 3G/4G kein Empfang	 WLAN aus	 Abblendlicht	 Fernlicht

Wiederholtes Klicken auf das Display Symbol schaltet die Anzeige in vier Stufen um:



1. Keine Anzeige
2. Anzeige Kameranamen und Kamerastatus
3. Anzeige Systemstatus
4. Anzeige Systemstatus, Kameranamen und Kamerastatus

4.3 Sequenzbetrieb

Rufen Sie die Menüleiste auf und klicken Sie auf das  Symbol, um die automatische Sequenzanzeige ein- bzw. auszuschalten.

4.4 Monitorumschaltung

Die Umschaltung der Bedienung zwischen Haupt- und Call-Monitor wird wie folgt ausgeführt:


Rufen Sie die Menüleiste auf und klicken Sie auf das  Symbol, um die Bedienung auf den CALL - Monitor umzuschalten. Das Symbol schaltet um auf .


4.5 Zoom

Der EMV Rekorder verfügt über einen elektronischen Zoom mit bis zu 4-facher Vergrößerung.

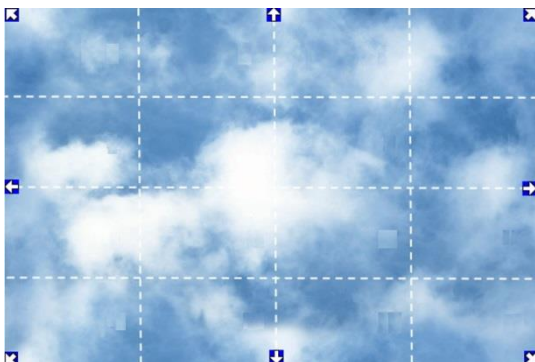



1. Wählen Sie eine Kamera aus.

2. Rufen Sie die Menüleiste auf und klicken Sie auf das  Symbol. Der 2 x Zoom - Modus ist aktiviert.


3. Rechtsklick öffnet das Zoom - Menü. Klicken auf  schaltet auf 4 x Zoom um.

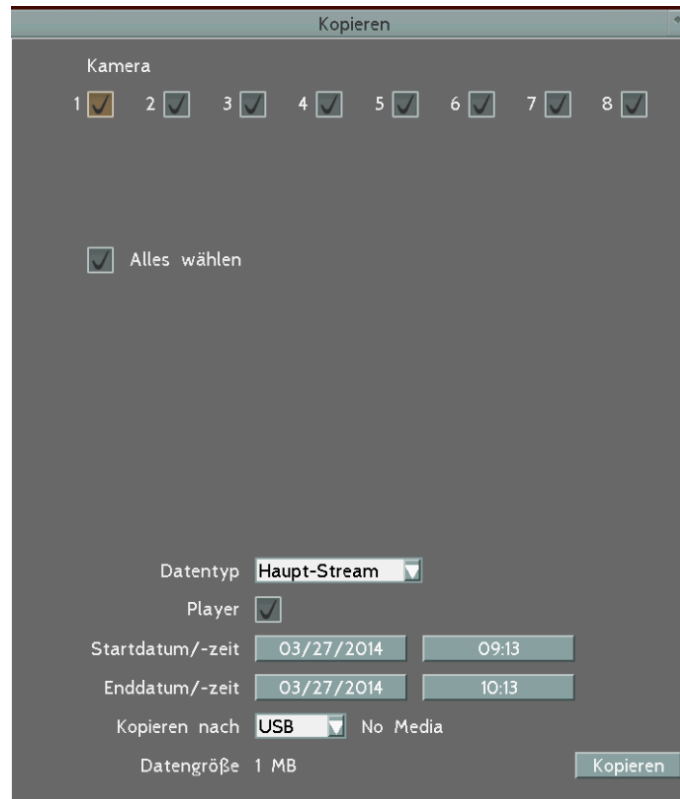
4. Wenn der ZOOM Modus eingeschaltet ist, verändert sich der Cursor in unterschiedliche Symbole in unterschiedlichen Bildschirmbereichen. Steuern Sie PTZ Richtung, Zoom und Fokus, indem Sie die Symbole auf dem Bildschirm anklicken:



5. Verlassen Sie den Zoom - Modus mit Klicken auf  im Zoom - Menü.

4.6 Export von Videodaten

Zum Exportieren von Videodaten klicken Sie im Hauptmenü auf das Icon KOPIEREN .








Kamera	Wählen Sie aus, welche Kamera(s) exportiert werden soll(en). Um alle Kameras zu exportieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen “Alle auswählen” .
Datentyp	Wählen Sie zwischen Hauptstream (hohe Auflösung) und Sub-Stream (reduzierte Auflösung) für den Videoexport.
Player	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die EFPlayer Datei (PC-Programm für Wiedergabe der Videodateien) ebenfalls zu exportieren.
Startdatum/-zeit	Wählen Sie Startzeit und –Datum der Exportdatei aus.
Enddatum/-zeit	Wählen Sie Endzeit und –Datum der Exportdatei aus.
Kopieren nach	Medium für den Datenexport: Bei diesen Rekordermodellen steht nur USB zur Verfügung.
Datengröße	Anzeige der Gesamtdateigröße für den ausgewählten Zeitraum.
Kopieren	Wählen Sie die Schaltfläche aus, um den Exportvorgang zu starten.

EFPlayer:


Die EFPlayer Software kann zusammen mit den Videodateien auf USB-Stick kopiert werden.



Nr.	Name	Funktion
1	Information	Anzeige von Statusinformationen der Videodatei (Startzeit, Endzeit, aktuelle Wiedergabeposition).
2	Load	Öffnen von Videodateien.
3	Save as AVI	Konvertierung der Videodatei in AVI Dateiformat.
4	Time Search	Suche nach Zeit/Datum.
5	Kanalgruppen	Umschaltung zwischen Kanälen 1~16 und 17~32 (nicht relevant für EMV Rekorder).
6	Zeitleiste	Schieberegler für schnellere Positionierung.
7	Wiedergabekontrolle	 : Schnell vorwärts / rückwärts.  : Wiedergabe rückwärts / vorwärts.

		 : Pause/Standbild.
8	Einzelbild	Abspeicherung eines Einzelbildes der aktuellen Wiedergabeposition.
9	Mute	Ton ein/aus.
10	Lautstärke	Einstellung der Wiedergabelautstärke.
11	Maßstab Zeitleiste	Veränderung des Zeitumfangs der Zeitleiste.
12	Bildschirmmodus	 : Vollbildmodus.  : Umschaltung der Mehrfachansichten
13	Geschwindigkeit	Wiedergabegeschwindigkeit bis 64-fach.

4.7 Abmelden / Logout

Rufen Sie die Menüleiste auf und klicken Sie auf das  Symbol, um sich vom System abzumelden. Sie müssen sich erneut anmelden, um Zugriff auf weitere Optionen zu haben.



Falls Sie keine Login/Logout - Funktion benötigen, deaktivieren Sie die Checkbox "Anmelden" im Menü > SYSTEM > SYSTEMEINSTELLUNG > Benutzerverwaltung.

5. Suche und Wiedergabe

5.1 Schnellwiedergabe


Die Schnellwiedergabe ermöglicht einen schnellen Zugriff auf Aufnahmen der vergangenen Stunde.

Diese Funktion muss im Menü > Hauptmenü > Schnell aktiviert werden:



Schnellwiedergabe: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Schnellwiedergabefunktion zu aktivieren.

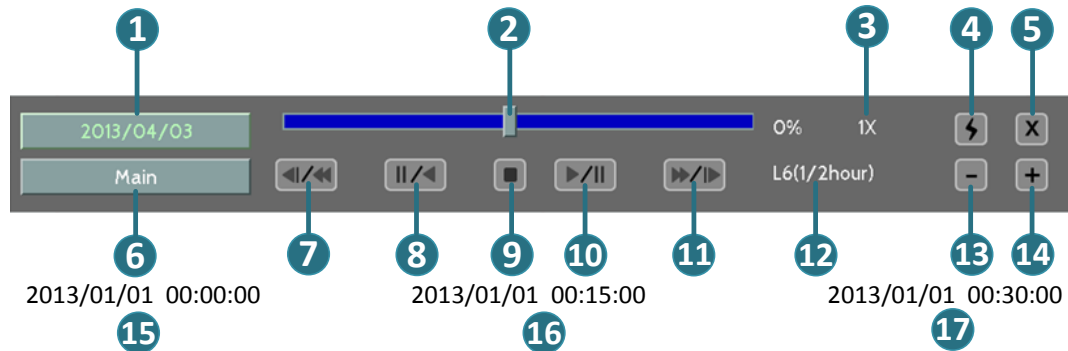
Wiedergabe xxxx Sekunden zurück: Wenn der Digitalrekorder in den Wiedergabemodus geschaltet wird, beginnt die Wiedergabe automatisch mit dem hier gewählten Vorlauf. Geben Sie einen Wert zwischen 60 und 3600 Sekunden (1 ~ 60 Minuten) ein.

Bei aktivierten Funktion kann die Schnellwiedergabe mit Klick auf  im Hauptmenü gestartet werden.

Wenn Schnellwiedergabe nicht aktiviert ist, wird die Wiedergabe beim Drücken der PLAY Taste ab der zuletzt betrachteten Wiedergabeposition gestartet.

5.2 Wiedergabe - Menüleiste


Die Wiedergabeleiste ist die schnellste Art, Videodaten von einem exakten, benutzerdefinierten Zeitpunkt aus anzuzeigen. In der Wiedergabeleiste ist sowohl eine Zeitleiste als auch ein Cursor zu sehen, der an der augenblicklichen Wiedergabeposition steht. Dieser Cursor kann durch Klick in die Zeitleiste an die gewünschte Position verschoben werden. Dies funktioniert wie folgt:



Nr.	Name	Beschreibung
1	Datum/Zeit	Klicken Sie hier, um Tag und Zeit für die Wiedergabe auszusuchen.
2	Zeitleiste	Bewegen Sie den Cursor auf der Zeitleiste, um die Wiedergabezeit auszuwählen (Start- und Endzeit der Zeitleiste wird unten angezeigt). Der Status jeder Kamera wird durch unterschiedliche Farben auf der Zeitleiste angezeigt: Grün = Normal; Orange = Bewegung; Blau = Videoverlust; Rot: Alarmereignis.
3	Wiedergabegeschwindigkeit	Anzeige der aktuellen Wiedergabegeschwindigkeit
4	Schnellexport	Klicken Sie die Taste, um die Videosequenz der aktuell wiedergegebenen Kamera(s) zu exportieren.
5	Wiedergabemenü schließen	Klicken Sie auf das "X" Symbol, um die Wiedergabemenüleiste zu schließen.
6		
7	Schneller Rücklauf	Klicken Sie die Taste, um den schnellen Rücklauf zu starten
8	Rückwärtswiedergabe / Pause	Klicken Sie die Taste, um die Rückwärtswiedergabe zu starten. Nochmaliges Klicken schaltet in den Pause - Modus.
9	Stopp	Klicken Sie die Taste, um die Wiedergabe anzuhalten.
10	Wiedergabe/Pause	Klicken Sie die Taste, um die Wiedergabe zu starten. Nochmaliges Klicken schaltet in den Pause - Modus.

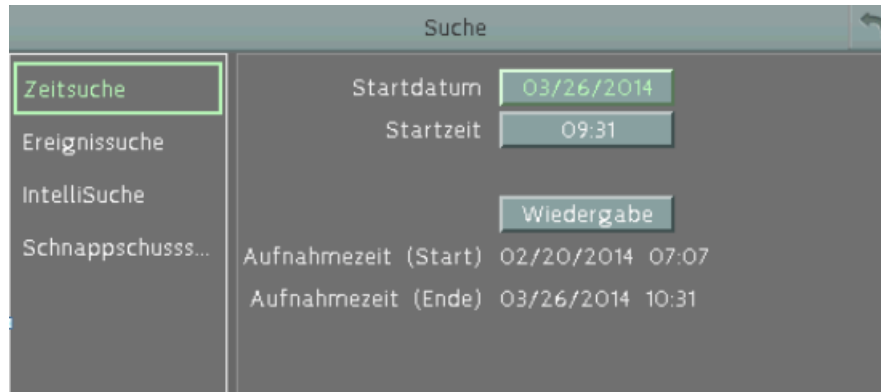
Nr.	Name	Beschreibung
11	Schneller Vorlauf	Klicken Sie die Taste, um den schnellen Vorlauf zu starten
12 13 14	Zeitbereich	<p>Mit den "+" und "-" Zeichen können Sie die Zeitspanne der Zeitleiste bestimmen. Wenn Sie die Zeitspanne verändern, verändert sich auch die Start- und Endzeit in der Zeitleiste. Folgende Auswahl steht zur Verfügung:</p> <p>L1: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 30 Tage L2: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 14 Tage. L3: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 7 Tage. L4: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 1 Tag. L5: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 1 Stunde. L6: Zeitspanne der Zeitleiste umfasst 30 Minuten.</p>
15	Startzeit	Startzeit der Zeitleiste (äußerste linke Position der Zeitleiste)
16	Wiedergabezeit	Aktuelle Wiedergabeposition (Zeit, die durch den Cursor angezeigt wird)
17	Endzeit	Endzeit der Zeitleiste (äußerste rechte Position der Zeitleiste)

5.3 Bildsuche

Maus: Klicken Sie rechts, um die Menüleiste aufzurufen und klicken Sie das  Symbol, um das Suchmenü aufzurufen.

Gerätefront: Betätigen Sie die Taste **SEARCH**.

5.3.1 Zeit/Datum Suche



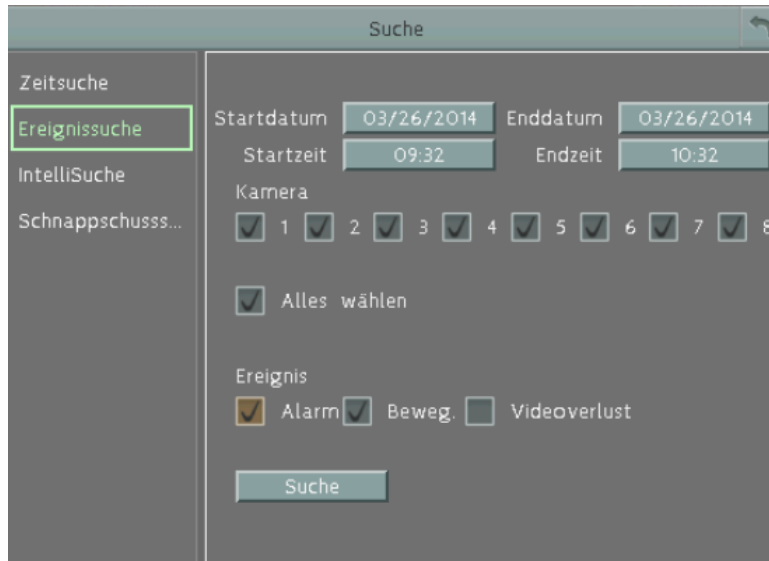
Suche	
Zeitsuche	Startdatum 03/26/2014
Ereignissuche	Startzeit 09:31
IntelliSuche	Wiedergabe
Schnappschusss...	Aufnahmezeit (Start) 02/20/2014 07:07
	Aufnahmezeit (Ende) 03/26/2014 10:31

Wählen Sie den Zeitraum aus, der durchsucht werden soll, indem Sie Datum und Zeit eingeben.

Wählen Sie die WIEDERGABE aus, um den Suchlauf zu starten. Das entsprechende Video wird automatisch wiedergegeben. Falls in dem gewählten Zeitraum keine Videodaten gespeichert sind, startet die Wiedergabe an dem nächst gelegenen Zeitpunkt.

Drücken Sie während der Wiedergabe STOP, um zum Suchmenü zurückzukehren.

5.3.2 Ereignissuche



Startdatum/Startzeit	Wählen Sie Startdatum und –Zeit für die Ereignissuche aus
Enddatum/Endzeit	Wählen Sie Enddatum und –Zeit für die Ereignissuche aus.
Kamera	Wählen Sie die Kamera(s) aus, die durchsucht werden sollen.
Ereignis	Wählen Sie den Ereignistyp (Alarm, Bewegung, Verbindungsverlust) aus, nach dem Sie suchen möchten.

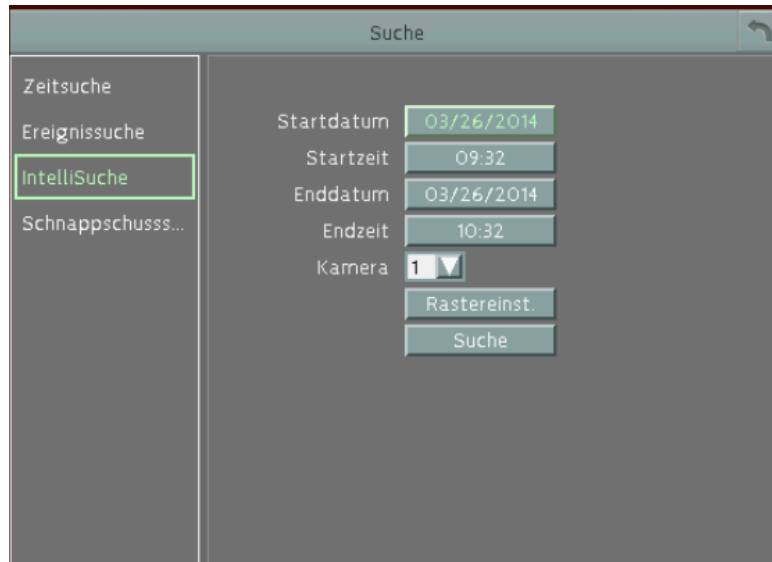
Wählen Sie die Schaltfläche SUCHE aus, um den Suchlauf zu starten. Die Suchergebnisse werden in einer Ereignisliste angezeigt.



Vorherige / Weiter	Vorherige / nächste Seite der Liste anzeigen.
Wiedergabe	Gewählten Eintrag wiedergeben.

5.3.3 Bewegungssuche / Intellisuche

Um eine Bewegungssuche durchzuführen, muss zunächst Bewegung aktiviert ein.



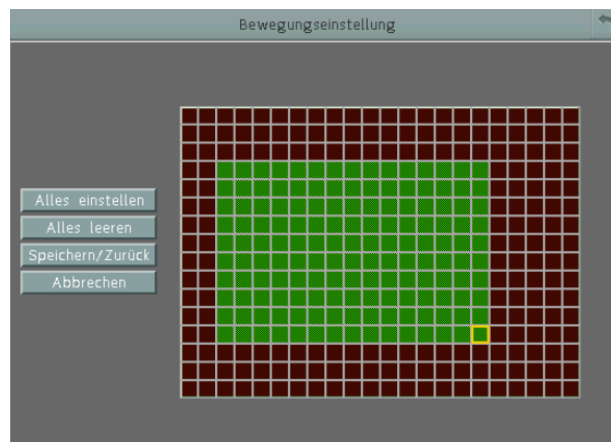
The screenshot shows a software interface titled 'Suche'. On the left, there is a vertical menu with four options: 'Zeitsuche', 'Ereignissuche', 'IntelliSuche' (which is highlighted with a green border), and 'Schnappschuss...'. The main area of the window contains several input fields and buttons. The fields are: 'Startdatum' with the value '03/26/2014', 'Startzeit' with '09:32', 'Enddatum' with '03/26/2014', and 'Endzeit' with '10:32'. Below these is a 'Kamera' dropdown menu showing '1'. At the bottom of the main area are two buttons: 'Rastereinst.' and 'Suche'.

Startdatum / Startzeit: Wählen Sie Startdatum und –Zeit für die Bewegungssuche.

Enddatum / Endzeit: Wählen Sie Enddatum und –Zeit für die Bewegungssuche

Kamera: Wählen Sie die Kamera aus, die durchsucht werden soll.

Rastereinstellung: Wählen Sie die Schaltfläche an, um den Bereich zu definieren.



The screenshot shows a software interface titled 'Bewegungseinstellung'. The main area is a grid of small squares. Most squares are red, but a central rectangular area is highlighted in green. To the left of the grid, there are four buttons stacked vertically: 'Alles einstellen', 'Alles leeren', 'Speichern/Zurück', and 'Abbrechen'.

Wählen Sie die Zonen des Bewegungsrasters aus, die durchsucht werden sollen. Die Zonen der Bewegungssuche müssen in den Einstellungen im Kameraeinstellmenü „Bewegung“ aktiviert sein. Wählen Sie den gewünschten Bereich aus. Um das gesamte Raster auszuwählen, wählen Sie die Schaltfläche „Alle einstellen“ aus. Um das gesamte Raster zu deaktivieren, wählen Sie die Schaltfläche „Alles leeren“ aus. Um das bearbeitete Raster zu speichern und zum Menü „Bewegungssuche“ zurückzukehren, wählen Sie die Schaltfläche „Speichern/Zurück“ aus. Wählen Sie die Schaltfläche „Abbrechen“, um die Rastereinstellung abzubrechen.

5.3.4 Snapshot Suche

Die neue SNAPSHOT SUCHFUNKTION ist eine zeitsparende Suchmethode, um die Aufzeichnungen einer einzelnen Kamera auszuwerten.

Das Suchergebnis stellt eine oder mehrere Seiten mit jeweils 8 Miniaturbildern (Thumbnails) innerhalb eines frei definierbaren Zeitintervalls zur Verfügung. Die Intervalleinstellungen ermöglichen die Einstellung bis zu einem Tag, so dass eine Vorschauseite Szenenveränderungen über einen Zeitraum von max. 8 Tagen enthalten kann.

The screenshot shows a search interface with the following elements:

- Header: Suche
- Left sidebar: Zeitsuche, Ereignissuche, IntelliSuche, Schnappschuss... (highlighted)
- Main search area:
 - Datum suchen: 03/26/2014
 - Zeit suchen: 09:34
 - Richtung suchen: Vorlauf (dropdown)
 - Kamera suchen: 1 (dropdown)
 - Ergebnisintervall: 1 Minute (dropdown)
 - Suche button

Datum / Zeit suchen

Tragen Sie Startzeit und –Datum für die Suche ein.

Richtung suchen

Vorlauf: Die Suche beginnt ab dem eingegebenen Zeitpunkt vorwärts.

Rücklauf: Die Suche beginnt ab dem eingegebenen Zeitpunkt rückwärts.

Kamera suchen

Wählen Sie die gewünschte Kamera für die Snapshot Suche aus.

Ereignisintervall

Wählen Sie aus der Auswahlliste das gewünschte Intervall zwischen den einzelnen Miniaturbildern aus, verfügbare Intervalle:

1 / 5 / 10 / 30 Minuten, 1 / 2 / 4 / 12 Stunden, 1 Tag.

Suche

Start der Snapshot Suche

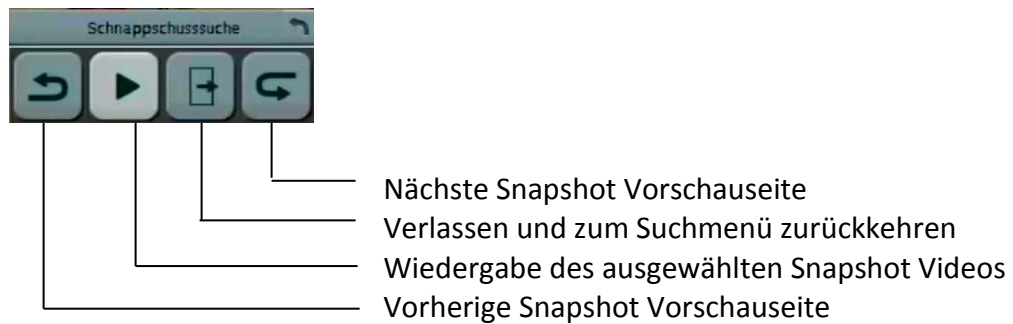
Video abspielen:

Nach Klick auf "Suche" erscheint die erste Seite mit Vorschaubildern.



Rechtsklick öffnet das Steuermenü.


Symbole in den Suchergebnissen der Snapshot Suche:



6. Konfiguration

Dieses Kapitel behandelt Schritt für Schritt die Menüeinstellungen des Digitalrekorders und zeigt Ihnen, wie Sie das Gerät für Ihre spezifische Anwendung konfigurieren.



Klicken Sie rechts, um die Menüleiste aufzurufen und klicken Sie das  Symbol.

6.1 Kamera

6.1.1 Generelle Einstellungen



Kanalnummer: Wählen Sie für die Konfiguration einen Kamerakanal.

Gerätetitel: Editieren Sie den Kameranamen.

Installiert: Aktivieren Sie diese Checkbox für alle installierten Kamerakanäle.

Covert: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Anzeige des gewählten Kameraeingangs im Live- und Sequenzmodus zu unterdrücken. Das Bild dieses Kameraeingangs wird dennoch aufgezeichnet und kann von einem Benutzer mit den entsprechenden Benutzerrechten wiedergegeben werden.

Aufnahmemodus: Normal+Ereignis: Ereignis- und Daueraufnahme kombiniert.

Nur Ereignis: Nur Ereignis - Aufnahme.

Dual-Stream-Aufnahme: Aktivieren Sie die Aufnahme des Dualstreams, wenn Sie für Netzwerkzugriff mit begrenzter Bandbreite einen schnellen Zugang für Aufnahmedaten benötigen.

Auflösung: Wählen Sie die Aufzeichnungsauflösung aus, die verfügbaren Werte sind abhängig vom Kameratyp. Diese Einstellung wird separat für Haupt- und Dualstream vorgenommen.

Hauptstream	Sub Stream
eZ.HD Kamera: 1920x1080 / 1280x720 WD1 or D1 Kamera: 960x480 / 704x480 / 352x240	352x240 / 176x120

Aufnahmequalität: Wählen Sie aus der Auswahlliste eine Bildqualität für die Aufzeichnung. Es stehen fünf unterschiedliche Bildqualitätsstufen zur Verfügung: Superior / Hoch / Standard / Basic / Niedrig. Diese Einstellung wird separat für Haupt- und Dualstream vorgenommen.

Normale Bildrate: Aufzeichnungsgeschwindigkeit für Daueraufzeichnung. Diese Einstellung wird separat für Haupt- und Dualstream vorgenommen.

Ereignis Bildrate: Aufzeichnungsgeschwindigkeit für Ereignisaufzeichnung. Diese Einstellung wird separat für Haupt- und Dualstream vorgenommen.

Ratio: Stellen Sie das Seitenverhältnis für die Kameraanzeige auf 4:3 oder 16:9 Format ein. eZ.HD Kameras arbeiten mit Seitenverhältnis 16:9.

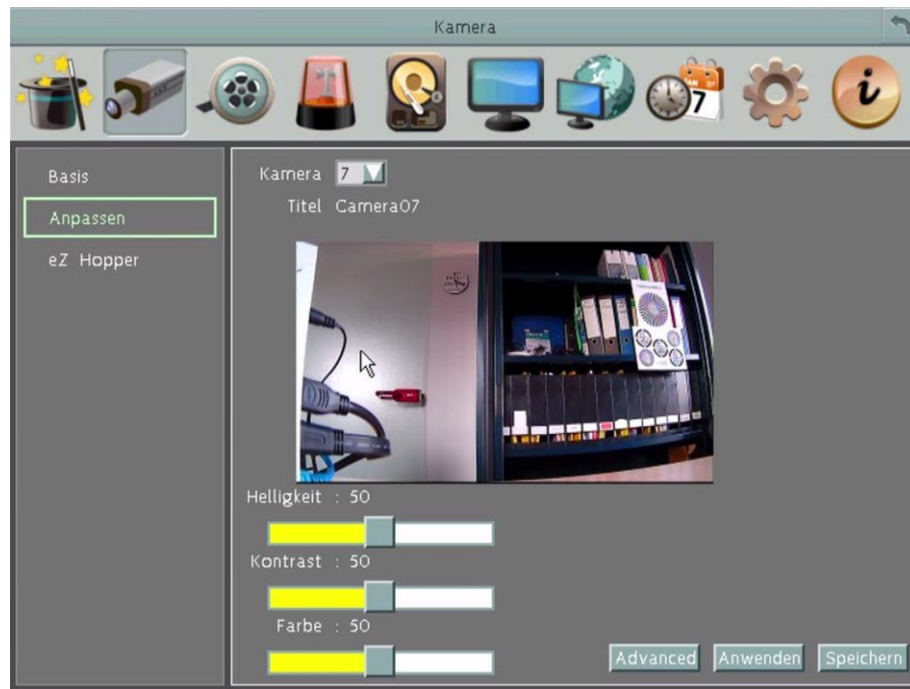
Record Audio: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um für diesen Kanal Audioaufzeichnung einzuschalten.

Wählen Sie Audioeingang, um diesen zu der jeweiligen Kamera zuzuweisen. (nur gültig für Modell mit Audiofunktion)

PTZ ID: Wenn es sich bei der installierten Kamera um eine über RS-485 Schnittstelle angeschlossene Kamera mit Schwenk/Neigefunktion handelt, tragen Sie hier die PTZ ID bei Einstellung AN im Bereich 001~255 ein. Diese ID muss der S/N Kamera ID entsprechen, um die Kamera steuern zu können.

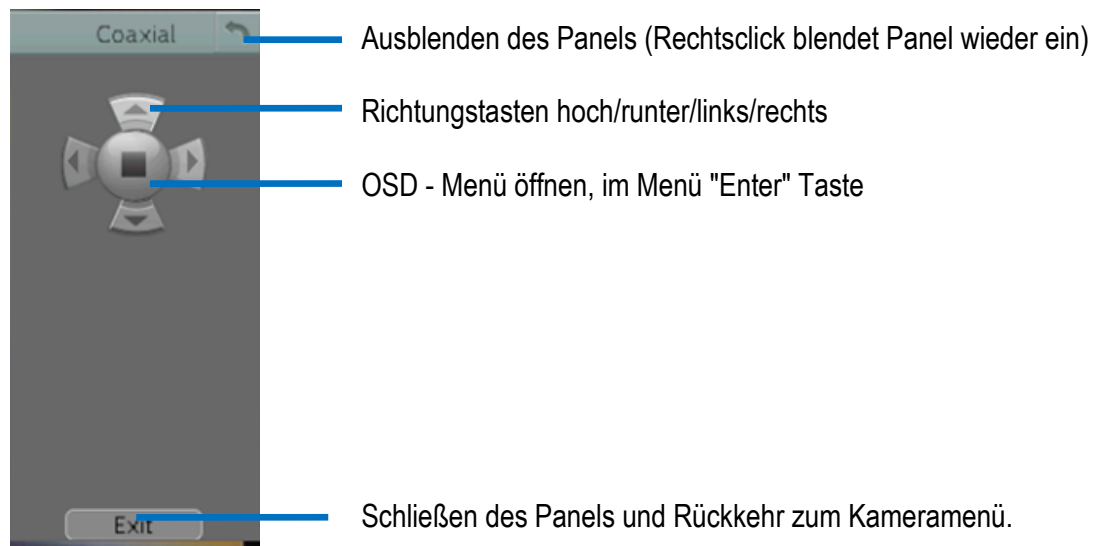
Wählen Sie AUS für Kamerasteuerung über Koaxialkabel oder für Festkameras.

6.1.2 Erweiterte Einstellungen



- Kamera:** Auswahl der Kamera für die Einstellungen.
- Helligkeit:** Einstellung der Bildhelligkeit.
- Kontrast:** Einstellung des Bildkontrastes.
- Farbe:** Einstellung der Farbsättigung.
- Erweitert:** Einstellung der Kameraparameter bei eZ.HD - Kameras.

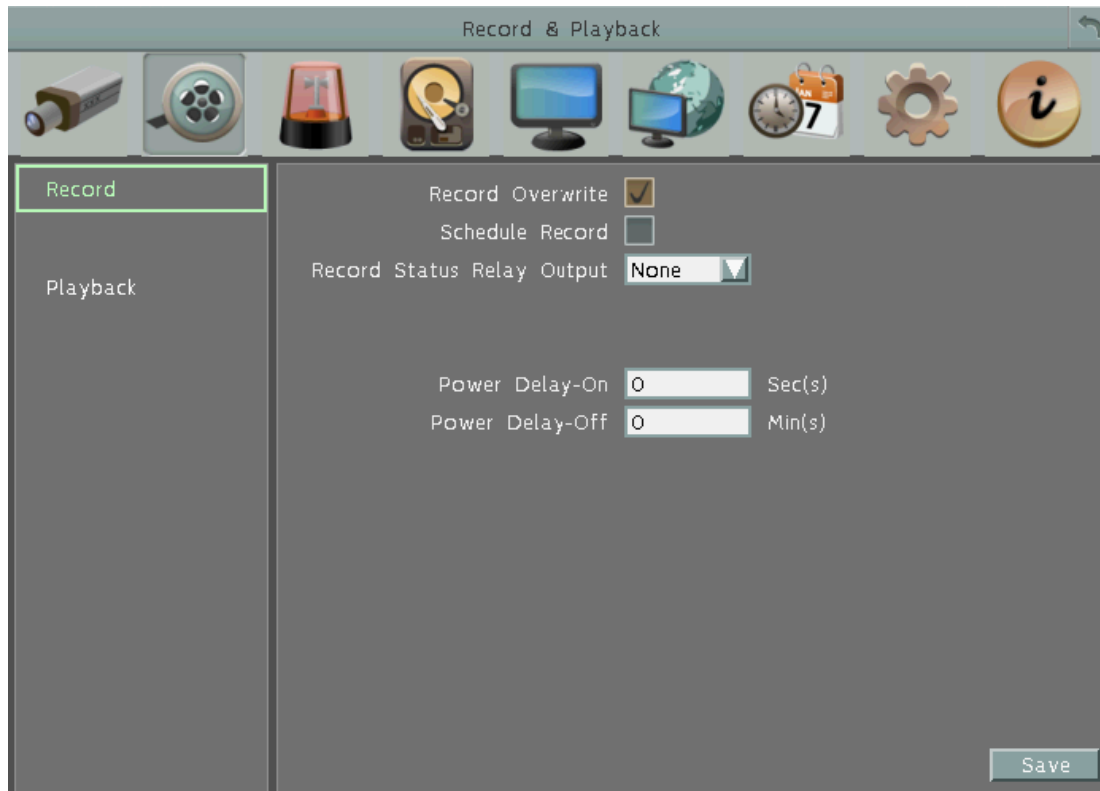
Mit dieser Funktion kann das OSD-Menü der Kamera aufgerufen werden und sämtliche Einstellungen in diesem Menü ferngesteuert vorgenommen werden. Die ausgewählte Kamera schaltet auf Vollbildmodus um. Rechts wird das Kontrollpanel eingeblendet:



Anwenden: Kameraeinstellungen auf andere Kameras übertragen.

6.2 Aufnahme

6.2.1 Aufnahme



Überschreiben: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, damit die Festplatte überschrieben wird, wenn die Gesamtkapazität erreicht ist.

Anmerkung: Wenn dieses Kontrollkästchen nicht aktiviert ist, stoppt der Digitalrekorder die Aufnahme, wenn die Festplatte ihre Gesamtkapazität erreicht hat. Die Verwendung der „Überschreiben“ Funktion wird ausdrücklich empfohlen. Wenn Sie diese Funktion nicht nutzen möchten, treffen Sie bitte Vorkehrungen, um auf das Erreichen der Gesamtkapazität der Festplatte zu achten bzw. darüber informiert zu werden.

Zeitplan-Aufnahme: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den timergesteuerten Aufnahmemodus zu aktivieren.

Anmerkung: Die timergesteuerte Aufnahme kann ausschließlich in diesem Menü gestoppt werden, indem Sie das Kontrollkästchen deaktivieren. Eine Veränderung der timergesteuerten Aufnahme über die Gerätefronttasten ist nicht möglich. Ist die timergesteuerte Aufnahme deaktiviert, schaltet der Rekorder automatisch auf Daueraufzeichnung um.

Relais Aufnahmezustand: Sie haben die Möglichkeit, den Aufnahmezustand über einen der 4 Alarmausgänge permanent zu überwachen. Wenn Sie diese Funktion nicht nutzen möchten, wählen Sie aus der Auswahlliste "Kein" aus, wenn Sie die Funktion nutzen möchten, wählen Sie einen der Relaisausgänge aus.

Power Delay-On: Einschaltverzögerung nach Einschalten der Zündung. Das verzögerte Zuschalten des Gerätes ist zu empfehlen, wenn während des Anlassvorgangs starke Schwankungen der Kfz-Betriebsspannung auftreten.

Power Delay-Off: Ausschaltverzögerung nach Abschalten der Zündung.

6.2.2 Wiedergabe



Schnellwiedergabe: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Schnellwiedergabefunktion zu aktivieren.

Wiedergabe von xxxx Sekunden zurück: Wenn der Digitalrekorder in den Wiedergabemodus geschaltet wird, beginnt die Wiedergabe automatisch mit dem hier gewählten Vorlauf. Geben Sie einen Wert zwischen 60 und 3600 Sekunden (1 ~ 60 Minuten) ein.



Die Schnellwiedergabe kann im Hauptmenü mit Klick auf  gestartet werden.

Wenn Schnellwiedergabe nicht aktiviert ist, wird die Wiedergabe ab der zuletzt betrachteten Wiedergabeposition gestartet.

6.3 Ereignis

In diesem Menü werden die grundsätzlichen Alarm- und Ereigniseinstellungen vorgenommen.

6.3.1 Alarm

The screenshot shows the 'Ereignis' (Event) configuration window. The left sidebar has 'Alarm' selected. The main area contains the following settings:

Alarm	1	Hauptmonitor	Keine Änd...
Aktivieren	<input checked="" type="checkbox"/>	Call Monitor	Keine Änd...
Protokoll	<input checked="" type="checkbox"/>	Aufnahme	Kameras
Voralarmaufnahme	<input type="checkbox"/>	Eingangstyp	N.O.
Summer	<input type="checkbox"/>	Aktive Kamera	1
eMail-Benachrichtigung	<input type="checkbox"/>	PTZ	Aus
Netzwerkalarm	<input type="checkbox"/>		
Auto-Sperre	<input type="checkbox"/>		
FTP-Upload	<input type="checkbox"/>		
FTP-Upload-Dateityp	MP4		
Alarmausgang	Ohne		
Ausgangstyp	Trans+Zeitübe...		
Zeitüberschreitung	30		

Buttons at the bottom right: Anwenden, Speichern

- | | |
|-------------------------------|--|
| Alarm | Wählen Sie die Nummer des Alarめingangs 1 ~ 4. |
| Aktivieren | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Alarm zu aktivieren. |
| Protokoll | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarme im Ereignisspeicher aufzuzeichnen. |
| Voralarmaufnahme | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um ca. 5 s Voralarm für dieses Ereignis aufzuzeichnen |
| Summer | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis den Summer zu aktivieren. |
| eMail-Benachrichtigung | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk). |
| Netzwerkalarm | Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis |

	einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Auto-Sperre	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarmereignisse dieser Kamera im schreibgeschützten Segment der Festplatte abzuspeichern.
FTP-Upload	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarmaufnahmen auf einen FTP-Server hochzuladen.
FTP-Dateityp	Wählen Sie das Dateiformat für den FTP-Upload: MP4: Videodatei in MP4 - Format 10s JPG: Einzelbild in JPG Format
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Alarmsignal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1 ~ 4 ein.
Modus	Aktion bei Alarmauslösung. <u>Timeout</u> : Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet. <u>Permanent</u> : Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt. <u>Transparent</u> : Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet. <u>Trans+Timeout</u> : Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.
Timeout	Stellen Sie den Timeout Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.
Hauptmonitor	Wählen Sie die Anzeigeeoptionen für Alarmereignisse aus der Auswahlliste. Keine Änderung : Anzeige auf dem Hauptmonitor verändert sich nicht. Vollbild : Das Vollbild der entsprechenden Kamera wird auf dem Hauptmonitor angezeigt.
Call-Monitor	Wählen Sie die Anzeigeeoptionen für Alarmereignisse aus der Auswahlliste. Keine Änderung : Anzeige auf dem Call-Monitor verändert sich nicht. Vollbild : Das Vollbild der entsprechenden Kamera wird auf dem Call-Monitor angezeigt.
Aufnahme	Kameras : Wählen Sie in diesem Menü die Kameras aus, die bei Kontaktauslösung aufgenommen werden sollen.
Eingangstyp	Wählen Sie aus der Auswahlliste die Art der Kontaktauslösung aus: N.C. : Öffner, im Normalzustand geschlossener Kontakt. N.O. : Schließer, im Normalzustand geöffneter Kontakt.
Aktive Kamera	Wählen Sie aus der Auswahlliste die Kamera, der dieser

Alarmeingang zugewiesen werden soll

(Beispiel: In der Nähe von Kamera 4 befindet sich ein externer Bewegungssensor. Setzen Sie nun diese Option auf „4“. Der Alarm wird dieser Kamera zugeordnet; anschließend können Sie z.B. diese Kamera in Vollbild anzeigen, einen Eintrag in der Ereignisliste auslösen oder eine PTZ Festposition aktivieren.)

PTZ

Wenn die zugewiesene Kamera eine PTZ Funktion hat, können Sie folgende PTZ Alarmreaktionen festlegen:

Preset: Auswahl Preset Position 1 ~ 255

Tour: Auswahl Tour Nr. 1 ~ 255

Pattern: Auswahl Pattern Tour 1~255

Autopan: Start Autopan Funktion

Kopieren

Kopieren Sie die Einstellungen auf weitere Kontakte

6.3.2 Videoverlust

In diesem Menü werden die Reaktionen bei Videoverlust einer Kamera festgelegt.



Kamera	Wählen Sie eine Kamera für die Einstellungen aus.
Aktivieren	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Alarm zu aktivieren.
Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarme im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Voralarmaufnahme	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um ca. 5 s Voralarm für dieses Ereignis aufzuzeichnen
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Alarmsignal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1 ~ 4 ein.
Modus	Aktion bei Alarmauslösung.

Timeout: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet.

Permanent: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „**Enter**“ Taste an der IR Fernbedienung drückt.

Transparent: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

Trans+Timeout: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.

Timeout Dauer

Eingabe der Verzögerungszeit für die Modi Timeout und Transparent+Timeout

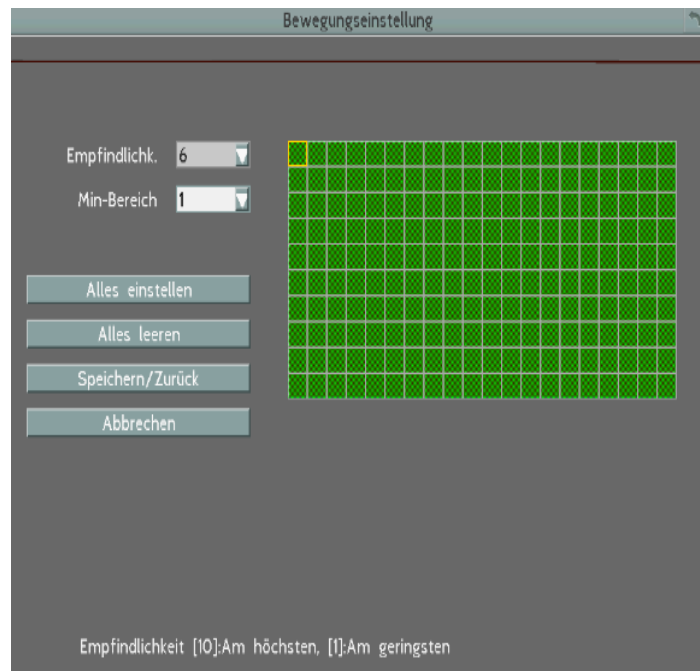
6.3.3 Bewegung



Kamera	Wählen Sie eine Kamera für die Einstellungen aus.
Aktivieren	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Bewegungserkennung zu aktivieren.
Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Bewegungsalarme im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Voralarmaufnahme	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um ca. 5 s Voralarm für dieses Ereignis aufzuzeichnen
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Auto-Sperre	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarmereignisse dieser Kamera im schreibgeschützten Segment der Festplatte abzuspeichern.
FTP-Upload	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Alarmaufnahmen auf einen FTP-Server hochzuladen.

FTP-Dateityp	<p>Wählen Sie das Dateiformat für den FTP-Upload:</p> <p>MP4: Videodatei in MP4 - Format 10s</p> <p>JPG: Einzelbild in JPG Format</p>
Alarmausgang	<p>Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Alarmsignal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1 ~ 4 ein.</p>
Modus	<p>Aktion bei Alarmauslösung.</p> <p><u>Timeout</u>: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet.</p> <p><u>Permanent</u>: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt.</p> <p><u>Transparent</u>: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.</p> <p><u>Trans+Timeout</u>: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.</p>
Timeout	<p>Stellen Sie den Timeout Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.</p>
Hauptmonitor	<p>Wählen Sie die Anzeigeoptionen für Alarmereignisse aus der Auswahlliste.</p> <p>Keine Änderung: Anzeige auf dem Hauptmonitor verändert sich nicht.</p> <p>Vollbild: Das Vollbild der entsprechenden Kamera wird auf dem Hauptmonitor angezeigt.</p>

Bewegungsraster bearbeiten



Empfindlichkeit: Stellen Sie den Grenzwert für die Empfindlichkeit ein (1 – niedrigste, 10 – höchste Empfindlichkeit).

Alle setzen: Wählen Sie die Schaltfläche, um die gesamte Maske auszuwählen.

Alle löschen: Wählen Sie die Schaltfläche, um die gesamte Maske zu deaktivieren.

Speichern/Zurück: Wählen Sie die Schaltfläche, um die Einstellungen zu speichern und zum Bewegungsmenü zurückzukehren.

Abbruch: Wählen Sie die Schaltfläche, um die Bearbeitung abzubrechen und zum Bewegungsmenü zurückzukehren.

Auswahl der Rasterfelder:

Ziehen Sie mit gedrückter Maustaste ein Viereck in dem Rasterfeld. Die aktivierten Zellen werden grün dargestellt.

6.3.1 GPS-Ereignis

Sie können die GPS-Einstellungen konfigurieren auf der Live-Ansicht / Aufnahmen die Fahrzeuggeschwindigkeit anzuzeigen, oder die GPS-Ereignisse einschließlich höherer Geschwindigkeitsbegrenzung / GPS Einzäunung für Alarmmeldungen einzurichten.



eMail-Benachrichtigung

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem GPS-Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).

Netzwerkalarm

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem GPS-Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.

Alarmausgang

Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein GPS-Ereignis über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1 ~ 4 ein.

Modus

Aktion bei Alarmauslösung.

Timeout: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet.

Permanent: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt.

Transparent: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

Trans+Timeout: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.

Timeout

Stellen Sie den Timeout Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

【Fencing】 : Bei Überschreiten eines Bewegungsradius oder Koordinaten-Rechteckes wird ein GPS-Ereignis ausgelöst.

GPS Alarm: Wählen Sie Ein oder Aus für die Aktivierung des GPS-Ereignisses..

GPS-Grenze-Typ: Wählen Sie Kreis oder Rechteck für die Begrenzung des GPS Bereiches.

Coordinate Express: Wählen Sie DMS, um die Breite und die Länge der Grenze in Grad / Minuten / Sekunden einrichten; oder Dezimalgrad wählen Sie die Grenze in Dezimalgraden einzurichten.

Wenn Sie Kreis in dem Feld GPS-Grenze auswählen, werden die folgenden Einstellungen angezeigt:

Zentrum Latitude: Wählen S (Süd) oder N (Nord) und den Breitengrad.

Zentrum Longitude: Wählen Sie E (Ost) oder W (West) und den Längengrad.

Radius: Wählen Sie Radiuswert in Kilometern (km) oder Meilen (Mi).

Wenn Sie Rechteck im Bereich GPS-Grenze Typ auswählen, wird dieses durch zwei diagonale Eckpunkte definiert. Es werden die folgenden Einstellungen angezeigt:

Oben links Breitengrad: Wählen S (Süd) oder N (Nord) und den Breitengrad.

Oben links Längengrad: Wählen Sie E (Ost) oder W (West) und den Längengrad.

Unten rechts Breitengrad: Wählen S (Süd) oder N (Nord) und den Breitengrad.

Unten rechts Längen: Wählen Sie E (Ost) oder W (West) und den Längengrad.

【GPS-Geschwindigkeit】 : Bei Überschreiten einer definierten Geschwindigkeit kann ein GPS-Ereignis ausgelöst werden.

GPS-Geschwindigkeit: Geschwindigkeitsüberwachung ein/aus.

Speed Higher Limit: Bei Erreichen bzw. Überschreiten der hier eingestellten Geschwindigkeit wird ein Ereignis ausgelöst.

Geschwindigkeit Einheit: Wählen Sie KPH (Kilometer pro Stunde) oder MPH (Meile pro Stunde) .

6.3.2 G-Sensor-Ereignis



eMail-Benachrichtigung

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem g-Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).

Netzwerkalarm

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem g-Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.

XY-Axial-Trigger-Wert: Einstellen des Triggerwertes für X/Y Achse (horizontal).

Z-Axial-Trigger-Wert Einstellen des Triggerwertes für Z Achse (vertikal).

Alarmausgang

Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein g-Ereignis über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1 ~ 4 ein. Aktion bei Alarmauslösung.

Modus

Timeout: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet.

Permanent: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt.

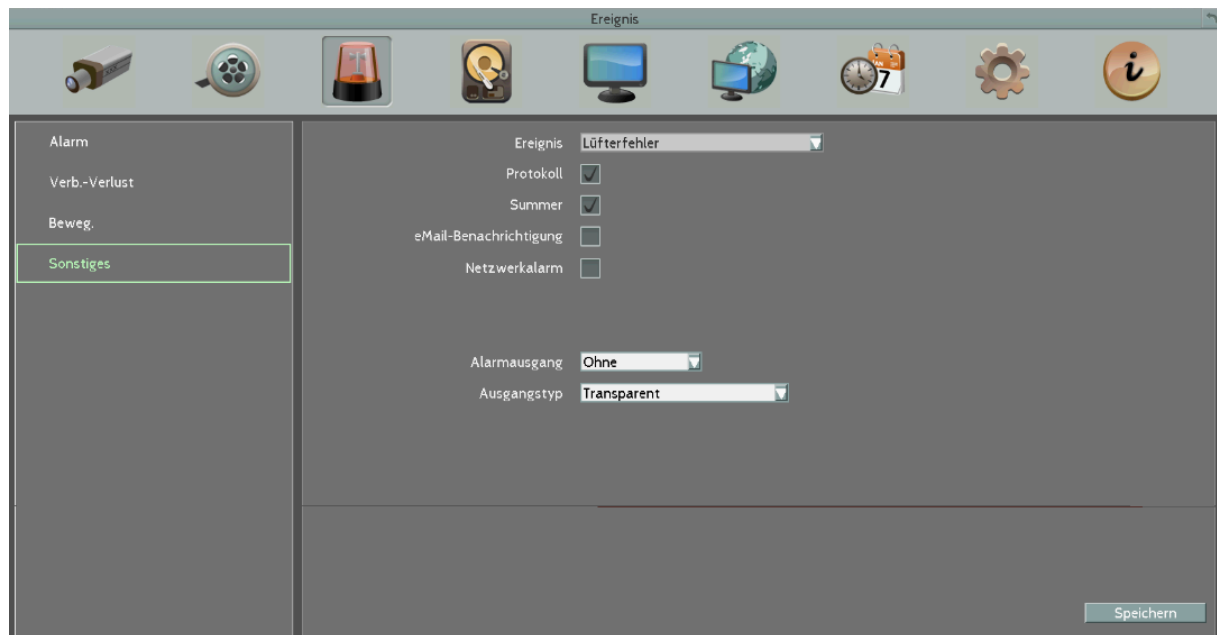
Transparent: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

Trans+Timeout: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.

Timeout

Stellen Sie den Timeout Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

6.3.3 Sonstige Ereignisse



6.3.3.1 Lüfterfehler

Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.
Modus	Für dieses Ereignis ist Reaktionsmodus auf "Transparent" festgelegt, der Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

6.3.3.2 HDD Temperatur

Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Alarmereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Aufnahme beenden	Der Aufnahmebetrieb wird bei HDD - Übertemperatur beendet, um einen Totalausfall der Festplatte zu verhindern.
Temperatur-Warnlimit	Stellen Sie die maximale Betriebstemperatur gemäß den Spezifikationen des HDD Herstellers im Bereich 45°C /113°C ein. Diese Temperatur ist der Schwellwert für die Auslösung des Ereignisses.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.
Modus	Für dieses Ereignis ist Reaktionsmodus auf "Transparent" festgelegt, der Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

6.3.3.3 Datenträgerausfall

Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.
Modus	Für dieses Ereignis ist Reaktionsmodus auf "Transparent" festgelegt, der Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

6.3.3.4 Datenträger voll

Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.
Modus	Aktion bei Ereignisauslösung. <u>Timeout</u> : Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet. <u>Permanent</u> : Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt. <u>Transparent</u> : Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet. <u>Trans+Timeout</u> : Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.

Timeout Stellen Sie den Timeout im Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

6.3.3.5 Datenträger aus

Summer Der Summer ist bei diesem Ereignis immer aktiviert.

eMail-Benachrichtigung Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).

Netzwerkalarm Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.

Alarmausgang Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.

Modus Aktion bei Ereignisauslösung.

Timeout: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet.

Permanent: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt.

Transparent: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet.

Trans+Timeout: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.

Timeout Stellen Sie den Timeout im Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

6.3.3.6 Stromausfall

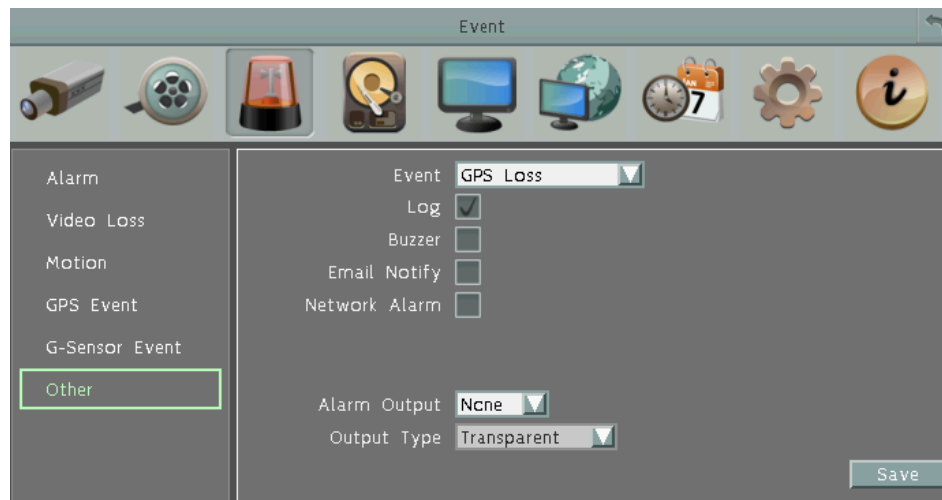
Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk). ACHTUNG: Die Benachrichtigung wird erst nach Wiedereinschalten des Gerätes versendet!
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken. ACHTUNG: Die Benachrichtigung wird erst nach Wiedereinschalten des Gerätes versendet!

6.3.3.7 Netzwerkverlust

Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis den Summer zu aktivieren.
Alarmausgang	Wählen Sie aus der Auswahlliste, ob ein Signal über einen der Alarmausgänge zu einem anderen Gerät übertragen werden soll. Stellen Sie entweder „Ohne“ (nicht aktiviert) oder (Relais) 1~4 ein.
Modus	Aktion bei Ereignisauslösung. <u>Timeout:</u> Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet. <u>Permanent:</u> Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt. <u>Transparent:</u> Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet. <u>Trans+Timeout:</u> Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.
Timeout	Stellen Sie den Timeout im Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

Achtung: Diese Funktion überwacht lediglich die physikalische Netzwerkverbindung. Kommunikationsprobleme, die durch blockierte Ports, falsche IP-Adressierung u.a. verursacht werden, können nicht detektiert werden.

6.3.3.8 GPS-Verlust



Protokoll	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das Ereignis im Ereignisspeicher aufzuzeichnen.
Summer	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis den Summer zu aktivieren.
eMail-Benachrichtigung	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis eine E-Mail Benachrichtigung zu schicken (dies erfordert die korrekten E-Mail Einstellungen im Menü Netzwerk).
Netzwerkalarm	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um bei einem Ereignis einen Netzwerkalarm an den Client PC zu verschicken.
Modus	Aktion bei Ereignisauslösung. Timeout: Alarmausgang bleibt für die angegebene Zeit geschaltet. Permanent: Alarm bleibt so lange geschaltet, bis der Benutzer die „Enter“ Taste an der IR Fernbedienung drückt. Transparent: Alarmausgang bleibt für die Dauer des Ereignisses geschaltet. Trans+Timeout: Alarmausgang bleibt bis Ereignisende und die darüber hinaus angegebene Zeit geschaltet.
Timeout	Stellen Sie den Timeout im Zeitraum von 10 bis 150 Sekunden ein.

6.4 Festplatte

In diesem Menü können Sie den Festplattenstatus überprüfen und verwalten. In diesem Menü können keine Veränderungen vorgenommen werden.

6.4.1 Datenträger



Aufnahmezeit (Start)	Zeigt den frühesten Aufzeichnungszeitpunkt auf der Festplatte an.
Aufnahmezeit (Ende)	Zeigt den letzten bzw. aktuellsten Aufzeichnungszeitpunkt auf den Festplatten an (gesamt für alle installierten HDD).
Datenträger	Wählen Sie die gewünschte Festplatte aus.
Status	Zeigt den aktuellen Status der gewählten Festplatte an.
Datenträgertemperatur	Zeigt die aktuelle Festplattentemperatur an.
Gesamtgröße	Zeigt die Gesamtkapazität der Festplatte an.
Auslastung	Zeigt an, wie viel Kapazität der Festplatte bereits verwendet wurde.

6.4.2 Sperren/Format

Ereignisaufnahmen können gegen automatisches Überschreiben geschützt werden. Die Größe des Festplattenbereiches für gesperrte Aufnahmen kann hier festgelegt werden.



Maximale Sperre (%)

Legen Sie hier fest, welcher Prozentsatz der gesamten Festplattenkapazität gesperrt werden soll (Schreibschutz).

Der Schreibschutz gilt für alle Ereignisaufnahmen, die mit Überschreibschutz (Sperren) programmiert wurden.

Aktuelle Sperre (%)

Anzeige des aktuell gesperrten (geschützten) Prozentsatzes der gesamten Festplattenkapazität.

ACHTUNG

Wenn der maximal eingegebene Prozentsatz erreicht ist, werden keine weiteren Daten schreibgeschützt!

Alles freigeben

Wählen Sie die Schaltfläche, um den geschützten Anteil der Festplatte zum Überschreiben freizugeben.

Alle löschen

Wählen Sie die Schaltfläche, um alle nicht geschützten Daten der Festplatte zu löschen.

Formatieren

Wählen Sie die Schaltfläche, um die gesamte Festplatte zu formatieren.

6.5 BildschirmEinstellung



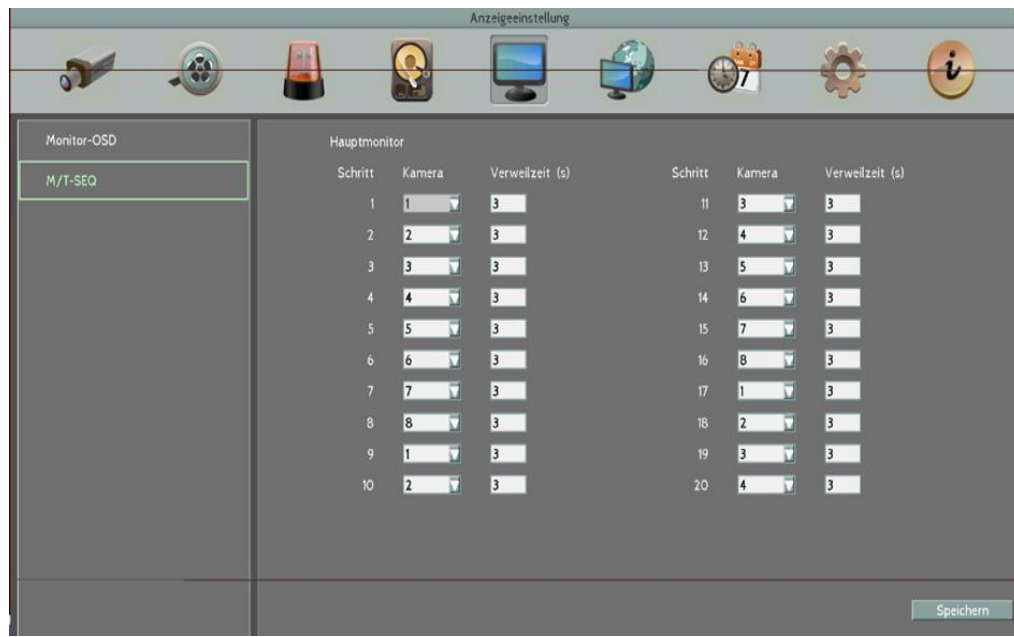
6.5.1 Monitor OSD

Markieren Sie die Kästchen unter dem Hauptmonitor / Call Monitor Felder werden die ausgewählten Elemente auf das Livebild angezeigt werden soll.

Titel	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die Kameranamen anzuzeigen.
Datum/Zeit	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um das aktuelle Datum und die aktuelle Zeit anzuzeigen.
Ereignis-Status	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Ereignis-Status anzuzeigen.
HDD Status	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Festplattenstatus anzuzeigen.
Wiedergabezeit	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Wiedergabedatum und –Zeit anzuzeigen.
Wiedergabestatus	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den Wiedergabestatus anzuzeigen.
GPS Status	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den GPS-Status anzuzeigen.
G-Sensor Status	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um den g-Sensor-Status anzuzeigen.

6.5.2 M/T SEQ

In diesem Menü kann eine automatische Umschaltsequenz mit bis zu 20 Positionen programmiert werden.



Hauptmonitor/ Wählen Sie den Monitortyp, für den die Einstellungen vorgenommen werden sollen.
Callmonitor

Schritt Reihenfolge der Sequenzpositionen (kann nicht verändert werden).

Kamera Wählen Sie die Kamera aus, die an dieser Sequenzposition dargestellt werden soll.

Zeit (s) Stellen Sie die Verweilzeit für jede Sequenzposition von 1 bis 99 Sekunden ein.

Zum Überspringen des Schrittes stellen Sie die Verweilzeit auf 0 Sekunden.

6.6 Netzwerkeinstellungen

6.6.1 LAN



Port Typ

Auswahl des Netzwerkports 1 (LAN) oder 2 (WLAN) für die weiteren Einstellungen

Netzwerktyp

Statische IP

Benutzer kann eine feste IP Adresse für die Netzwerkverbindung einstellen.

DHCP

DHCP (Dynamic Host Communication Protocol), automatische IP Adresszuweisung (falls vom Netzwerk unterstützt)

PPPoE

Dies ist eine ausschließlich für DSL Verbindungen geeignete Anwendung. Bitte erkundigen Sie sich bei Ihrem Internet Service Provider (ISP), ob er PPPoE anbietet.

IP

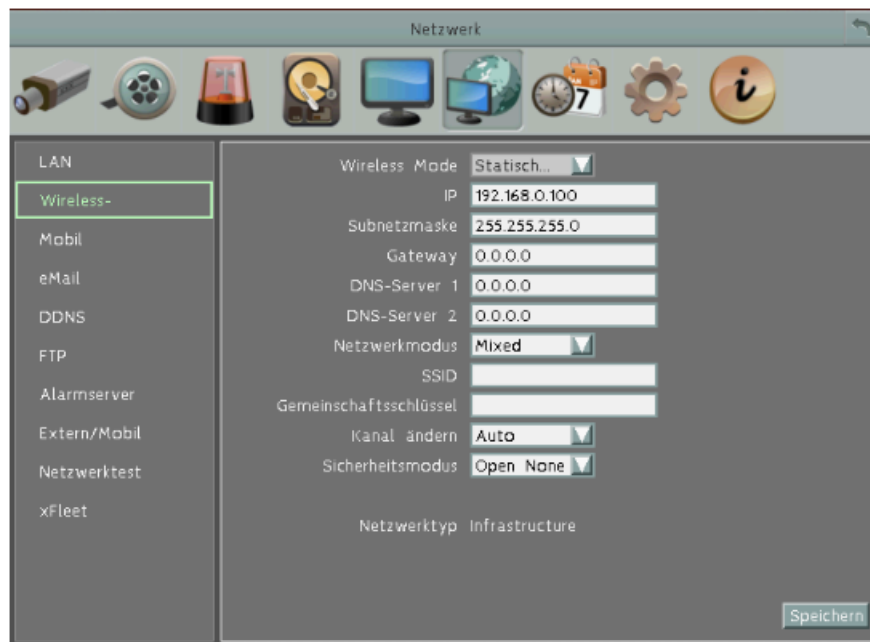
Hier wird die aktuelle IP Adresse des Digitalrekorders angezeigt. Eine statische IP Adresse muss manuell eingegeben werden; wenn DHCP oder PPPoE ausgewählt ist, wird der Wert automatisch zugewiesen (manuelle Änderung nicht möglich).

Subnetzmaske

Subnet Maske des lokalen Netzwerks. Bei aktivem DHCP oder

	PPPoE erfolgt die Vergabe der Subnet Maske automatisch.
Gateway	IP Adresse des Netzwerk-Gateways für externen Zugriff. Bei aktivem DHCP oder PPPoE erfolgt die Vergabe der Gateway Adresse automatisch.
DNS Server 1	IP Adresse des primären DNS Servers des lokalen Netzwerks. Bei aktivem DHCP oder PPPoE und bestehender Internetverbindung erfolgt die Vergabe der DNS Server Adresse automatisch. Bitte achten Sie darauf, dass die Angaben in diesem Feld korrekt sind, wenn Sie die DDNS Funktion nutzen möchten.
DNS Server 2	IP Adresse des sekundären DNS Servers des lokalen Netzwerks.
Benutzername	Beim ISP hinterlegter Benutzername (nur sichtbar, wenn PPPoE ausgewählt ist)
Kennwort	Beim ISP hinterlegtes Passwort (nur sichtbar, wenn PPPoE ausgewählt ist)
HTTP Port	Portnummer für HTTP/WEB Kommunikation.
Bandbreitenbegrenzung	Legen Sie die maximale Bandbreite fest, die der Digitalrekorder im Netzwerk verwenden darf (mögliche Einstellungen: Aus / 128 K / 256 K / 512 K / 768 K / 1 M / 3 M bps). Diese Funktion ist besonders nützlich, wenn der Digitalrekorder in einem bereits stark ausgelasteten Netzwerk angeschlossen wird, oder wenn Sie über WAN auf den Digitalrekorder zugreifen möchten.
Verbinden	Initialisierung einer Netzwerkverbindung im DHCP und PPPoE Modus.

6.6.2 WLAN



WLAN Modus:

Statische IP

Benutzer kann eine feste IP Adresse für die Netzwerkverbindung einstellen.

DHCP

DHCP (Dynamic Host Communication Protocol), automatische IP Adresszuweisung (falls vom Netzwerk unterstützt)

IP

Hier wird die aktuelle IP Adresse des Digitalrekorders angezeigt. Eine statische IP Adresse muss manuell eingegeben werden; wenn DHCP oder PPPoE ausgewählt ist, wird der Wert automatisch zugewiesen (manuelle Änderung nicht möglich).

Subnetzmaske

Subnet Maske des lokalen Netzwerks. Bei aktivem DHCP oder PPPoE erfolgt die Vergabe der Subnet Maske automatisch.

Gateway

IP Adresse des Netzwerk-Gateways für externen Zugriff. Bei aktivem DHCP oder PPPoE erfolgt die Vergabe der Gateway Adresse automatisch.

DNS Server 1

IP Adresse des primären DNS Servers des lokalen Netzwerks. Bei aktivem DHCP oder PPPoE und bestehender Internetverbindung erfolgt die Vergabe der DNS Server Adresse automatisch. Bitte achten Sie darauf, dass die Angaben in diesem Feld korrekt sind, wenn Sie die DDNS Funktion nutzen möchten.

DNS Server 2

IP Adresse des sekundären DNS Servers des lokalen Netzwerks.

- Netzwerkmodus:** Wählen Sie den Standard Ihres WLAN Netzwerks.
- SSID:** Geben Sie den Namen (SSID) des drahtlosen Netzwerks ein.
- Gemeinsamer Schlüssel:** Geben Sie das Kennwort des drahtlosen Netzwerks ein.
- Kanal wechseln:** Einstellung des Kanalwechselmodus.
- Sicherheitsmodus:** Wählen Sie das Verschlüsselungsprotokoll Ihres WLAN-Netzwerks: WEP, WPA oder WPA2.

6.6.3 Mobile

Bei installiertem 3G/4G Modul werden in diesem Menü die Anschlussparameter festgelegt sowie die vom Provider übermittelten IP-Parameter angezeigt:



- GPRS Service:** Aktivieren Sie den 3G/GPRS Service mit "Ein" und wählen Sie das für Ihren Provider korrekte Protokoll (PAP, CHAP oder Ohne).
- APN:** Geben Sie den APN Zugangsnamen Ihres Providers ein.
- Telefonnummer:** Falls erforderlich (abhängig von Provider), geben Sie die Telefonnummer der SIM Karte oder eine vom Provider vorgegebene Zeichenkette ein (z.B. *99#).
- Benutzername:** Falls erforderlich (abhängig von Provider), geben Sie den Benutzernamen für den APN ein.
- Passwort:** Falls erforderlich (abhängig von Provider), geben Sie das Passwort für den APN ein.

Bei erfolgreichem APN - Login werden die IP-Parameter unterhalb der Eingabefelder angezeigt.

6.6.4 Email

The screenshot shows a web interface for configuring email settings. The title bar reads 'Netzwerk'. On the left is a sidebar with menu items: LAN, eMail (selected), DDNS, FTP, Alarmserver, Extern/Mobil, and Netzwerktest. The main area contains the following fields:

- SMTP-Server: smtp.gmail.com
- SMTP-Port: 25
- Authentifizierung:
- SSL:
- Name: [text input]
- Kennwort: [text input]
- Bestätigen: [text input]
- Absender-eMail: [text input]
- Empfänger-eMail 1: [text input]
- Empfänger-eMail 2: [text input]
- Empfänger-eMail 3: [text input]
- eMail-Betreff: [text input]

A 'Speichern' button is located at the bottom right of the configuration area.

- SMTP Server** Tragen Sie den SMTP Server des E-Mail Empfängers ein.
- Anmerkung** Verwenden Sie die IP Adresse des SMTP Servers, um die Zuverlässigkeit des E-Mail Services zu erhöhen.
- SMTP Port** Tragen Sie die Portnummer des SMTP Servers ein.
- Authentifizierung** Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn der SMTP Server Authentifizierung erfordert (Benutzername / Passwort)
- SSL** Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, wenn der Mailserver SSL Verschlüsselung erfordert.
- Benutzername** Tragen Sie den Benutzernamen ein, falls der SMTP Server Authentifizierung erfordert.
- Kennwort** Tragen Sie das Passwort ein, falls der SMTP Server Authentifizierung erfordert.
- Bestätigen** Tragen Sie das Passwort zur Bestätigung erneut ein.
- Absender - eMail** Tragen Sie die Adresse des E-Mail Absenders ein.
- eMail Empfänger 1** Tragen Sie die Adresse des ersten E-Mail Empfängers ein.
- eMail Empfänger 2** Tragen Sie die Adresse des zweiten E-Mail Empfängers ein.
- eMail Empfänger 3** Tragen Sie die Adresse des dritten E-Mail Empfängers ein.
- eMail Betreff** Tragen Sie einen E-Mail Betreff ein.

6.6.5 DDNS

DDNS Service: Wählen Sie aus der Auswahlliste “EverfocusDDNS” oder “www.dyndns.org” als DDNS Provider aus. Wenn DDNS nicht verwendet wird, wählen Sie “Aus”.

6.6.5.1 EverFocus DDNS



DVR Name: Vergeben Sie einen Namen für den Rekorder.

Register/Update: Wählen Sie die Schaltfläche “Register/Update”, um die Daten auf dem Server zu aktualisieren. Nach erfolgreicher Registrierung erscheint die Meldung „Success“ auf dem Bildschirm. Erscheint stattdessen eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm, überprüfen Sie bitte die Netzwerkeinstellungen und den DDNS Namen und beantragen die Registrierung erneut, bis sie die Meldung „Success“ erhalten. Danach können Sie sich mit dem von Ihnen festgelegten Host-Namen verbinden.

Beispiel: <http://hostname.everfocusddns.com>

Die zusätzliche Angabe der HTTP Portnummer zu dem DDNS Namen ist nicht erforderlich, da der EverFocus DDNS Server diese zusammen mit der IP Adresse Ihres Digitalrekorders speichert.

ACHTUNG! Der von Ihnen gewählte DDNS Name muss einzigartig sein. Prüfen Sie auf der Website <http://everfocusddns.com>, ob der von Ihnen gewünschte DDNS Name noch verfügbar ist.

ANMERKUNG: Bei Vergabe des DDNS Namens sind die folgenden Zeichen NICHT zulässig: Leerzeichen, Punkte und Sonderzeichen, z.B. ~ ! @ # \$ % ^ & * () + < > " ; : . , _ .

6.6.5.2 www.dyndns.org



The screenshot shows a network configuration window titled "Network". The interface includes a top toolbar with icons for various network-related functions. On the left, a sidebar menu lists options: LAN & WAN, Email, DDNS (highlighted with a green border), FTP, Alarm Server, and Network Test. The main area is titled "DDNS Service" and features a dropdown menu currently set to "www.dyndns.org". Below this, there are four input fields labeled "Host Name", "User Name", "Password", and "Confirm". A "Save" button is located in the bottom right corner of the main configuration area.

- | | |
|---------------------|--|
| Host Name | Hostname des Accounts |
| Benutzername | Benutzername des Accounts |
| Passwort | Passwort des Accounts |
| Bestätigen | Geben Sie das Passwort zur Bestätigung erneut ein. |

6.6.6 FTP

Der FTP Server kann zur externen Speicherung von Ereignisaufnahmen genutzt werden.



The screenshot shows a web-based configuration interface for a network device. At the top, there is a navigation bar with several icons representing different system functions: a camera, a fan, an alarm, a hard drive, a monitor, a globe, a calendar, a gear, and an information icon. Below this, a sidebar on the left contains a menu with the following items: LAN & WAN, eMail, DDNS, FTP (highlighted with a green border), Alarmserver, and Netzwerktest. The main content area is titled 'Netzwerk' and contains the FTP configuration fields: 'FTP-Server' with the value '0.0.0.0', 'Port' with the value '21', 'Benutzername', 'Kennwort', 'Bestätigen', and 'Dateiname', each followed by an input field. A 'Speichern' button is located in the bottom right corner of the configuration area.

FTP Server: Geben Sie die IP - Adresse des FTP Server ein.

Port: Geben Sie die Port-Nummer des FTP Server ein. Werkseinstellung ist 21.

Benutzername: Geben Sie den Benutzernamen für den FTP - Login ein.

Kennwort: Geben Sie Geben Sie das Passwort für den FTP - Login ein.

Bestätigen: Geben Sie Geben Sie das Passwort für den FTP - Login zur Bestätigung erneut ein.

Dateiname: Geben Sie einen Dateinamen - Präfix für hochzuladende Dateien ein.

6.6.7 Alarmserver

Der Rekorder kann einen Netzwerkalarm zu CMS Systemen verschicken, die diese Funktion unterstützen.

Option	Value
Server-IP 1	0.0.0.0
Server-IP 2	0.0.0.0
Server-IP 3	0.0.0.0
Protokoll	UDP
Port	1600
Netz-ID	0

Server IP1~3: IP Adresse des Client PCs, auf dem die Management Software installiert ist. Netzwerkalarme können an bis zu 3 Adressen übertragen werden.

Protokoll: Wählen Sie den Protokolltyp für die Alarmübertragung aus:

UDP: User Datagram Protocol

TCP: Transmission Control Protocol

Anmerkung: Verwenden Sie UDP ausschließlich für LAN Anwendungen, da dieser Modus für Internetverbindungen nicht sicher ist.

Port: Tragen Sie den Übertragungsport für Netzwerkalarm -Mitteilungen ein.

Netzwerk ID: Tragen Sie die Netzwerk ID für den Netzwerkalarm ein. Achten Sie darauf, dass diese ID auch in der Management Software eingetragen ist.

Anmerkungen:

1. Die Netzwerk ID muss aus 10 Ziffern bestehen
2. Das Feld ist numerisch; Buchstaben sind nicht zulässig
3. Verwenden Sie bitte keine führenden Nullen

6.6.8 Extern / Mobil



Einstellung des Substream für Mobilgeräte - Applikationen:

H.264: Einstellung für MobileFocus (iPhone / Android)

MJPEG: Einstellung für Streaming in Mobiltelefon - Browsern

6.6.9 Netzwerktest

Dieses Testtool sendet einen Ping zu einer beliebigen (existenten) Internetadresse. Damit kann die korrekte Internetverbindung / IP-Einstellung des REKORDER überprüft werden.



Geben Sie eine Internetadresse ein und klicken Sie auf "Ping". Bei korrekter Internetverbindung erscheint die Meldung "Ping erfolgreich".

6.6.10 XFleet



Bei Installation mit einem XFleet Server geben Sie IP-Adresse, Port und Login Daten für den XFleet-Server ein.

Bei erfolgreichem Verbindungsaufbau wechselt die Statusmeldung auf "OK".

6.1 Zeitplan Einstellung

Steuerung der Aufzeichnungsmodi über unterschiedliche Tagestimer für spezielle Wochentage sowie Feiertage und sonstige individuell definierte Tagtypen.

ACHTUNG: Alle in diesem Menü definierten Einstellungen sind nur dann aktiv, wenn das Kontrollkästchen für "Zeitplan-Aufnahme" im Menü Aufzeichnung und Wiedergabe aktiviert wurde!

6.1.1 Express Setup

Dieses Menü erlaubt eine schnelle Einstellung eines Aufnahmetimers mit Gültigkeit für alle Kameras.

	Aufnahmetyp	Normal	Ereignis	Aktion
Wochenende	Normal•Ereign.	1 Bild/s	25 Bil...	<input checked="" type="checkbox"/>
Wochentags/Tag	Nur Ereignis	1 Bild/s	25 Bil...	<input type="checkbox"/>
Wochentags/Nacht	Normal•Ereign.	1 Bild/s	25 Bil...	<input checked="" type="checkbox"/>
Feiertage	Normal•Ereign.	1 Bild/s	25 Bil...	<input checked="" type="checkbox"/>
Sonstiges	Normal•Ereign.	1 Bild/s	25 Bil...	<input checked="" type="checkbox"/>

Wochenende-Beginn	Wählen Sie Startdatum und –Zeit des Wochenendes aus.
Wochenende-Ende	Wählen Sie Enddatum und –Zeit des Wochenendes aus.
Tagzeitbeginn	Wählen Sie die Uhrzeit für Tagesbeginn aus (Nachtzeit endet, wenn Tagzeit beginnt)
Nachtzeitbeginn	Wählen Sie die Uhrzeit für Nachtbeginn aus (Tagzeit endet, wenn Nachtzeit beginnt)
Aufnahmetyp	Wählen Sie den Aufnahmemodus für jeden Zeittyp aus.
Aus	Keine Aufzeichnung während dieses Zeitraums
Normal+Ereignis	Dauer- und Ereignisaufzeichnung

Nur Ereignis

Nur Ereignisaufzeichnung

Aktion

Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um Summer, Alarmausgang, E-Mail und Netzwerkalarmversand zu aktivieren, wenn in dem gewählten Zeitraum ein Ereignis eintritt.

6.1.2 Feiertage

Zusätzlich zu dem Wochentimer steht Ihnen eine Feiertagsliste zur Verfügung, in der Sie Aufzeichnungszeitpläne für spezifische Tage innerhalb des Jahres konfigurieren können.



Datumstyp

Wählen Sie entweder "Feiertag" oder "Sonstige" aus (die zwei verschiedenen Tagtypen ermöglichen Ihnen die Unterscheidung zwischen festen Feiertagen und individuellen Tagen)

Wiederholend

Wählen Sie die Frequenz der definierten Feiertage.

Aus

Aufzeichnung ist deaktiviert.

Einmalig

Aufzeichnung nur einmalig an diesem spezifischen Tag.

Monat / Tag

Aufzeichnung erfolgt immer an diesem Datum.

Monat / Wochentag

Aufzeichnung erfolgt immer an dem definierten Wochentag des Monats.

Details

Spezifizieren Sie hier das Aufzeichnungsdatum.

Zurück

Vorherige Seite (bis zu 30 Feiertage können definiert werden)

Weiter

Nächste Seite (bis zu 30 Feiertage können definiert werden)

6.1.3 Zeitplan

Steuerung der Aufzeichnungsmodi über unterschiedliche Tagestimer für spezielle Wochentage sowie Feiertage und sonstige individuell definierte Tagtypen.

ACHTUNG: Alle in diesem Menü definierten Einstellungen sind nur dann aktiv, wenn das Kontrollkästchen für "Timer Aufnahme" im Menü Aufzeichnung und Wiedergabe aktiviert wurde!



Kamera: Wählen Sie die Kamera aus, für die Sie den Timer definieren möchten. Für jede Kamera können Sie die einzelnen Wochentage Sonntag (So) ~ Samstag (Sa) sowie definierte Feiertage und sonstige Tage innerhalb eines 24-Stunden Zeitblocks (in Abschnitten von 1 Stunde) mit bis zu 6 Timerzonen pro Tag versehen.

Zeitleiste: Innerhalb der einzelnen Zeitleiste werden für die unterschiedlichen Aufzeichnungsmodi verschiedene Farben verwendet:

Grau (Aus): Während dieses Zeitblocks erfolgt keine Aufzeichnung.

Orange (Ereignis): Während dieses Zeitblocks erfolgt die Aufzeichnung nur ereignisgesteuert.

Blaugrün (Normal+Ereign.): (Werkseinstellung) Während dieses Zeitblocks erfolgt die Aufzeichnung dauerhaft und ereignisgesteuert.

1. Die 24-Stunden Zeitliste ist in 48 Blöcke mit jeweils 0,5 Stunden Länge aufgeteilt. Klicken Sie in einer der Zeitleisten (wenn keine Ziffern in der Zeitleiste zu sehen sind) auf die gewünschte Startzeit. Der gewählte Zeitblock wird mit einem blauen Rahmen markiert, die gewählte Zeitleiste mit einem roten Rahmen. Klicken Sie den Zeitblock erneut an, um Ihre Auswahl zu bestätigen. Der ausgewählte Zeitblock und alle nachfolgenden Zeitblöcke werden jetzt grau angezeigt; dies bedeutet, dass in diesem Zeitraum keine Aufzeichnung erfolgt.
2. Klicken Sie erneut auf den ersten Zeitblock der definierten Timerzone, wird der nachfolgende Block orange angezeigt; dies bedeutet, dass in diesem Zeitraum die Aufzeichnung ereignisgesteuert erfolgt.
3. Durch wiederholtes Klicken auf den ersten Zeitblock einer definierten Timerzone schalten Sie somit den Aufzeichnungsmodus um. Die Umschaltung erfolgt in der Reihenfolge:
grau (keine Aufzeichnung) → orange (Ereignisaufzeichnung) → blaugrün (Normal + Ereignisaufzeichnung).

Pro Tag können bis zu 6 Timerzonen individuell definiert werden.

Anmerkung: Entscheiden Sie vor Erstellung des Zeitplans, ob Sie den Zeitplan über die Express Setup Funktion oder das Menü „Timer“ erstellen möchten. Ein im Timermenü erstellter Zeitplan wird durch Auswahl der Schaltfläche „Übernehmen“ im Menü „Express Setup“ überschrieben!

Nachdem Sie die gewünschten Zeitzonen definiert haben, wählen Sie die Schaltfläche „Zeitzone bearbeiten“, um die Einstellungen für jede Zeitzone anzupassen.

Von	Bis	Aufnahme	Aktion
0:00	8:00	Normal-Ereign.	<input checked="" type="checkbox"/>
8:00	24:00	Nur Ereignis	<input type="checkbox"/>

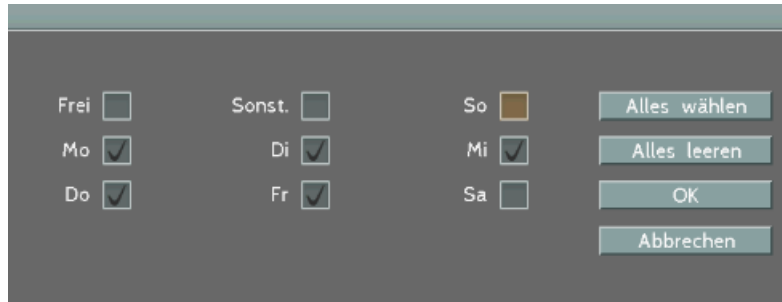
Übernehmen Schließen

Von	Zeigt den definierten Startzeitpunkt der Zeitzone an
Bis	Zeigt den definierten Endzeitpunkt der Zeitzone an
Aufnahme	Zeigt den definierten Aufzeichnungsmodus an
Aktion	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um im Ereignisfall Summer, Alarmausgang, E-Mail und Netzwerk Alarm zu aktivieren.

Wählen Sie die Schaltfläche „Übernehmen“, um Ihre Einstellungen zu bestätigen und zum Menü Timer zurückzukehren. Wählen Sie die Schaltfläche „Schließen“, um die Änderungen zu verwerfen und zum Menü Timer zurückzukehren.

Einstellungen auf andere Tage kopieren

Wählen Sie die Schaltfläche „Auf Tage anwenden“, um eine definierte Zeitzone auf weitere Tage zu kopieren.

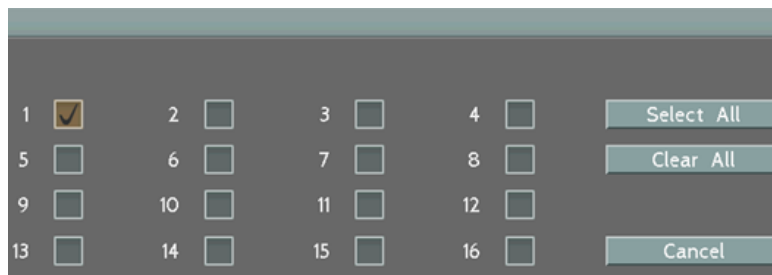


The screenshot shows a settings dialog with a grid of checkboxes for days of the week. The days are: Frei (empty), Mo (checked), Do (checked), Sonst. (empty), Di (checked), Fr (checked), So (checked), Mi (checked), Sa (empty). To the right of the grid are four buttons: 'Alles wählen', 'Alles leeren', 'OK', and 'Abbrechen'.

Aktivieren Sie die Kontrollkästchen für alle Tage, für die Sie die Einstellungen kopieren möchten und bestätigen Sie mit „OK“. Um die Einstellungen für alle Tage zu übernehmen, wählen Sie die Schaltfläche „Alle auswählen“. Wählen Sie die Schaltfläche „Abbrechen“, um den Vorgang abzubrechen und zum Timer Menü zurückzukehren.

Einstellungen auf andere Kameras kopieren

Wählen Sie die Schaltfläche „Auf Kameras anwenden“, um eine definierte Zeitzone auf weitere Kameras zu kopieren.



The screenshot shows a settings dialog with a grid of checkboxes for cameras numbered 1 to 16. Camera 1 is checked, while cameras 2 through 16 are empty. To the right of the grid are three buttons: 'Select All', 'Clear All', and 'Cancel'.

Aktivieren Sie die Kontrollkästchen für alle Kameras, für die Sie die Einstellungen kopieren möchten und bestätigen Sie mit „OK“. Um die Einstellungen für alle Kameras zu übernehmen, wählen Sie die Schaltfläche „Alle auswählen“. Wählen Sie die Schaltfläche „Abbrechen“, um den Vorgang abzubrechen und zum Timer Menü zurückzukehren.

6.2 Systemeinstellung

6.2.1 Datum/Zeit



Datum	Stellen Sie das aktuelle Datum ein.
Zeit	Stellen Sie die aktuelle Zeit ein.
Datumsformat	Wählen Sie das Datumsformat aus: JJJJ/MM/TT, TT/MM/JJJJ oder MM/TT/JJJJ.
Zeitformat	Wählen Sie 12-Stunden Modus oder 24-Stunden Modus aus.
Zeitzone	Stellen Sie hier die Zeitzone für die Synchronisation des Digitalrekorders über Zeitserver ein (Deutschland/Mitteleuropa GMT+1).
Zeitsync	Wählen Sie "Aus" oder "Ein", um die automatische Zeitsynchronisation über NTP Server ein- bzw. auszuschalten. Bei eingebauter GPS Option steht weiterhin Zeitsynchronisation über GPS zur Verfügung.
NTP Server	Tragen Sie die Adresse des NTP-Servers ein, mit dem der Digitalrekorder synchronisieren soll. Um eine kompatible NTP Adresse zu finden, führen Sie die folgenden Schritte durch: a) Sie benötigen einen PC mit Internetanbindung. b) Wählen Sie "START" -> "AUSFÜHREN" -> tragen Sie "command" ein und klicken "OK".

c) Geben Sie in der DOS Maske "ping pool.ntp.org" ein, um die IP Adresse eines NTP Servers herauszufinden.

**NTP Update
Intervall**

Wählen Sie das Intervall aus, in dem das System automatisch die Zeitsynchronisation durchführt (Netzwerkverbindung erforderlich!).
Auswahl: Täglich / Wöchentlich / Monatlich.

Sommerzeit

Auto: Die Sommerzeit wird entsprechend der gewählten Zeitzone automatisch eingestellt (nur in Verbindung mit NTP/GPS Sync)

Manuell: Die Sommerzeit kann im nachfolgenden Menü manuell eingestellt werden.

6.2.2 Sommerzeit



Sommerzeit	Aktivieren Sie das Kontrollkästchen, um die automatische Sommer-/Winterzeit Einstellung zu aktivieren.
Start Datum	Wählen Sie das Startdatum der Sommerzeit aus (Deutschland: letzter Sonntag im März)
Start Zeit	Wählen Sie die Startzeit der Sommerzeit aus (Deutschland: 2:00).
Einstellen auf (hh:mm)	Wählen Sie die Zeit aus, auf die die Umschaltung erfolgt (Deutschland: 3:00).
Ende Datum	Wählen Sie das Enddatum der Sommerzeit aus (Deutschland: letzter Sonntag im Oktober).
Ende Zeit (hh:mm)	Wählen Sie die Endzeit der Sommerzeit aus (Deutschland: 2:00).

6.2.3 Benutzergruppe

In diesem Menü werden die allgemeinen Benutzerrechte der Benutzergruppen Admin, Manager und Bediener festgelegt.

Die hier festgelegten Benutzerrechte können für jeden einzelnen Benutzer im Menü BENUTZERVERWALTUNG individuell angepasst werden.



Benutzer auf eigener Ebene verwalten: Aktivieren Sie diese Checkbox, wenn Benutzer andere Benutzer mit gleicher Berechtigungsstufe editieren können sollen.

Benutzerverwaltung: Aktivieren Sie diese Checkbox, wenn Benutzer Zugriff auf das Menü BENUTZERVERWALTUNG haben sollen.

Vorherige / Nächste: Umschalten zwischen den beiden Menüseiten.

Anmerkung: Die Benutzergruppe ADMIN hat immer alle Berechtigungen und kann nicht editiert werden.

6.2.4 Benutzerverwaltung

Es können bis zu 20 Benutzer mit individuellen Berechtigungen angelegt werden.

Die Werkseinstellung für den Administratorlogin ist:

Benutzer: **admin**

Kennwort: **11111111**



Systemeinstellung

Datum/Zeit
Sommerzeit
Gruppe
Benutzerverwal...
E/A-Steuerung
EKB200-Einst.
Verschiedenes

	Name	Stufe	Status
1	admin	Admin	Aktivieren


Anmelden Auto-Benutzerabmeldung
Passwort - Erneuern Tagen (0: OFF ; 1-365)


Vorheriges
Weiter

Speichern

 Kopieren der ausgewählten Benutzereinstellung auf andere Benutzer

 Anpassen der Benutzerrechte für den ausgewählten Benutzer

 Benutzer neu anlegen.

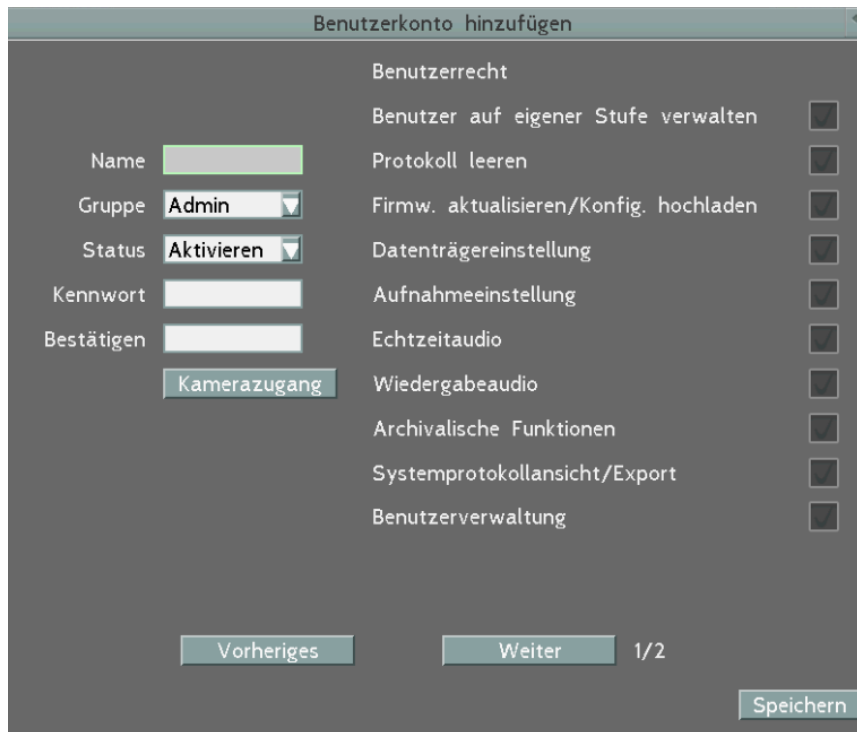
 Benutzer löschen (der Benutzer "admin" kann nicht gelöscht werden).

Anmelden: Deaktivieren Sie diese Checkbox, wenn das Gerät ohne Benutzerlogin arbeiten soll.

Auto-Benutzerabmeldung: Bei aktivierter Checkbox erfolgt ein automatischer Logout nach ca. 3 Minuten Inaktivität.

Anpassen der Einstellungen für einzelne Benutzer

Klicken Sie auf , folgendes Untermenü wird geöffnet:



Benutzerkonto hinzufügen

Benutzerrecht

Benutzer auf eigener Stufe verwalten

Protokoll leeren

Firmw. aktualisieren/Konfig. hochladen

Datenträgereinstellung

Aufnahmeeinstellung

Echtzeitaudio

Wiedergabeaudio

Archivalische Funktionen

Systemprotokollansicht/Export

Benutzerverwaltung

Name

Gruppe **Admin** ▼

Status **Aktivieren** ▼

Kennwort

Bestätigen

Kamerazugang

Vorheriges Weiter 1/2

Speichern

Wählen Sie einen Benutzer aus.

- Benutzername** Geben Sie einen Benutzernamen ein.
- Benutzergruppe** Wählen Sie eine Benutzergruppe aus.
- Status** Aktivieren oder deaktivieren Sie dieses Benutzerkonto.
- Kennwort** Geben Sie das Passwort ein.
- Bestätigen** Bestätigen Sie das Passwort mit nochmaliger Eingabe.
- Kamerazugang** Weisen Sie dem ausgewählten Benutzer Berechtigungen für die jeweiligen Kameras zu.

Kamerazugang

	Lokaler Zugang			Externer Zugriff		
	Echtzeit	Wiedergabe	PTZ	Echtzeit	Wiedergabe	PTZ
Alles	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kamera 8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1/1

Benutzerrecht

Ändern Sie für den ausgewählten Benutzer die Berechtigungen, die von den Gruppenberechtigungen abweichen sollen.

6.2.1 Serielle Schnittstellen, Fernbedienung

Das I / O Control Setup-Menü wird verwendet, um die Einstellungen zu definieren, für die mobile DVR durch RS-485 / RS-232-Kommunikationsprotokoll zu steuern und für die mobilen DVR der angeschlossenen PTZ-Kameras zu steuern,. Bitte beachten Sie, dass die RS-232-Schnittstelle auf dem mobilen DVR ist derzeit reserviert.



RS-232 Die RS-232 Schnittstelle ist für zukünftige Funktionen reserviert.

RS-485

PTZ Protokoll

Wählen Sie aus der Auswahlliste das PTZ Protokoll: Transparent, Pelco D, Pelco P, Everfocus oder Samsung.

(Anmerkung: Alle Kameras müssen das gleiche Protokoll verwenden!)

485 ID

RS-485 Adresse, adressierbarer Bereich:

0 bis 127. Bei Fernsteuerung über das RS-485 Bedienteil EKB 500 muss diese Adresse mit der im Bedienteil festgelegten RS-485 - Adresse übereinstimmen.

Baud Rate

Übertragungsrate der RS485 Schnittstelle. Einstellbar sind:

1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 und 115200 Baud.

Data Bit

Anzahl der Datenbits: 8 oder 7.

Stopp Bit

Anzahl der Stoppbits: 1 oder 2.

Parität

Paritätsmodus: kein / gerade / ungerade.

GPS

Funktion reserviert für Anwendungen mit externem GPS Empfänger. Für das interne optionale GPS Modul sind hier keine Einstellungen vorzunehmen.

Fernsteuerung**IR FB ID**

Die EverFocus IR Fernbedienungen können bis zu 4 Geräte verwalten. Stellen Sie die ID dieses Gerätes im Bereich 1 bis 4 ein.

6.2.1 EKB200 Bedienteil


Das USB-Keybord EKB-200 kann zur Steuerung von PTZ -Geräten an den Rekorder angeschlossen werden.



Den 12 frei programmierbaren Tasten des EKB-200 können in diesem Menü folgende Funktionen zugewiesen werden.

- Preset speichern** Bei Tastenbetätigung wird die aktuelle PTZ - Position als Preset abgespeichert.
- Preset aufrufen** Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Presetposition aufgerufen.
- Homeposition** Bei Tastenbetätigung fährt die Kamera zu Presetposition 1.

Preset löschen	Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Presetposition gelöscht.
Start Autopan	Bei Tastenbetätigung wird Autopan gestartet.
Stopp Autopan	Bei Tastenbetätigung wird Autopan gestoppt.
Start Tour	Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Preset-Tour gestartet.
Stopp Tour	Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Preset-Tour gestoppt.
Start Pattern	Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Pattern-Tour gestartet.
Stopp Pattern	Bei Tastenbetätigung wird die unter WERT eingetragene Pattern-Tour gestoppt.
Vollbild umschalten	Bei Tastenbetätigung schaltet der Monitor zwischen Vollbild und Normalansicht um.

Zur Aktivierung des EKB-200 muss das PTZ - Menü mit Klick auf das Ikon  im Hauptmenü geöffnet werden.

6.2.1 Verschiedenes



Firmware

Aktuelle Firmware Version: Anzeige der derzeitigen Firmware - Version des REKORDER.

Firmware Update: Wählen Sie die Schaltfläche "Update", um die Firmware zu aktualisieren.

Anmerkung: Um das Firmware Update durchzuführen, benötigen Sie einen USB Stick mit der aktuellen Firmware-Version, der an den Digitalrekorder angeschlossen wird. Während des Updates darf weder der USB Stick entfernt noch das Gerät spannungslos geschaltet werden, da dies zum Systemabsturz führen kann!

Konfiguration

Werkseinstellungen laden: Wählen Sie die Schaltfläche "Laden", um alle Menüeinstellungen auf Werkseinstellung zurückzusetzen. Die Einstellungen zu Benutzerkonten, Netzwerkeinstellungen und Datum/Zeit werden durch das Laden der Werkseinstellung nicht verändert.

Von USB laden: Wählen Sie die Schaltfläche "Laden", um eine auf USB Stick gespeicherte Konfiguration einzulesen.

Auf USB sichern: Wählen Sie die Schaltfläche "Sichern", um die aktuelle Konfiguration auf USB Stick zu speichern.

Sprache: Das System bietet unterschiedliche Sprachen. Die verfügbaren Sprachen variieren je nach Absatzregion. Falls die von Ihnen gewünschte Sprache nicht in der Auswahlliste enthalten ist, nehmen Sie bitte Kontakt mit Ihrem Vertriebspartner auf.

Externen Neustart erlauben: Bei aktivierter Checkbox ist kann ein Neustart des Rekorders über Netzwerkverbindung (Web Browser) ausgelöst werden.

Abschaltung: Sicheres Herunterfahren des Systems zum Abschalten des Gerätes.

6.3 Information

Sie können die mobilen DVR Informationen und Log-Daten in diesem Menü sehen. Oder exportieren Sie die Log-Daten auf dem USB-Speichergerät.

6.3.1 System



System

Version	Anzeige der Firmware Versionsnummer.
Modell	Anzeige des DVR -Modells.
NTSC/PAL	Anzeige des aktuellen Videoformats.
Netzwerk	
IP 1	Anzeige der aktuellen IP Adresse des Netzwerkports 1.
MAC 1	MAC-Adresse des Netzwerkports 1.
IP 2	Anzeige der aktuellen IP Adresse des Netzwerkports 2.
MAC 2	MAC-Adresse des Netzwerkports 2.
DVR Name	Anzeige des DVR - Namens (entspricht der DDNS-Adresse)
Netzwerk ID	Anzeige der ID für den Netzwerkalarm.
Status	
Datenträger	Anzeige der aktuellen Festplattentemperatur.
Lüfter	Anzeige des Lüfterstatus.

6.3.2 Protokoll

In diesem Menü kann der Ereignisspeicher ausgelesen bzw. exportiert werden.



Von (Datum/Zeit)

Wählen Sie den Startzeitpunkt aus, ab dem das Verzeichnis angezeigt werden soll.

Bis (Datum/Zeit)

Wählen Sie den Endzeitpunkt aus, bis zu dem das Verzeichnis angezeigt werden soll.

Ereignistyp

Konfiguration

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der vorgenommenen Systemänderungen im ausgewählten Zeitraum anzuzeigen.

Ereignis

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der Systemereignisse im ausgewählten Zeitraum anzuzeigen.

Aufnahme

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der Alarmaufzeichnungen im ausgewählten Zeitraum anzuzeigen.

Operation

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der durchgeführten Aktionen im ausgewählten Zeitraum anzuzeigen (Aktionsprotokoll).

Benutzer

Wählen Sie diese Option, um eine Liste der angemeldeten Benutzer im ausgewählten Zeitraum anzuzeigen.

Protokoll anzeigen

Wählen Sie die Schaltfläche "Protokoll anzeigen", um das Verzeichnis aufzurufen.

Protokollliste		
ID	Zeit	Status
1	03/26/2014 11:19:36	[C]Schedule Setting Changed.
2	03/26/2014 11:19:25	[C]Schedule Setting Changed.
3	03/26/2014 11:18:53	[C]Schedule Setting Changed.
4	03/26/2014 11:17:14	[C]Schedule Setting Changed.
5	03/26/2014 11:09:50	[C]Network Setting Changed.
6	03/26/2014 11:00:38	[E]Power On.
7	03/26/2014 10:59:08	[C]Display Setting Changed.
8	03/26/2014 10:59:08	[C]Display Setting Changed.
9	03/26/2014 10:54:34	[U]User: admin Login.
10	03/26/2014 10:50:46	[E]Power On.

1/3

Protokoll löschen

Wählen Sie die Schaltfläche "Protokoll löschen", um das Verzeichnis zu löschen.

Exportieren

Lagern Sie die Protokolldaten auf USB Stick aus.

7. Fernzugriff über Web Browser

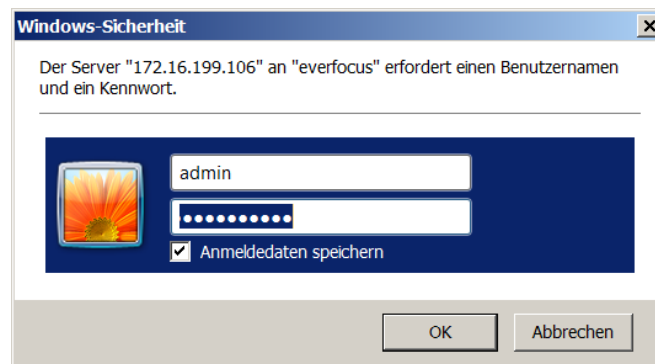
7.1 Zugriff über Web Browser

Sie können auf Ihren EMV Rekorder über einen Computer zugreifen. Öffnen Sie dazu den Web Browser und geben Sie folgende Adresse in das Adressfeld ein*:

Lokale Verbindung: http:// (IP Adresse des Digitalrekorders – Menü Netzwerk)

Internetverbindung: http:// (IP Adresse, vergeben durch Ihren Internet Service Provider)

Das Login Fenster öffnet sich:



Geben Sie Benutzernamen und Passwort ein.

Werkseinstellungen sind:

Benutzer: **admin**

Passwort: **11111111**

* **ACHTUNG:** Je nach Einstellung des Benutzerkontos kann es notwendig sein, den Web Browser bei erstmaligem Zugriff auf den DVR im Modus "Als Administrator ausführen" zu öffnen.

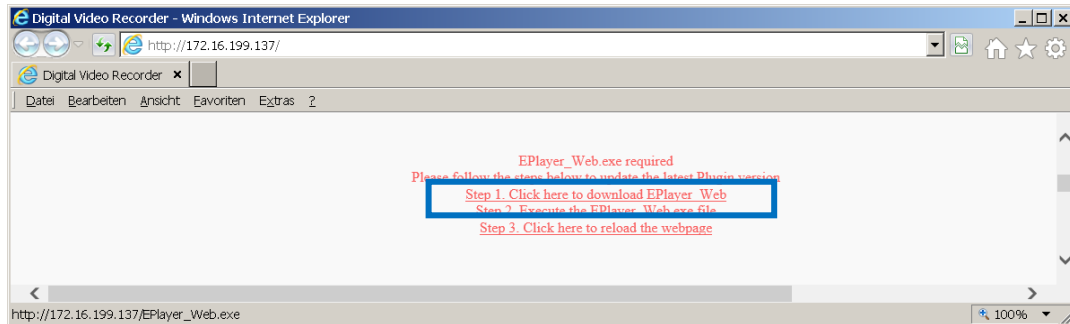
Siehe auch nachfolgenden Abschnitt "ePlayer Installation"

7.2 ePlayer Installation

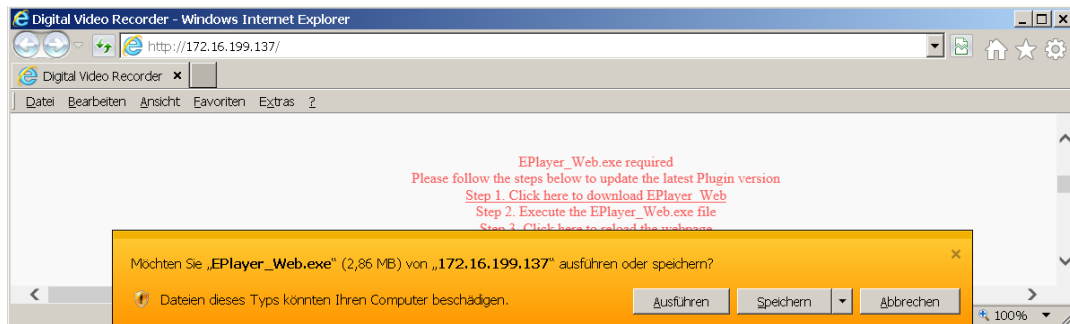
Bei dem ersten Aufruf des EMV Rekorder DVR im Web Browser ist die Installation des ePlayer Add-On erforderlich.

Je nach Einstellung des Benutzerkontos kann es notwendig sein, den Web Browser bei erstmaligem Zugriff auf den DVR im Modus "Als Administrator ausführen" zu öffnen.

Nach erfolgreichem Login erscheint folgende Seite:

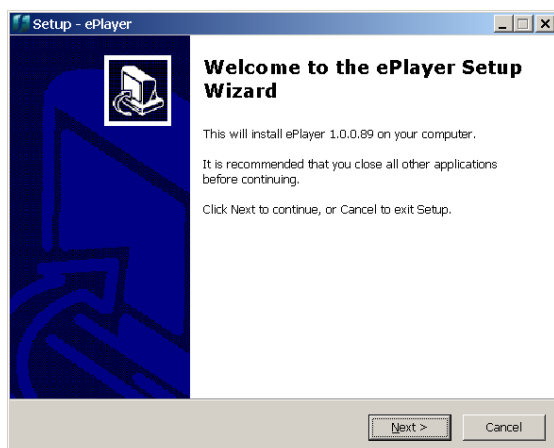


Klicken Sie zum Download des ePlayer auf: "Step1: Click here....."

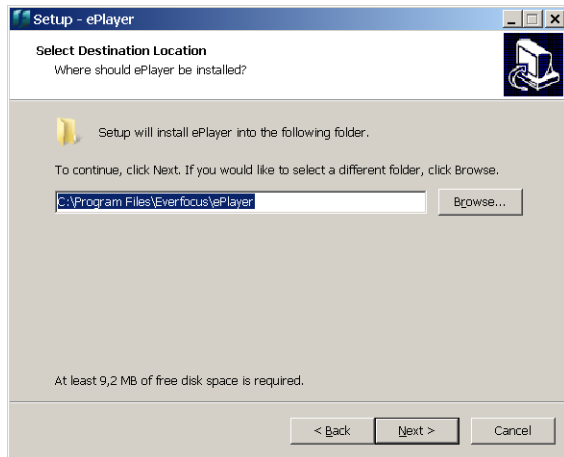


Klicken Sie auf "Ausführen".

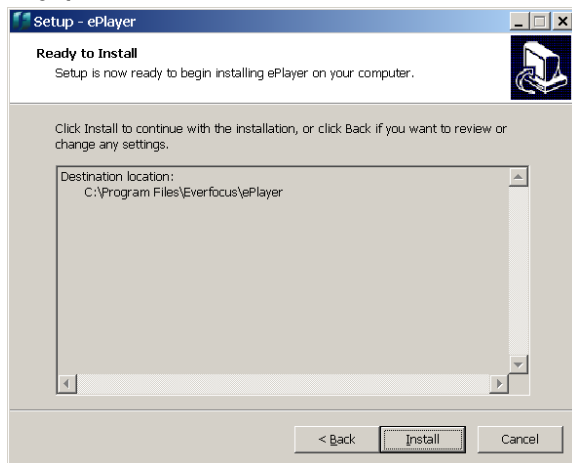
Der ePlayer Installationsassitent wird geöffnet.



"Next"



"Next"



"Install"

Beenden Sie die Installation mit "Finish".
Starten Sie den Web Browser neu mit der EMV Rekorder IP Adresse.

Anmerkung: Es ist möglich, dass installierte Virens Scanner oder Firewalls den Zugriff bzw. die Installation der Add-On Datei sperren. Wenn möglich, fügen Sie Ausnahmeregeln für folgende Dateien ein:

EPlayer_Web.exe (Installationsdatei)
npEplayerWebComponent.dll

7.3 Live-Ansicht in Web Browser

Nach erfolgreichem Login erscheint die Live - Ansicht:



Nr.	Name	Beschreibung
1	Menübalken	Konfigurationsmenü des EMV Rekorder
2	Mehrfachansichten	Wählen Sie die gewünschte Ansichtsart.
3	Sub / Main Stream	Umschaltung zwischen Main Stream (hohe Auflösung) und Sub Stream (reduzierte Auflösung)
4	Lautsprecher / Mikrofon / Schnappschuss	Lautsprecher: Audioübertragung von EMV Rekorder zum PC Ein/Aus Mikrofon: Audioübertragung von PC zum EMV Rekorder Ein/Aus Schnappschuss: Abspeichern eines Einzelbildes aus der Live -
5	Kamerakanäle	Klicken auf die jeweilige Kanalnummer schaltet auf Vollbildansicht dieser Kamera.
6	Statusanzeige	Roter Punkt: Main- und Sub-Stream Aufnahme Schwarzer Punkt: Main-Stream - Aufnahme Grün = Normal Orange = Bewegungsereignis Blau = Kamera nicht verbunden Rot = Alarmereignis

7	Videoanzeige	Doppelklick in das Bild einer Kamera in einer Mehrfachansicht schaltet auf Vollbild (nur Videoansicht ohne Steuerelemente) um, erneutes Doppelklicken schaltet zurück in die Standardansicht.
---	---------------------	---

Menü balken:



Nr.	Name	Beschreibung
1	Live	Umschalten auf Live-Ansicht
2	Kamera	Statusanzeige und Konfiguration der Kameras
3	Aufnahme / Wiedergabe	Konfiguration Aufnahme und Wiedergabe
4	Ereignis	Alarm- und Ereigniseinstellungen
5	HDD	HDD- Status und Verwaltung
6	Anzeige	Einstellung der Statusanzeigen im Live-View, Auflösung des lokalen Monitors und Sequenz
7	Netzwerk	Konfiguration Netzwerk
8	Timer	Konfiguration Aufnahmetimer
9	System	Einstellungen von Zeit/Datum, Benutzerverwaltung, Schnittstellen, Firmware
10	System Information	Anzeige der Systemeinstellungen und Ereignisspeicher
11	Copy	Export von Videoaufnahmen.
12	Search	Wiedergabesuche.
13	PTZ	Schwenk-/Neige-/Zoomsteuerung

7.4 Wiedergabe im Web Browser

7.4.1 Zeit- / Datumsuche



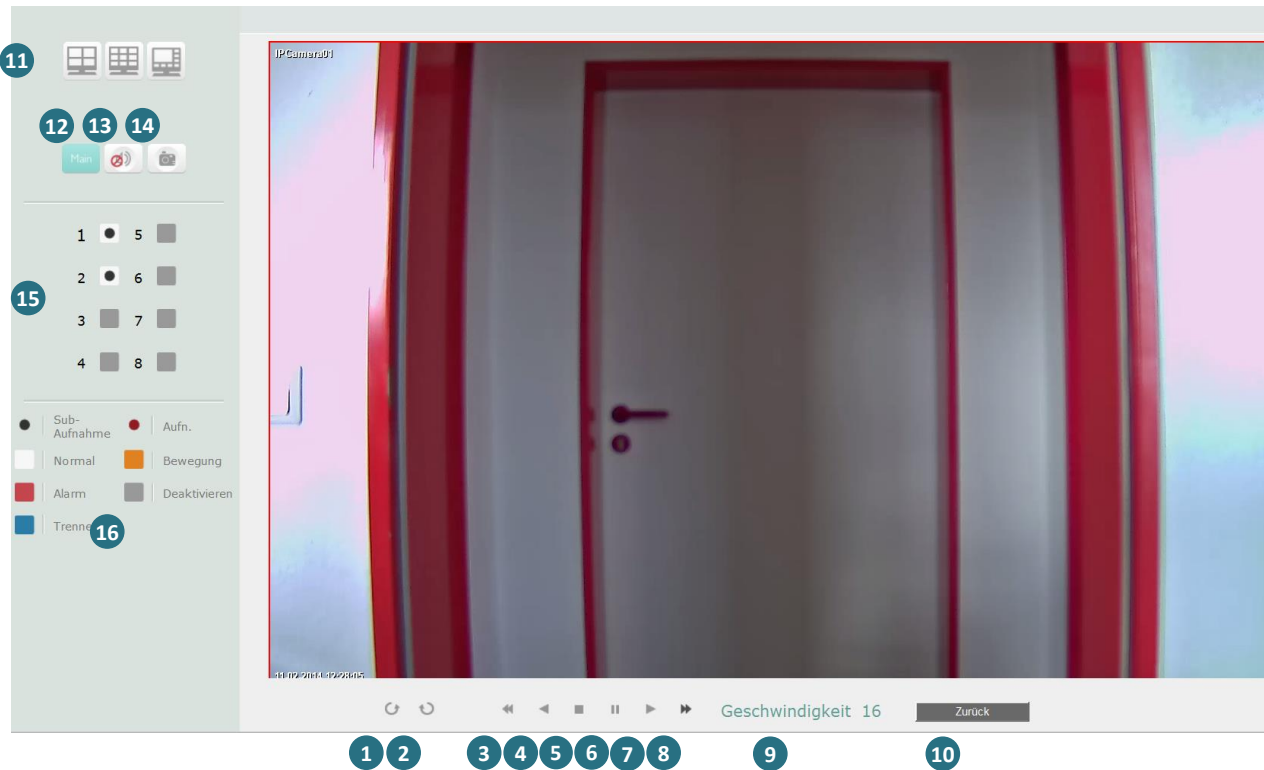
Startdatum	Datum der gewünschten Wiedergabe
Startzeit	Zeitpunkt des gewünschten Wiedergabestartes
Wiedergabe	Start der Aufnahmesuche und Umschalten zur Wiedergabe-Ansicht
Aufnahmezeit (Start/Ende)	Gesamtzeitraum der im Rekorder gespeicherten Wiedergabedaten.

7.4.2 Ereignissuche

The screenshot shows the EverFocus event search interface. It features a top navigation bar with various icons, a left sidebar with 'Zeitsuche' and 'Ereignissuche' options, and a main search area. The search area contains fields for 'Startdatum' (11/02/2014), 'Enddatum' (11/02/2014), 'Startzeit' (10:45), and 'Endzeit' (11:45). Below these are camera selection checkboxes (1-8) and an 'Alle auswählen' option. The event filter section shows 'Alarm' checked, 'Bewegung' unchecked, and 'Trennen' unchecked. A 'Suche' button is located at the bottom right of the search area.

Startdatum	Startdatum für den Suchzeitraum
Enddatum	Enddatum für den Suchzeitraum
Startzeit	Startzeit für den Suchzeitraum
Endzeit	Endzeit für den Suchzeitraum
Kamera	Wählen Sie Kameras für die Ereignissuche aus oder aktivieren Sie ALLES AUSWÄHLEN, um nach Ereignissen aller Kameras zu suchen.
Ereignis	Filter für Ereignisarten:
Alarm	Alarmkontakt- und Systemereignisse
Bewegung	Bewegungserkennung
Trennen	Verbindungsverlust zur Kamera
Suche	Start der Aufnahmesuche und Umschalten zur Wiedergabe-Ansicht


7.4.3 Wiedergabe



Nr.	Name	Beschreibung
1/2	Drehen	Bilddrehung
3	Schneller Rücklauf	Schnelle Wiedergabe rückwärts. Erneutes Klicken schaltet zwischen den Geschwindigkeiten um. Die Wiedergabe-Geschwindigkeit wird rechts (9) angezeigt.
4	Wiedergabe rückwärts	Wiedergabe rückwärts
5	Stopp	Wiedergabe beenden
6	Pause	Anhalten der Wiedergabe / Standbild
7	Wiedergabe	Start der Wiedergabe
8	Schneller Vorlauf	Schnelle Wiedergabe vorwärts. Erneutes Klicken schaltet zwischen den Geschwindigkeiten um. Die Wiedergabe-Geschwindigkeit wird rechts (9) angezeigt.
9	Geschwindigkeit	Anzeige der Wiedergabegeschwindigkeit im Bereich 1/2 bis

		32x
10	Zurück	Rücksprung in das Suchmenü
11	Mehrfachansichten	Auswahl der Mehrfachansichten. Für Einzelbilddarstellung klicken Sie auf die jeweilige Kameranummer darunter (15).
12	Sub / Main Stream	Umschaltung zwischen Main Stream (hohe Auflösung) und Sub Stream (reduzierte Auflösung). Anmerkung: Die Sub Stream Wiedergabe erfordert, dass für die jeweilige Kamera Dualstreamaufnahme aktiviert ist (MENÜ > KAMERA>ALLGEMEIN)
13	Audio Ein/Aus	Ein- / Ausschalten der Audiowiedergabe (nur für Modelle mit Audiofunktion)
14	Schnappschuss	Abspeichern des aktuell angezeigten Wiedergabebildes in JPG Format.
15	Kamerakanäle	Klicken auf die jeweilige Kanalnummer schaltet auf Vollbildansicht dieser Kamera.
16	Statusanzeige	Roter Punkt: Main- und Sub-Stream Aufnahme Schwarzer Punkt: Main-Stream - Aufnahme Grün = Normal Orange = Bewegungsereignis Blau = Kamera nicht verbunden Rot = Alarmereignis Grau = Kamera ist deaktiviert


7.4.4 Exportieren von Videodaten

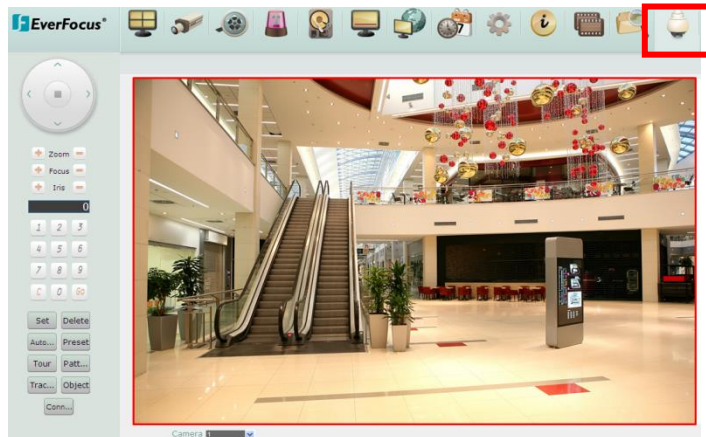
Zum Exportieren von Videodaten klicken Sie im Hauptmenü auf das Icon KOPIEREN .



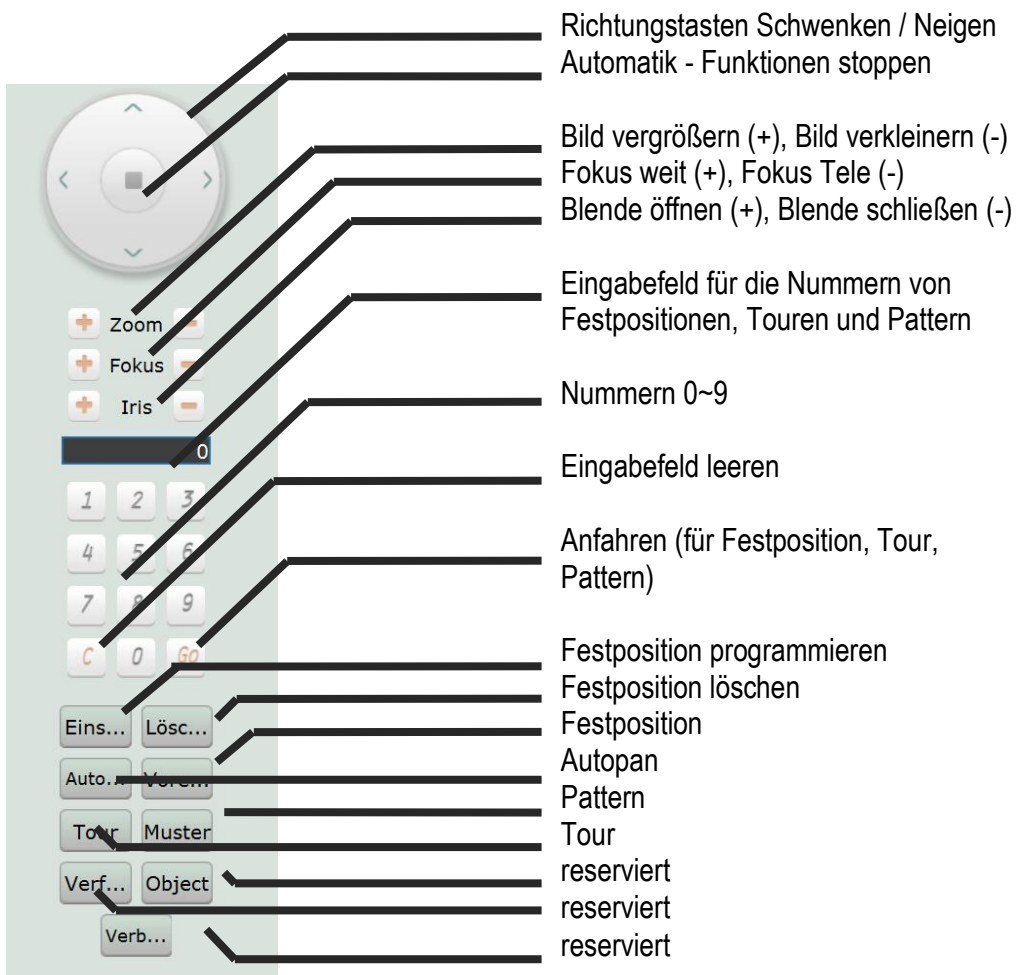
- Kamera** Wählen Sie aus, welche Kamera(s) exportiert werden soll(en). Um alle Kameras zu exportieren, aktivieren Sie das Kontrollkästchen **“Alles auswählen”**.
- Datentyp** Wählen Sie zwischen Hauptstream (hohe Auflösung) und Sub-Stream (reduzierte Auflösung) für den Videoexport.
- Start Datum/-zeit** Wählen Sie Startzeit und –Datum der Exportdatei aus.
- Ende Datum/-zeit** Wählen Sie Endzeit und –Datum der Exportdatei aus.
- Kopieren nach** Bei dem EMV Rekorder ist hier kein Medium auswählbar, nur USB steht zur Verfügung. Die verfügbare freie Speicherkapazität eines eingesteckten USB-Sticks wird angezeigt.
- Typ kopieren** Reserviert für spätere Anwendungen
- Datengröße** Anzeige der Gesamtdateigröße für den ausgewählten Zeitraum.
- Jetzt kopieren** Wählen Sie die Schaltfläche aus, um den Exportvorgang zu starten. Der Download-Fortschritt wird im Statusbalken darüber angezeigt.
- Abbrechen** Abbruch eines gestarteten Videoexports.

7.4.5 PTZ

Zur Steuerung von PTZ Kameras klicken Sie auf das PTZ Icon .



Die PTZ Steuerung wird links eingeblendet:










Festposition anfahren	PRESET > [Nummer] > GO, alternativ Schnellauswahl für Preset 1~9: Ziffer 1~9
Festposition programmieren	PRESET > [Nummer] > SET
Festposition löschen	PRESET > [Nummer] > DELETE
Tour fahren	TOUR > [Nummer] > GO
Pattern	PATTERN > [Nummer] > GO Anm.: Der PATTERN Befehl variiert, abhängig vom Dome Modell / Hersteller. Details finden Sie in der Dokumentation des Speed Domes.
Autopan aktivieren	AutoPan

EFPlayer:

Unzip the EFPlayer file and double-click to open it as below. The EFPlayer can only display up to 16 channels at one time.



No.	Name	Function Description
1	Information	Shows the recording information of the device, including model of the recorder, recording start time / date, current playback time, recording end time / date.
2	Load	Click to select a recording file and open it.
3	Save as AVI	Click to archive the recording file of 1 channel and save as AVI format.
4	Time Search	Click to search a recording from a selected time.
5	Channel Switch	Click to switch channel bar between CH1~16 and CH17~32.
6	Time Bar	Move the time bar to a desired time to play back the recording from that time.
7	Playback Controls	  : Click to fast reverse / fast forward.   : Click to reverse play /play.

		 : Click to pause play backing.
8	Snapshot	Click to take a snapshot of the channels displayed on the UI. You can save the snapshot file to a desired location.
9	Mute	Click to mute; click again to turn off the mute function.
10	Volume	Drag to increase or lower the volume.
11	Scale Out / In	Click to adjust time scale.
12	Screen Division	 : Click to display the channels to fit the screen.  : Click to select a desired screen division display mode (1, 4, 9, 16 screen division display modes). If the channels are more than the screen divisions, you can select the same screen division display mode to change the channels on the screen.
13	Speed	Shows the fast reverse / forward speed (up to 64X).

7. Technische Daten

EMV400FHD

Videoeingänge	Videokanäle gesamt	4	
	Videokompression	H.264	
	Video-Eingangsformate	eZ.HD / AHD 1080p* / 720p / 960H / Analog; automatische Erkennung	
Audio	Audioeingänge	4	
	Audioausgänge	1 (RCA)	
Videoausgänge	Hauptmonitor	BNC x 1 / RCA x 1 / VGA x 1	
	Call Monitor	BNC x 1	
Aufnahme	Aufnahmeauflösung	1080p* / 720p / 960H / D1 / 2CIF / CIF	
	Aufnahme - Betriebsarten	Ereignis, Normal + Ereignis, Timer	
	Bildraten	1080p: 12,5 B/S, andere Auflösungen: bis zu bis zu 25 B/s pro Kamera	
	Voralarmaufnahme	Ja	
Wiedergabe	Wiedergabemodus	Duplex	
	Aufnahmesuche	Zeit / Datum, Ereignissuche	
ung	Alarめingänge	4	
	Alarmausgänge	2	
	Videoverlust - Erkennung	Ja	
	Alarm Systemereignis	Ja	
Netzwerk	Schnittstelle	RJ-45 x 1 (10/100/1000MBit/s)	
	WLAN	Optional	
Optionale Module	4G/LTE	Optional	
	GPS	Optional	
Speicherung	HDD	2.5" HDD x 1 (max 1TB)	
Schnittstellen	Schnittstellen	RJ-45 x 1, RS-232 x3, RS-485 x1, USB x 3	
Allgemein	Beschleunigungssensor	Integrierter 3-Achsen G-Sensor	
	Bedienung	IR Fernbedienung, USB - Maus, RS-485, Web Browser	
	PTZ Steuerung	Ja	
	Betriebsspannung	9-36 VDC	
	Leistungsaufnahme	20 W max.Normalbetrieb / 60W max. bei zugeschalteter Heizung	
	Betriebstemperatur	-40°C-55°C	
	Gewicht		2,15 Kg (mit Montagerahmen)
			1,7 Kg (ohne Montagerahmen)

EMV800HD / EMV1200FHD

DVR - Typ		EMV800HD	EMV1200HD	
Videoeingänge	Videokanäle gesamt	8	12	
	Videokompression	H.264		
	Video-Eingangsformate	eZ.HD / AHD 1080p* / 720p / 960H / Analog; automatische Erkennung		
Audio	Audioeingänge	8	8	
	Audioausgänge	1 (RCA)		
Videoausgänge	Hauptmonitor	BNC x 1 / RCA x 1 / VGA x 1		
	Call Monitor	BNC x 1		
Aufnahme	Aufnahmeauflösung	1080p* / 720p / 960H / D1 / 2CIF / CIF		
	Aufnahme - Betriebsarten	Ereignis, Normal + Ereignis, Timer		
	Bildraten	bis zu 25 B/s pro Kamera		
	Voralarmaufnahme	Ja		
Wiedergabe	Wiedergabemodus	Duplex		
	Aufnahmesuche	Zeit / Datum, Ereignissuche		
Ereignisverarbeitung	Alarめingänge	8	8	
	Alarmausgänge	2		
	Videoverlust - Erkennung	Ja		
	Alarm Systemereignis	Ja		
Netzwerk	Schnittstelle	RJ-45 x 1 (10/100/1000MBit/s)		
	WLAN	Optional		
Optionale Module	4G/LTE	Optional		
	GPS	Optional		
Speicherung	HDD	2.5" HDD x 1 (max 1TB)		
Schnittstellen	Schnittstellen	RJ-45 x 1, RS-232 x3, RS-485 x1, USB x 3		
Allgemein	Beschleunigungssensor	Integrierter 3-Achsen G-Sensor		
	Bedienung	IR Fernbedienung, USB - Maus, RS-485, Web Browser		
	PTZ Steuerung	Ja		
	Betriebsspannung	9-36 VDC		
	Leistungsaufnahme	20 W max.Normalbetrieb / 60W max. bei zugeschalteter Heizung		
	Betriebstemperatur	-40°C-55°C		
	Gewicht		2,15 Kg (mit Montagerahmen)	
			1,7 Kg (ohne Montagerahmen)	

Anhang A: Netzwerk Überblick

NETZWERK ÜBERSICHT

Dieses Kapitel enthält eine grundlegende Anleitung, wie Sie Ihren DVR für Netzwerkanbindung einrichten. Grundkenntnisse bezüglich Netzwerk und Arbeitsweise eines Netzwerks sind für die vollständige Einrichtung der Netzwerkanbindung äußerst hilfreich.

TCP/IP / EINFÜHRUNG

TCP/IP stellt eine Gruppe von Protokollen dar, die weltweit im Internet und in den meisten Local Area Networks (LAN) verwendet wird. Bei Verwendung von TCP/IP besitzt jeder Computer bzw. weitere Kommunikationsgeräte, die an das Netzwerk angeschlossen sind, eine eindeutige IP Adresse. Die IP Adresse ist vergleichbar mit der Adresse Ihres Hauses. Eine IP Adresse besteht aus vier Zahlengruppen (Ziffern von 0 bis 255), die durch Dezimalpunkte voneinander getrennt sind. Die IP Adresse wird verwendet, um einen Host oder einen Computer im LAN eindeutig zu identifizieren. Beispiel für die IP Adresse eines Computers im Netzwerk: 192.168.1.127.

Es sollten niemals zwei oder mehr Geräte genau die gleiche IP Adresse haben; die ersten drei Zahlengruppen sollten jedoch für alle Computer innerhalb des LAN identisch sein. Beispiel: in einem LAN gibt es 253 Computer; die folgenden IP Adressen werden zugewiesen: 192.168.1.x, wobei x für eine Zahl zwischen 2 und 254 steht.

SUBNETZMASKE

Jeder Host in einem LAN hat eine Subnetzmaske. Die *Subnetzmaske* besteht aus 4 Zahlengruppen zur Bestimmung, zu welchem LAN bzw. zu welcher Klasse es gehört. Normalerweise steht die Nummer 255 für den Anteil der Netzwerkadresse der IP Adresse, während am Ende eine 0 steht, um den Hostanteil der Netzwerkadresse zu identifizieren. Die Subnetzmaske ist vergleichbar mit der Stadt, in der Sie wohnen und in der Sie Ihre Adresse haben.

GATEWAY ADRESSE

Jeder Host in einem LAN hat ein Gateway. Jede *Gateway Adresse* besteht aus 4 Zahlengruppen, die durch Dezimalpunkte voneinander getrennt sind. Die Gateway Adresse wird verwendet, um eindeutig den zentralen Host oder Computer im LAN zu identifizieren, der die IP Adressen Ihrem Netzwerk zuweist (normalerweise ein Router). Die Gateway Adresse ist vergleichbar mit dem Stadttor der Stadt, in der Sie wohnen.

VIRTUELLE PORTS

Eine **Portnummer** repräsentiert einen "Kanal" oder Eingang für die Netzwerkkommunikation. Portnummern ermöglichen unterschiedlichen Anwendungen die Nutzung von Netzwerkressourcen, ohne sich gegenseitig zu stören. Portnummern werden hauptsächlich in der Netzwerkkonfiguration verwendet, insbesondere bei der Konfiguration von Anschlüssen. Manchmal werden Portnummern jedoch allen Nutzern zugänglich gemacht. So nutzen beispielsweise einige Webseiten eine URL im Internet wie die folgende:

http://www.irgendeineadresse.de:8100/

In diesem Beispiel steht die Nummer 8100 für den Port, den der Browser verwendet, um sich mit dem Webserver zu verbinden. Die Standard Portnummer, die von Webseiten verwendet wird, ist 80, so dass diese Nummer nicht zwingend mit der URL eingegeben werden muss (obwohl der Aufruf der Webseite mit Eingabe der 80 ebenfalls funktioniert). In einem IP Netzwerk können theoretisch Portnummern von 0 bis 65535 verwendet werden. Gängige Netzwerkanwendungen nutzen jedoch Portnummern im unteren Bereich (wie beispielsweise 80 für HTTP). Ports sind vergleichbar mit Türen und Fenstern eines Hauses, wobei der Port 80 für die Haustür steht. Wenn die Türen verschlossen sind, können Sie das Haus nicht betreten. Dies gilt auch für Ports in einem Netzwerk. Wenn die Ports einer spezifischen IP Adresse nicht geöffnet sind, erhalten Sie keinen Zugang zu dieser IP Adresse.

Anmerkung: Der Ausdruck "Port" wird auch in anderen Zusammenhängen in der Netzwerktechnologie verwendet. Ein Port kann ein Ethernet Knotenpunkt sein, wie z.B. auf einem Hub, Switch oder Router. Ebenso wird ein physikalischer Knotenpunkt für den Anschluss externer Geräte als Port bezeichnet, z.B. serielle, parallele und USB Ports..

VOR DER INSTALLATION

Bitte beantworten Sie die folgenden Fragen, bevor Sie mit der Installation beginnen:

Verfügen Sie über einen High-speed Internetanschluss? _____

Es gibt viele unterschiedliche Arten von High-speed Internet. Die gängigsten sind T1, Kabel und DSL (nach Geschwindigkeit sortiert). Der Digitalrekorder ist nicht kompatibel mit einer Einwahlverbindung.

- **Anmerkung:** Wir empfehlen eine minimale Upload Geschwindigkeit von 256KBps. Diese kann von Ihrem Internet Service Provider zugewiesen werden.

Welche Art von Modem / Router nutzen Sie? _____
Modem/Router Modell / #

Ihr Modem / Router wurde entweder durch Ihren Internet Service Provider installiert oder wurde von Ihnen gekauft, um eine Verbindung zum Internet einzurichten. Ein Router weist lokalen Computern unterschiedliche interne IP Adressen zu; dies ermöglicht mehreren Computern den Zugang zum Internet über die gleiche externe IP Adresse.

Verwenden Sie eine statische IP Adresse? _____

Eine statische IP Adresse bedeutet, dass Sie für den Aufbau einer Internetverbindung immer die gleiche IP Adresse verwenden. Dadurch kennen andere Internetnutzer Ihren Standort und können sich einfach damit verbinden. Dies vereinfacht das Hosting einer Website, eines E-Mail Servers und weiterer Serververbindungen. Wir empfehlen die Verwendung einer statischen IP Adresse. Wenn diese nicht zur Verfügung steht, benötigen Sie eine dynamische IP Adresse (s.u.).

Verwenden Sie eine dynamische IP Adresse? _____

Eine dynamische IP Adresse bedeutet, dass Ihre IP Adresse jedes Mal wechselt, wenn Sie eine Internetverbindung herstellen. Wir empfehlen Ihnen, von Ihrem Internet Service Provider eine statische IP Adresse anzufordern. Wenn dies nicht möglich ist, können Sie auch die DDNS Funktion im Digitalrekorder nutzen. DDNS steht für „Dynamic Domain Name Server“ und ist ein Service, der eine zentrale Datenbank zur Verfügung stellt, in der IP Informationen gespeichert und abgerufen werden können. Es ermöglicht die Verwendung einer dynamischen IP Adresse, die zentral registriert wird, so dass Benutzer sich über einen Namen damit verbinden können. Weitere Informationen zur Verwendung des EverFocus DDNS Service finden Sie in Kapitel 8.

Welches Digitalrekordermodell installieren Sie? _____

Everfocus EDR Serie: EDR 410 H/M, 810 H/M, 920 oder 1640

Everfocus EDR "Ease" Serie: EDR 410 D, 910 A/D oder 1610 A/D

Everfocus ECOR Serie: ECOR 4, 8

Everfocus PARAGON Serie: Paragon 16

Everfocus ENDEAVOR 264L4 Serie: ENDEAVOR 264L4-16, 264x1-9, 264x1-4

Nachstehend die Standard Ports der Everfocus Digitalrekorder:

ENDEAVOR 264L4 Serie: 80

Paragon Serie: 80

ECOR Serie: 80, 1600

EDR / EDR "Ease" Serie: 80, 1600, und 37260 – 37263

Falls diese Ports im Netzwerkmenü verändert wurden, verwenden Sie die entsprechenden Ports.

WIE IST IHR NETZWERK AUFGEBAUT?

Everfocus Digitalrekorder arbeiten mit einem der folgenden 3 Netzwerkverbindungstypen:

1. Einfache Punkt-zu-Punkt Verbindung: Dies ist die einfachste Art der Netzwerkverbindung. Zur direkten Verbindung von einem Computer zum anderen (in diesem Fall von einem Computer zum Digitalrekorder) wird ein Crossover-Kabel verwendet.
2. Direkte High Speed Modem Verbindung: Hier wird ein Standard Netzkabel für den direkten Anschluss des Modems zum Computer verwendet (in diesem Fall Anschluss des Modems an den Digitalrekorder). Diese Verbindungsart eignet sich ausschließlich für den Einsatz von Modems mit einem einzelnen Port. Für eine Modem/Router Kombination siehe Punkt 3.

- Router oder LAN Verbindung – Eine LAN (Local Area Network) Verbindung erfordert entweder einen Router oder eine bereits bestehende LAN Verbindung. Dies ist der gängigste Netzwerkverbindungstyp. Ein Router ermöglicht mehreren Computern bzw. Digitalrekordern den gegenseitigen Zugriff sowie den Zugang zum Internet. Den Computer / Digitalrekorder werden dabei unterschiedliche interne IP Adressen zugewiesen.

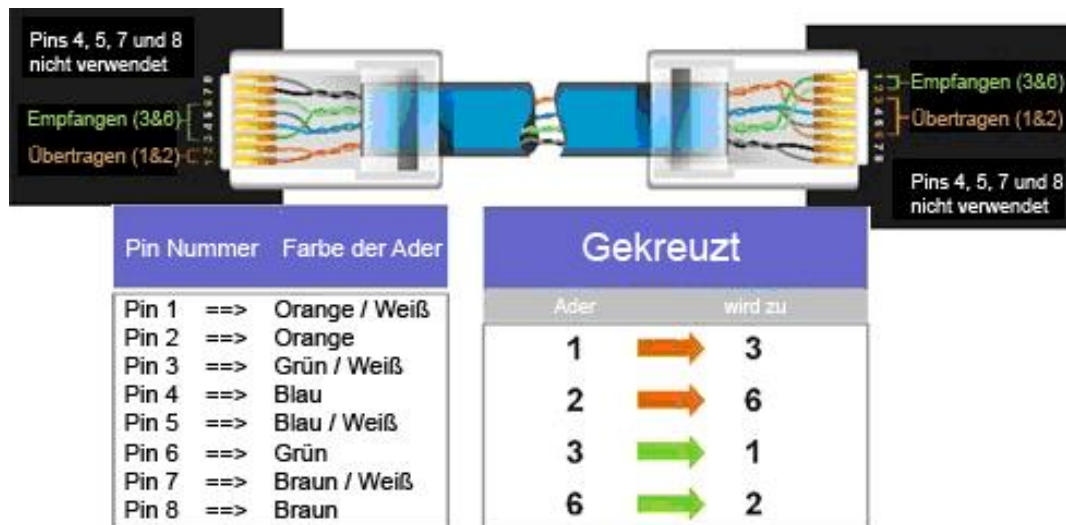
EINFACHE PUNKT-ZU-PUNKT VERBINDUNG



**Cat 5
Crossover-Kabel**

Crossover Netzwerkkabel Pinbelegung:

Die Abbildung zeigt die Pinbelegung für ein Crossover Netzwerkkabel:

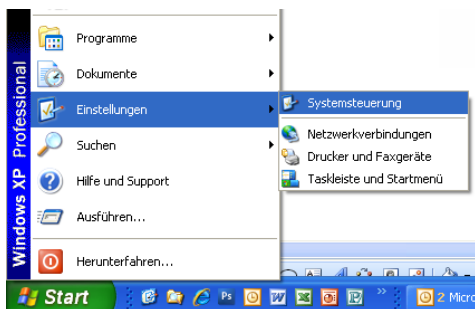


Vorgehensweise:

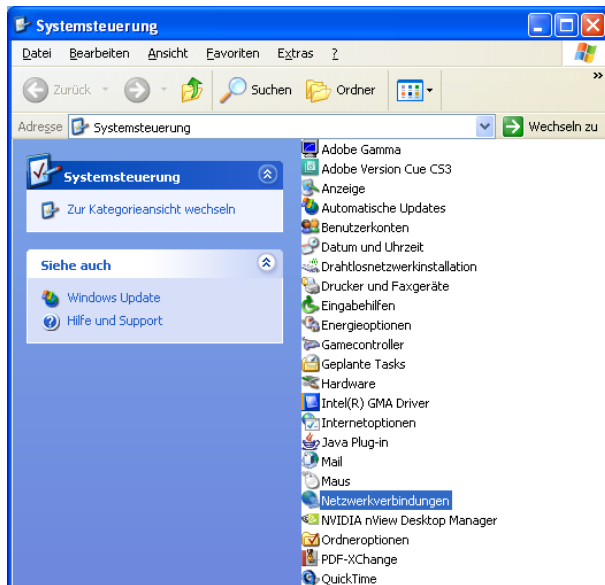
- Der erste Schritt ist der Kauf oder die Herstellung eines Crossover Netzwerkkabels. Falls Sie noch nie selbst ein Crossover Kabel gemacht haben, empfehlen wir Ihnen

den Kauf eines solchen Kabels. Bitte beachten Sie, dass für diese Anwendung ein einfaches Netzwerkkabel nicht ausreicht.

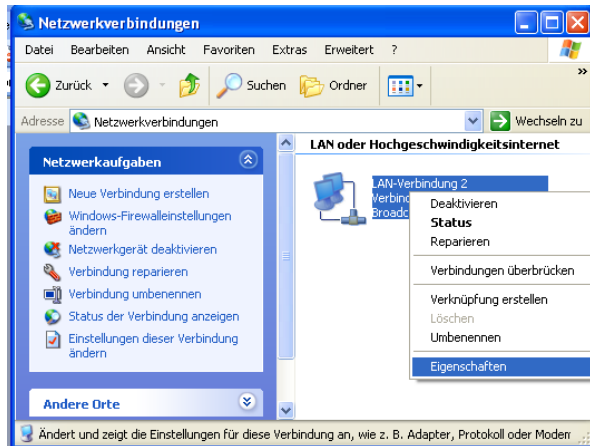
- Verbinden Sie das eine Ende des Crossover Kabels mit dem LAN Port an der Rückseite des Digitalrekorders und das andere Ende mit der Netzwerkkarte auf der Rückseite des Computers.
- Melden Sie sich im Digitalrekordermenü an und rufen Sie das Netzwerkmenü auf.
- Für diese Verbindungsart ist die Verwendung der statischen IP Adresse zwingend erforderlich.
- Weisen Sie die IP Adresse 192.168.001.003 zu sowie die Subnetzmaske 255.255.255.000 und die Gateway Adresse 192.168.001.001. Die Option „DNS Server“ wird nicht benötigt.
- Der nächste Schritt ist die Anpassung der Netzwerkeinstellungen des Computers auf die des Digitalrekorders. Für die Anpassung benötigen Sie Administratorrechte auf Ihrem Windows Rechner.
- Zuweisung einer festen IP Adresse in Windows 2000/XP.



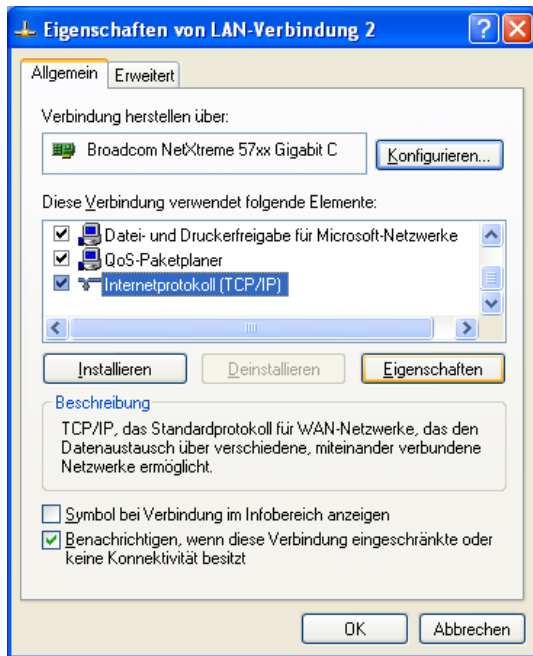
Wählen Sie „Start → Einstellungen → Systemsteuerung“



Öffnen Sie „Netzwerkverbindungen“ durch Doppelklick auf den Menüeintrag.



Klicken Sie rechts auf „LAN-Verbindung“ und wählen Sie „Eigenschaften“ aus dem Kontextmenü aus.

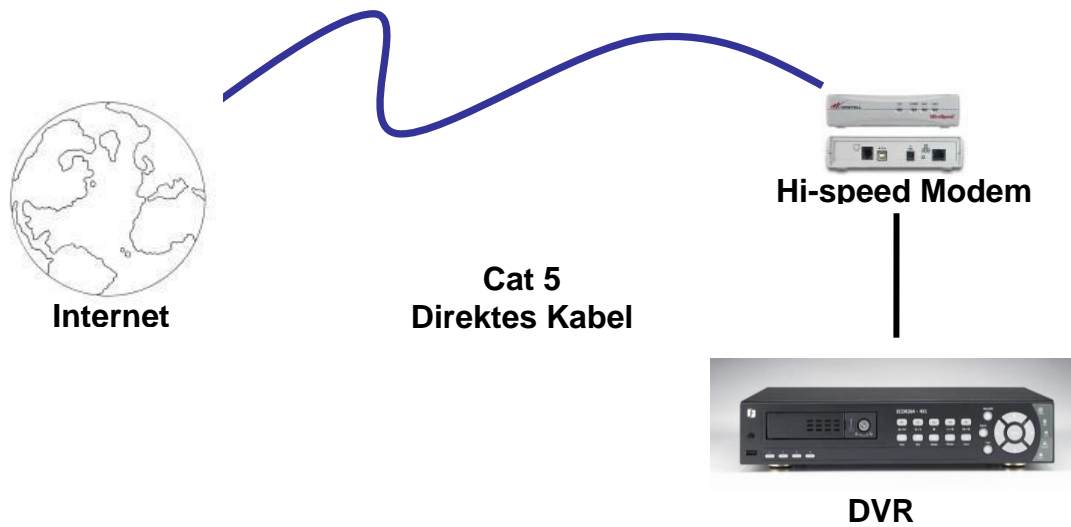


Wählen Sie „Internetprotokoll (TCP/IP)“ und klicken Sie anschließend auf „Eigenschaften“.

- Wählen Sie die Option “Folgende IP Adresse verwenden:” aus
- Weisen Sie die IP Adresse 192.168.1.2 zu sowie die Subnetzmaske 255.255.255.0 und die Standardgateway Adresse 192.168.1.1 und bestätigen Sie mit „OK“.
- Starten Sie sowohl den Computer als auch den Digitalrekorder neu.
- Um von Ihrem Computer aus auf den Digitalrekorder zuzugreifen, öffnen Sie den Internet Explorer und tragen in die Adresszeile folgende Adresse ein

<http://192.168.1.3>

DIREKTE HIGH SPEED MODEM VERBINDUNG



Pinbelegung direktes Netzwerkabel:



Vorgehensweise:

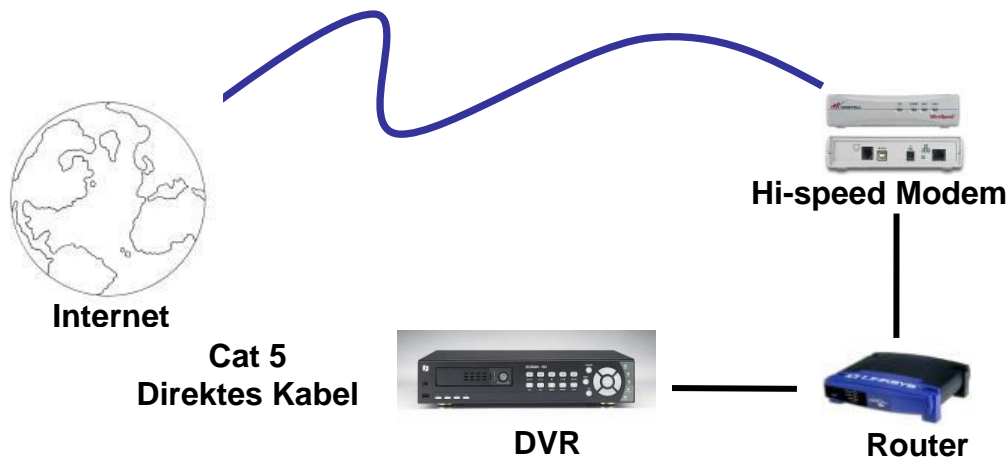
- Der erste Schritt ist der Kauf oder die Herstellung eines direkten Netzwerkabels. Falls Sie noch nie selbst ein Netzwerkabel gemacht haben, empfehlen wir Ihnen den Kauf eines solchen Kabels. Bitte beachten Sie, dass sich für diese Anwendung ein Crossover Netzwerkabel nicht eignet.
- Verbinden Sie das eine Ende des direkten Netzwerkabels mit dem LAN Port an der Rückseite des Digitalrekorders und das andere Ende mit dem High Speed Modem.
- Melden Sie sich im Digitalrekordermenü an und rufen Sie das Netzwerkmenü auf.

- Für diese Verbindungsart ist die Verwendung der statischen IP Adresse zwingend erforderlich.
- Weisen Sie die IP Adresse, Subnetzmaske und Gateway Adresse zu, die Sie von Ihrem Internet Service Provider erhalten haben.

Anmerkung: Wenn Sie eine dynamische IP Adresse haben, stellen Sie im Digitalrekorder „DHCP“ ein, um die Netzwerkeinstellungen automatisch zu erkennen.

- Verlassen Sie das Digitalrekordermenü, um die Einstellungen zu speichern.
- Um von Ihrem Computer aus auf den Digitalrekorder zuzugreifen, öffnen Sie den Internet Explorer und tragen in die Adresszeile die Adresse ein, die Sie von Ihrem Internet Service Provider erhalten haben:
 - http:// (IP Adresse, vom Internet Service Provider erhalten)
- **Anmerkung:** Wenn Sie diese Verbindungsart nutzen, kann jeweils nur ein Gerät mit dem Modem verbunden werden. Um die Verbindung zu testen, benötigen Sie einen Computer an einem anderen Standort.

ROUTER ODER LAN VERBINDUNG



Pinbelegung direktes Netzwerkkabel:



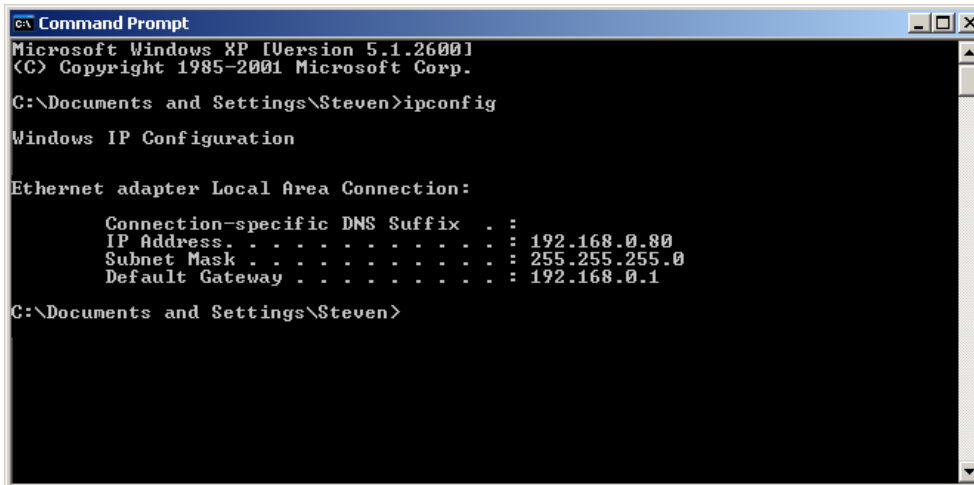
Vorgehensweise:

- Der erste Schritt ist der Kauf oder die Herstellung eines direkten Netzwerkkabels. Falls Sie noch nie selbst ein Netzwerkkabel gemacht haben, empfehlen wir Ihnen den Kauf eines solchen Kabels. Bitte beachten Sie, dass sich für diese Anwendung ein Crossover Netzwerkkabel nicht eignet.
- Verbinden Sie das eine Ende des direkten Netzwerkkabels mit dem LAN Port an der Rückseite des Digitalrekorders und das andere Ende mit dem Router.
- Melden Sie sich im Digitalrekordermenü an und rufen Sie das Netzwerkmenü auf.
- Automatische Adresszuweisung durch den Router:
 - Stellen Sie als Netzwerktyp „DHCP“ ein. Notieren Sie IP Adresse und Gateway.
 - Verlassen Sie das Menü, um die Einstellungen zu speichern.

Manuelle Adresszuweisung:

- Melden Sie sich an einem Computer an, der sich im gleichen Netzwerk wie der Digitalrekorder befindet.
- Wählen Sie „Start → Ausführen“.
 - Für Windows Vista, wählen Sie stattdessen „Suchen“.
- Geben Sie „command“ ein und klicken Sie „OK“.
 - Für Vista: Geben sie „command“ im Feld „Suche starten“ ein.

- Geben Sie in der DOS Eingabeaufforderung "ipconfig" ein und drücken Sie die Enter Taste.
- Die Netzwerkinformationen werden auf dem Bildschirm dargestellt (s. Abb.).
 - Für Vista: Suchen Sie nach der Information "IP v4".



- Tragen Sie die Werte für Subnetzmaske und Standardgateway im Digitalrekorder ein; diese Werte müssen in beiden Geräten übereinstimmen. Die letzte Zahlengruppe der IP Adresse sollte jedoch verändert werden. Beispiel: Wenn die IP Adresse des Computers 192.168.2.101 ist, vergeben Sie für die IP Adresse des Digitalrekorders 192.168.002.050.
- Um von Ihrem Computer aus auf den Digitalrekorder zuzugreifen, öffnen Sie den Internet Explorer und tragen in die Adresszeile die folgende Adresse ein:

http:// (IP Adresse des Digitalrekorders)

- **Anmerkung:** Die IP Adresse des Digitalrekorders funktioniert nur an dem Standort des Digitalrekorders. Wenn Sie von einem anderen Standort über Internet zugreifen möchten, siehe nächster Abschnitt.

Einstellung des Digitalrekorders für Internetverbindung durch Router

- Der nächste Schritt ist, in Ihrem Router die Ports zu öffnen. Melden Sie sich über einen PC an dem Router an und öffnen Sie die folgenden Ports.
 - Zu öffnende Ports: 80, 1600
 - Wenn Ihr Internet Service Provider den Port 80 blockiert, ändern Sie die Einstellung im Netzwerkmenü des Digitalrekorders auf einen anderen Port.
 - Für die PortEinstellung des Routers kontaktieren Sie bitte den Hersteller.

- Um von Ihrem Computer aus auf den Digitalrekorder zuzugreifen, öffnen Sie den Internet Explorer und tragen in die Adresszeile die Adresse ein, die Sie von Ihrem Internet Service Provider erhalten haben:

http:// (IP Adresse, vom Internet Service Provider erhalten)

Anmerkung: Wenn Sie eine andere Portnummer als 80 vergeben haben, müssen Sie diese Portnummer am Ende der IP Adresse anfügen

Beispiel: <http://70.20.70.20:8100>

- Wenn Sie eine dynamische IP Adresse verwenden und die Ports geöffnet haben, gehen Sie zum folgenden Kapitel, um DDNS einzustellen.

Anhang B: IR Fernbedienung

Die mitgelieferte IR Fernbedienung soll Ihnen die Bedienung Ihres EMV Rekorder noch komfortabler gestalten.

Alle Einstellungen und Bedienschritte können Sie auch über die Fernbedienung vornehmen. Die maximale Reichweite beträgt 10 m.

Bis zu 4 DVR können mit einer Fernbedienung gesteuert werden.

Auswahl DVR

1. Taste **DEV** betätigen.
2. Geben Sie die Rekorder ID **1~4** ein. (Einstellung unter > MENÜ > SYSTEM > E/A-STEUERUNG > Fernbedienungs-ID.
3. Mit **OK** bestätigen.

Auswahl Kamerakanäle

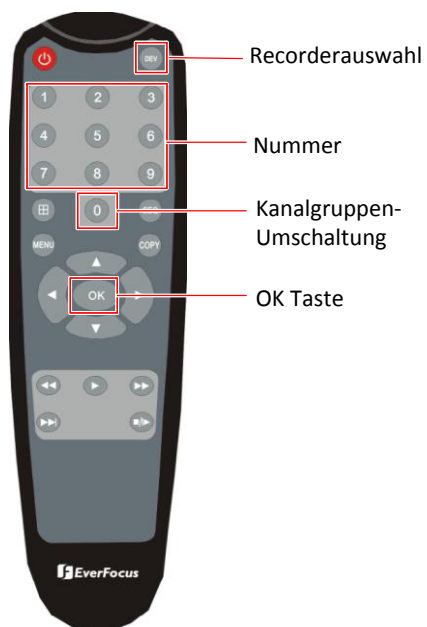
Für die Kameras 1~9 verwenden Sie die Tasten 1~9.

Für die Kameras 10~12 :

Betätigen Sie zunächst die 0.

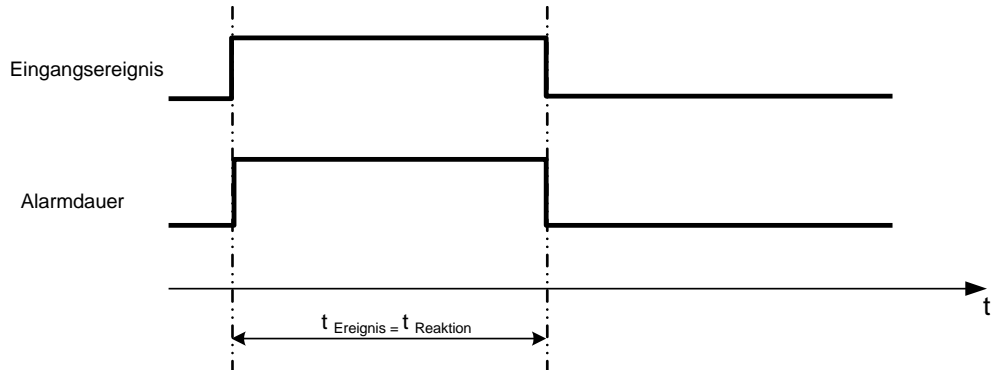
Dann gilt: 9 + eingegebene Ziffer = Kanal.

z.B. Kamera 12: Eingabe > 0 > 3



ANHANG C: ALARMMODI

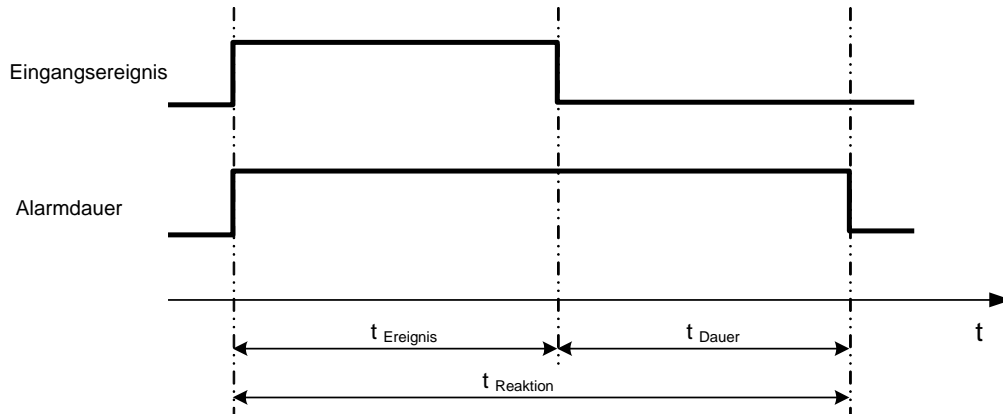
Modus "Transparent"



t_{Ereignis}: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t_{Reaktion}: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

Modus "Timeout + Transparent"

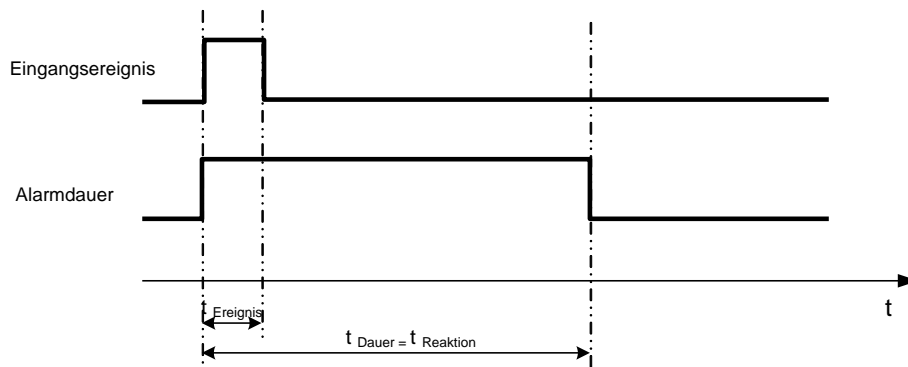


t_{Ereignis}: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t_{Dauer}: Timeout Zeit, definiert im Einstellmenü "Ereignis"

t_{Reaktion}: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

Modus "Timeout"

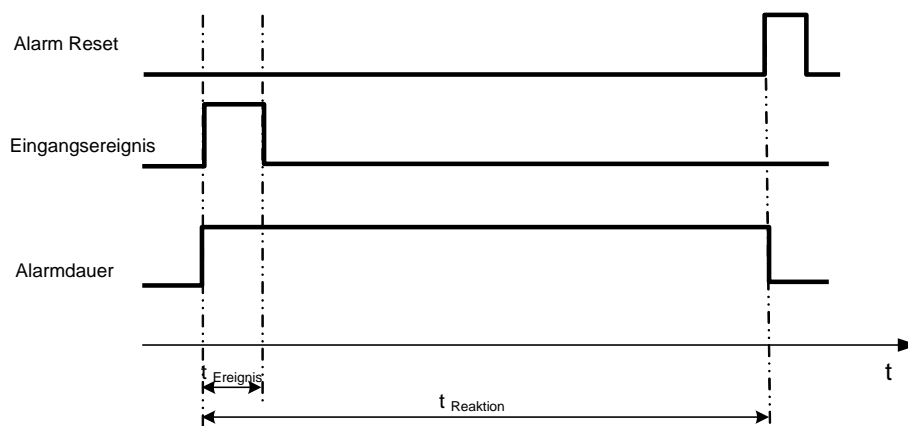


t Ereignis: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t Dauer: Timeout Zeit, definiert im Einstellmenü "Ereignis"

t Reaktion: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

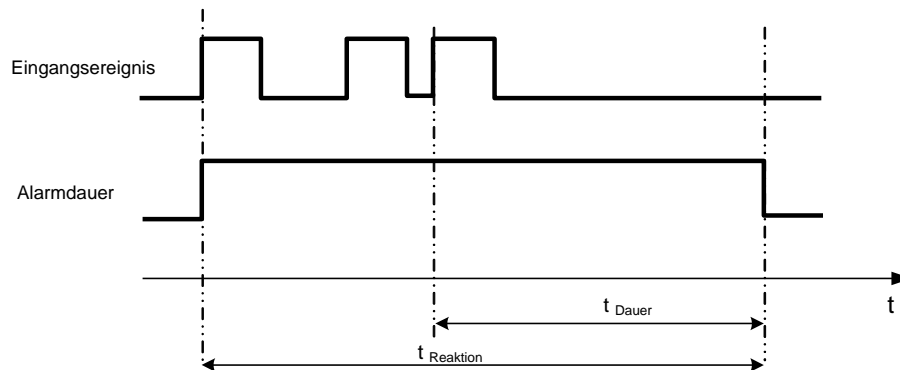
Modus "Permanent"



t Ereignis: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t Reaktion: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

Modus "Timeout": Alarm Nachtrigger

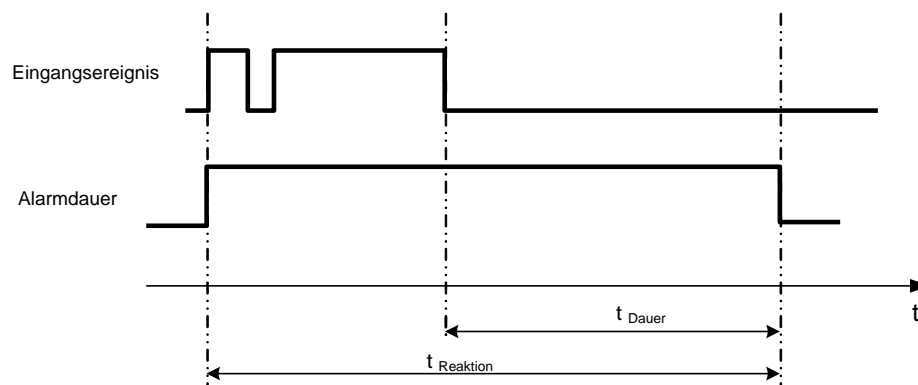


t Ereignis: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t Dauer: Timeout Zeit, definiert im Einstellmenü "Ereignis"

t Reaktion: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

Modus "Timeout+Transparent": Alarm Nachtrigger



t Ereignis: Alarmdauer der Alarmeingangsquelle (Bewegung, Kontakt, Systemereignisse...)

t Dauer: Timeout Zeit, definiert im Einstellmenü "Ereignis"

t Reaktion: Daraus resultierende Alarmdauer für diesen Alarmmodus bezogen auf Ereignisaufzeichnung, Alarmausgänge, Bildschirmnachrichten, Summer

Anhang D: RTSP URL Syntax

Für jeden aktiven Kamerakanal der Rekorder stehen RTSP Streams für Main und Sub-Stream zur Verfügung . Die Syntax ist nachfolgend beschrieben:

EMV400FHD:

Main Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[0~3] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [0~3] : Videokanal 0: Kanal 1 1: Kanal 2 2: Kanal 3 3: Kanal 4
Sub Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[4~7] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [4~7] : Videokanal 4: Kanal 1 5: Kanal 2 6: Kanal 3 7: Kanal 4

EMV800HD:

Main Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[0~7] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [0~7] : Videokanal 0: Kanal 1 1: Kanal 2 2: Kanal 3 7: Kanal 8
Sub Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[8~15] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [4~7] : Videokanal 8: Kanal 1 9: Kanal 2 10: Kanal 3 15: Kanal 8

EMV1200HD:

Main Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[0~11] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [0~11] : Videokanal 0: Kanal 1 1: Kanal 2 2: Kanal 3 11: Kanal 12
Sub Stream	rtsp://[IP-Adresse]/3gpp/[12~21] * [IP-Adresse] : IP Adresse des EMV Rekorder * [12~21] : Videokanal 12: Kanal 1 13: Kanal 2 14: Kanal 3 21: Kanal 12

EverFocus Electronics Corp.

EverFocus Taiwan:

12F-1, No.79, Sec. 1, Shin-Tai Wu Road,
Hsi-Chih, New Taipei City, Taiwan
TEL: +886 2 2698 2334
FAX: +886 2 2698 3943
www.everfocus.com.tw
marketing@everfocus.com.tw

EverFocus China - Beijing:

Room 609, Technology Trade Building,
Shangdi Information Industry Base,
Haidian District, Beijing 100085, China
TEL: +86 10 6297 3336~39
FAX: +86 10 6297 1423
www.everfocus.com.cn
marketing@everfocus.com.cn

EverFocus USA - California:

1801 Highland Avenue, Unit A, Duarte, CA 91010, USA
TEL: +1 626 844 8888
FAX: +1 626 844 8838
www.everfocus.com
sales@everfocus.com

EverFocus Europe - Germany:

Albert-Einstein-Strasse 1, D-46446
Emmerich, Germany
TEL: +49 2822 93940
FAX: +49 2822 939495
www.everfocus.de
sales@everfocus.de

EverFocus China - Shenzhen:

4F, No. 2, D4 Building, Wan Yelong
Industrial Park, Tangtou Road, Shiyan,
Baoan, Shenzhen, Guangdong 518101, China
TEL: +86 755 2765 1313
FAX: +86 755 2765 0337
www.everfocus.com.cn
marketing@everfocus.com.cn

EverFocus Japan:

3F, Kuramochi, Building II, 2-2-3 Koto-Bashi, Sumida-
Ku, Tokyo, 130-0022, Japan
TEL: +81 3 5625 8188
FAX: +81 3 5625 8189
www.everfocus.co.jp
info@everfocus.co.jp



EverFocus

PN: EMV1200FHD_800FHD_ma_de__rev01